別冊テレビランド

FAMILY COMPUTER SPECIAL

ファミリーコンピュータ スペシャル

T.M

ファミコンゲーム
ぜ〜んぶプレゼントつき!!

いちばん早い
最新ファミコンゲーム情報!!

ファミリーコンピュータ
ALL GAMEカタログ

ファミコンベスト9
必勝法スペシャル!!

2大人気ファミコン
てってい解ぼう!!

定価480円

●ファミリーコンピュータは、任天堂の商標です。

©任天堂、ナムコ、ハドソン、タイトー、コナミ、ジャレコ

MV-9505は、MSXパソコンと連動して動作させるMSX対応ロボットです。付属のROM／RAMカートリッジをコンピュータに差込んで、動作データを書き込んだあと、そのカートリッジを本体に装着すれば、データ通りに動きます。●動作/右旋回、左旋回、前進、ライト、ブザー（16モード、255ステップ） ●1ステップの動作時間/0.35〜0.75秒（標準0.65秒） ●ROM/RAMカートリッジ内のRAMは、256×4ビット。(大容量コンデンサによって約10分バックアップ） ●ユーザーのプログラミング不要。データのみスクリーンエディタで書き込み。●ふれるキーは、5つのファンクションキーとカーソルだけ。●電源/単3×2本、006P×1本、乾電池付。

●完成品●9,800円 〒700

●お求めは、全国有名デパート、スーパー、電器店、電子パーツ店のMOVIT売場、MSXパソコン売場または、通信販売サービスでどうぞ。

ELEHOBBY

嘉穂無線株式会社エレホビー事業部　〒815 福岡市南区塩原1-28-24　☎092-552-4133

⬇君の考えたファミコンゲームのアイデアや、必勝法を書いて送ってくれ!!

■太線で切り取って40円切手をはって下さい■

郵便はがき

40円切手をはってください。

105-91

東京都港区芝郵便局私書箱268号
徳間書店別冊テレビランド

ファミリーコンピュータ
スペシャル係

名前		年齢		性別	男女
住所	〒				
電話					

ファミリーコンピュータ・ジオラマポスター
バンゲリングベイ
製作／松井　淳　写真／高田　泉
©ハドソン

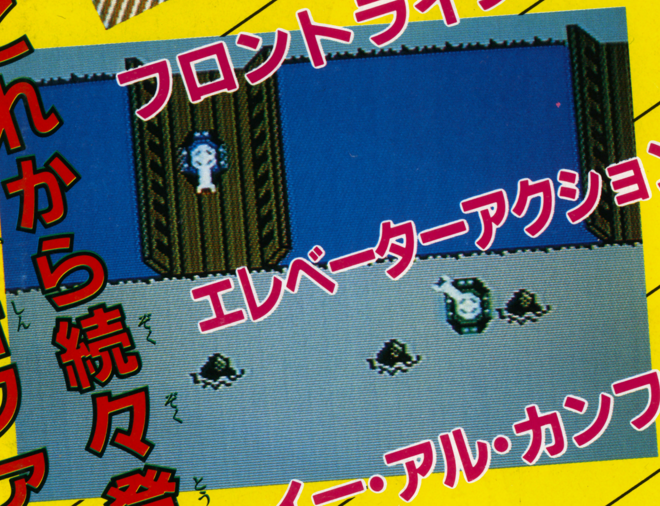
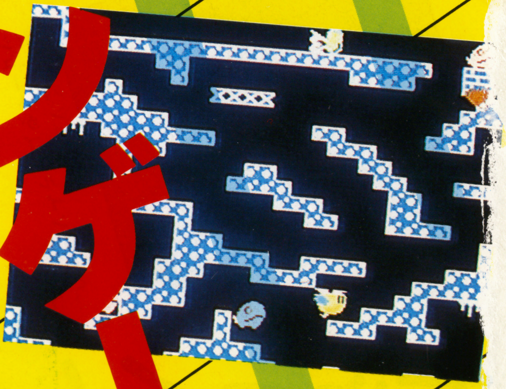
ファミコンゲーム
ぜ〜んぶ
プレゼント!!
応募方法
君がほしいゲームをひとつだけ選んで、アンケートはがきに番号を書いて送ってください。発表は発送をもってかえさせていただきます。しめきりは60年7月31日。
マリオブラザーズ 2名
ポパイ 2名
ドンキーコング 2名
ドンキーコングJR. 2名
ドンキーコング3 2名
クルクルランド 2名
エキサイトバイク 2名
バルーンファイト 2名
ギャラクシアン 2名
ゼビウス 2名
パックマン 2名
ギャラガ 2名
マッピー 2名
スペース・インベーダー 2名
バンゲリングベイ 2名
エクセリオン 2名
フォーメーションZ 2名
テニス 2名
ピンボール 2名
ベースボール 2名
ゴルフ 2名
ホーガンズアレイ 2名
ワイルドガンマン 2名
F-1レース 2名
麻雀 2名
五目ならべ 2名
アイスクライマー 2名
ダックハント 2名
アーバンチャンピオン 2名
デビルワールド 2名
4人打ち麻雀 2名
けっきょく南極大冒険 2名
イー・アル・カンフー 2名
ナッツ&ミルク 2名
ロードランナー 2名
32 チャンピオンシップロードランナー 2名
①〜㉒任天堂・㉓㉔コナミ・㉕〜㉙ナムコ・
㉚タイトー・㉛〜㉞ハドソン・㉟〜㊱ジャレコ

いちばん早い最新ファミコンゲーム情報!!

任天堂
ハドソン
エニックス
ジャレコ
タイト
コナミ

これから続々登場の最新ファミコン情報!!

サッカー
ちゃっくんぽっぷ
フロントライン
エレベーターアクション
イー・アル・カンフー
けっきょく南極大冒険
ハイパー・オリンピック
ハイパー・スポーツ
忍者くん（魔城の冒険）
ドアドアマークII
ロードファイター
スターフォース

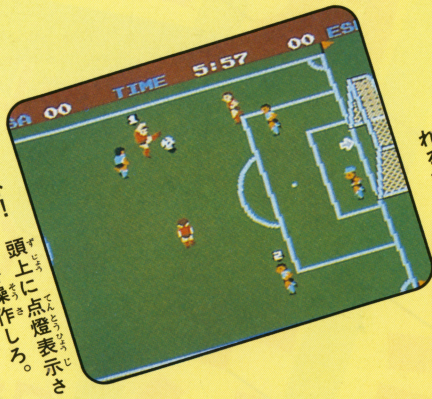



サッカー SOCCER

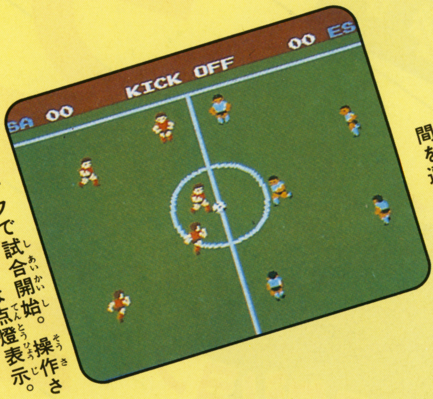
任天堂　4,900円

©任天堂

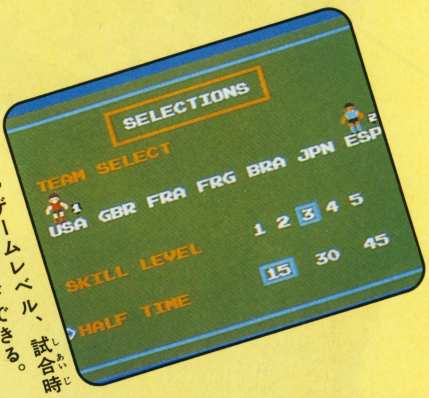
サッカーのルールを採用したサッカーゲームの登場だ!!　キックオフで試合が始まり、ドリブル、パス、スローイン、コーナーキック、ゴールキック、シュートなどの複雑なプレーヤーの動き、テクニックなどを楽しめるのだ。対戦は、１人用のコンピュータ相手と２人用ができ、全６カ国のチームの中から好きなチームが選べる。また、ゲームレベルを選ぶことができ、それによって、ボールのスピードがましたり、プレーヤーの移動速度が速くなったりするのだ。



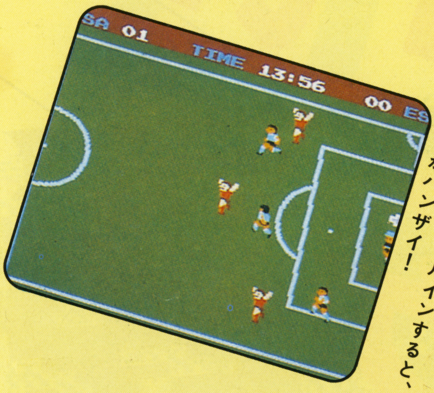
シュート！　頭上に点燈表示されたプレーヤーを操作しろ。



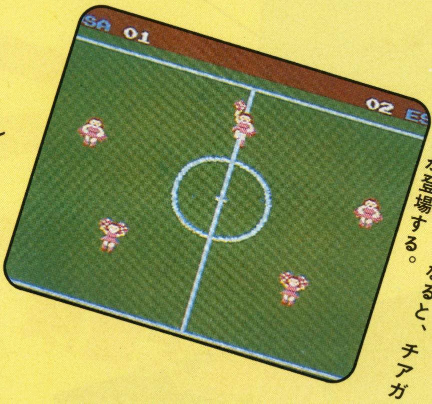
キックオフで試合開始。操作されるプレーヤーには点燈表示。



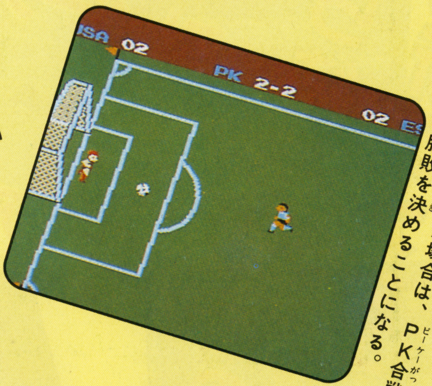
チームやゲームレベル、試合時間を選択することができる。



シュートがゴールインすると、選手がバンザイ！



ハーフタイムになると、チアガールが登場する。



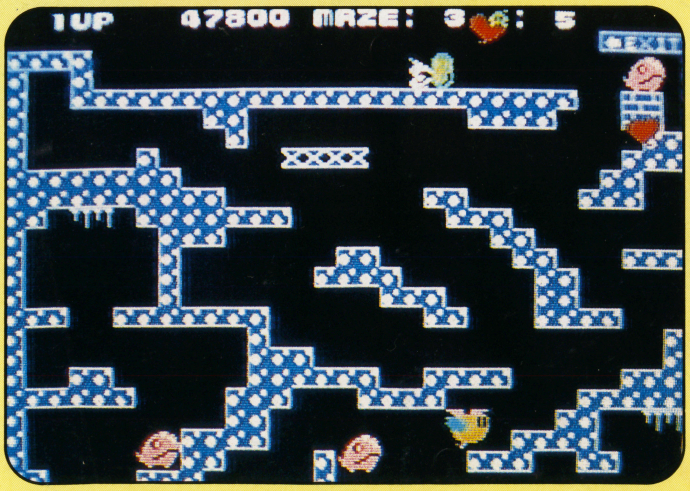
同点になった場合は、PK合戦で勝敗を決めることになる。

ちゃっくんぽっぷ

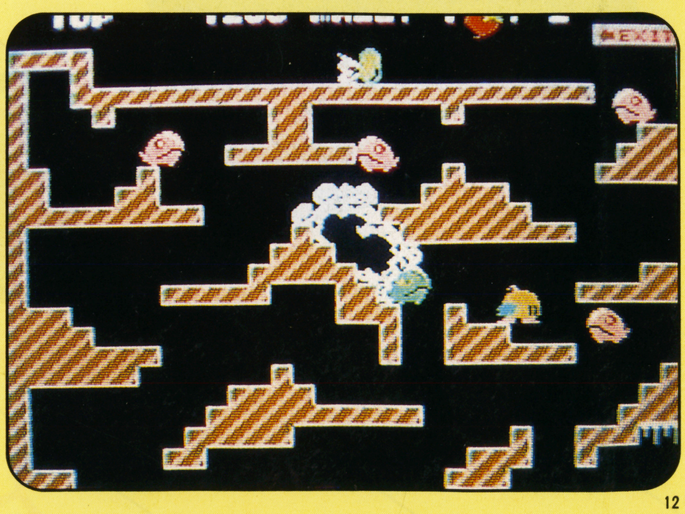
タイトー　4,500円

©タイトー

主人公のちゃっくんを操作して、時間内にハートのオリを破壊しハートをすべて救出して、右上のブロックを破壊し、メイズ外に脱出させるゲームだ。メイズには進行をさまたげる悪者のもんすたがいて、最初はエッグの状態で天井にくっついているが、ハートのオリを１つでも破壊したり、一定時間経過すると、ふ化して動き出すぞ。



天井にひっついて、爆弾投下だ！



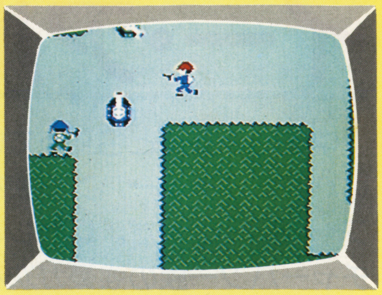
タマゴの中からもんすたが出てくる。

フロントライン

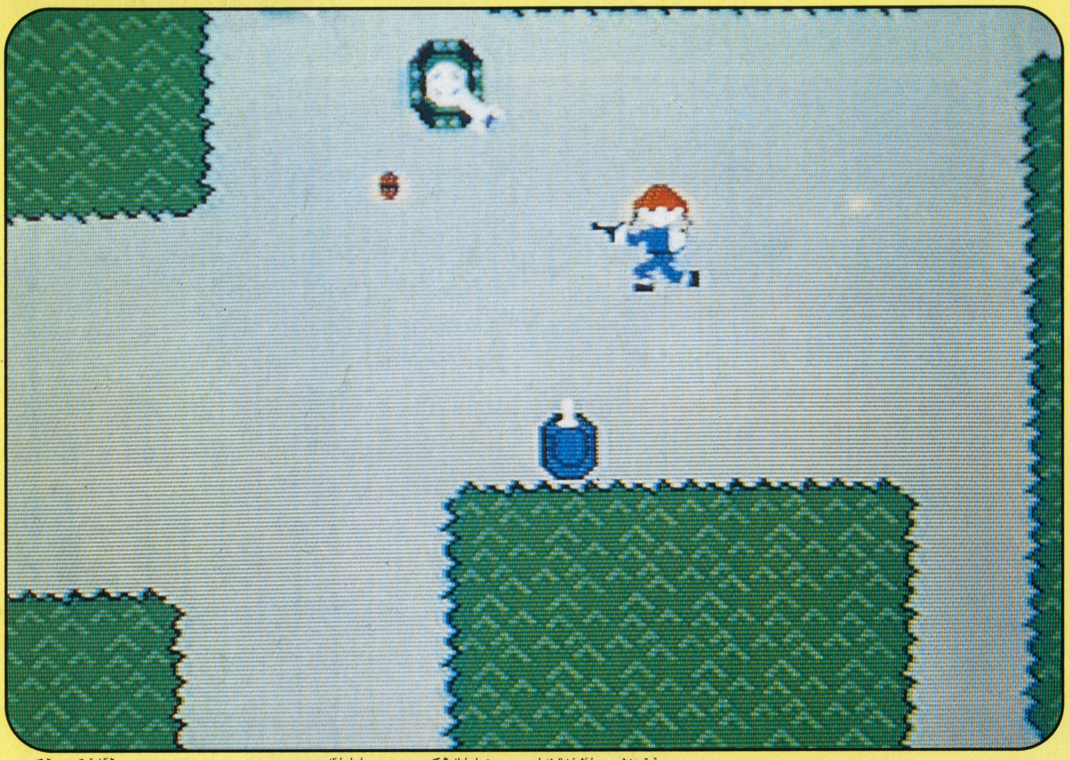
タイトー　4,500円

自軍の軍曹をコントロールして、敵の歩兵や戦車を次々と倒していくゲームだ。君は、敵の本陣を破壊することができるか!?

©株式会社タイトー

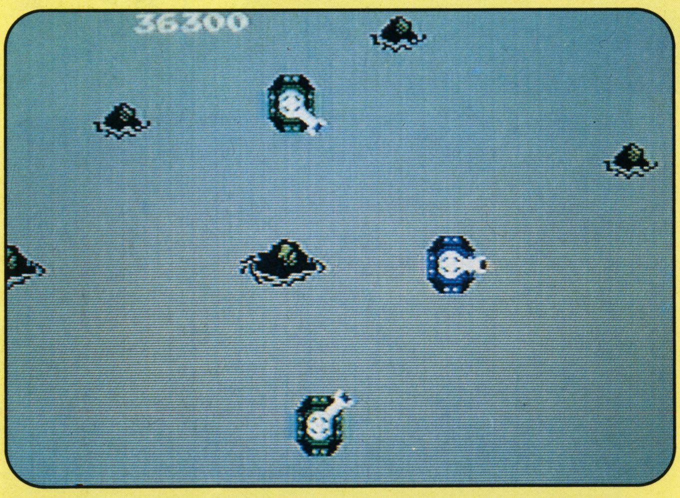


軍曹の武器は、ピストル、手留弾、それに何カ所かに配置されている戦車と装甲車。軍曹はこれらの武器を有効に使いわけながら、草原、砂漠などを突破し、敵陣に乗り込んで、その本陣を破壊しなければならない。
だが敵も歩兵、戦車、装甲車などを使って軍曹を倒そうとしてくる。敵の体や弾にぶつかるとミスになるぞ!!



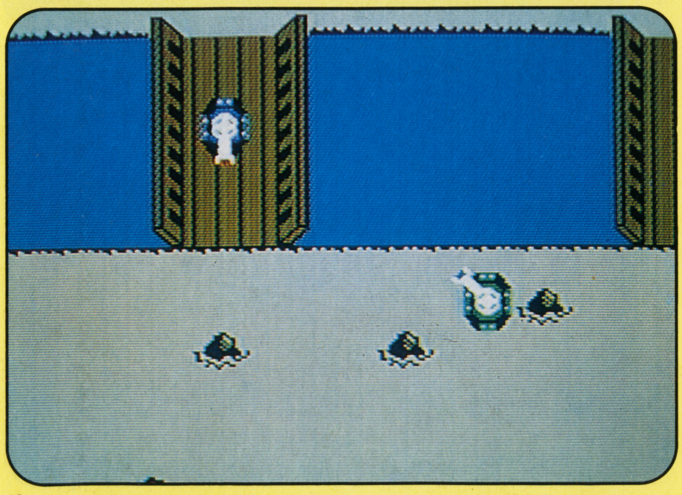
敵の攻撃をうまくかわしながら前進しろ。敵戦車には手榴弾で対抗するんだ。

青が味方、緑が敵だ。

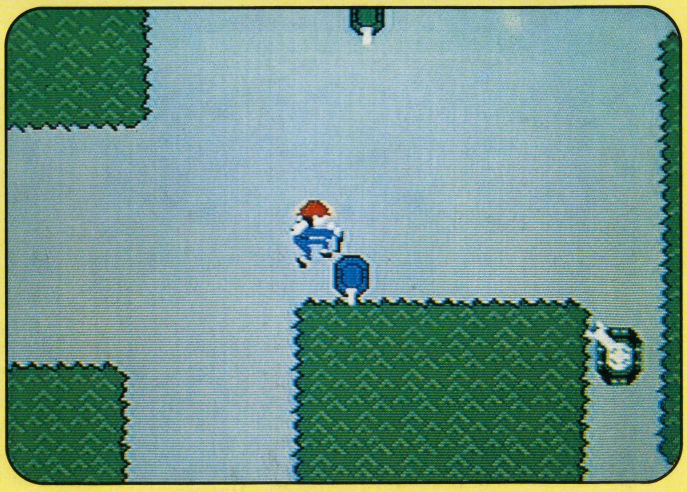


砂漠戦では岩に注意しよう。岩の上は通れないぞ。

まず、歩兵戦からゲームはスタート。戦車に乗れ。



敵本陣に向かう橋には、敵戦車が待ちかまえる!!



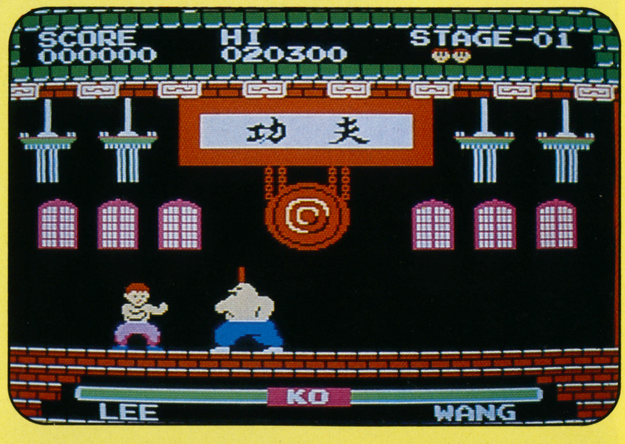
装甲車に乗りうつって前進だ!!

イー・アル・カンフー™

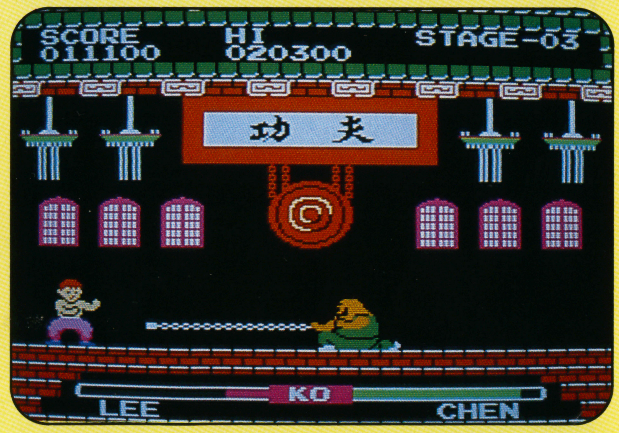
コナミ　4,500円

中国がまだ清と名乗っていた時代、人々はチャーハン一族の悪業におびえていた。このチャーハン一族を倒すために、かんぜんと立ち上がったのが、カンフーの達人リーだ。しかし、悪の本拠地メンマの塔に忍び込んだリーの前には、チャーハン一族の強豪が次々と立ちふさがる。はたしてリーに勝利はあるのか。

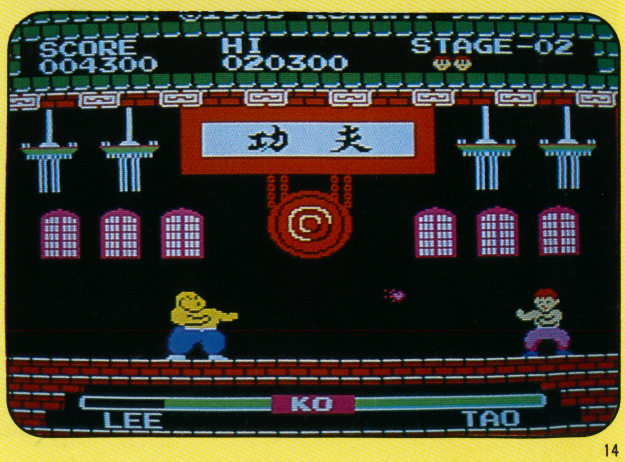
リーに勝負を挑んでくるのは、棒術使いの王(ワン)、火炎術使いの桃(タオ)、くさり使いの陳(チン)、手裏剣使いの藍(ラン)、そして謎の男呉(ウー)の5人だ。それぞれが独特の攻撃でリーに向かってくるので、注意が必要。飛横蹴り、ハイキック、ローキック、足ばらい、正拳突きなどの攻撃法を上手に使いこなして、相手にダメージをあたえよう。敵のエネルギーをゼロにすれば勝利だ!!



最初の敵は、棒術使いの王(ワン)だ。こんな所で負けてはいられない。



第3の敵は、くさり使いの陳(チン)だ。ダメージを最少限にとどめよう。



第2の敵は、火炎術師の桃(タオ)。火炎攻撃には気をつけろ!!

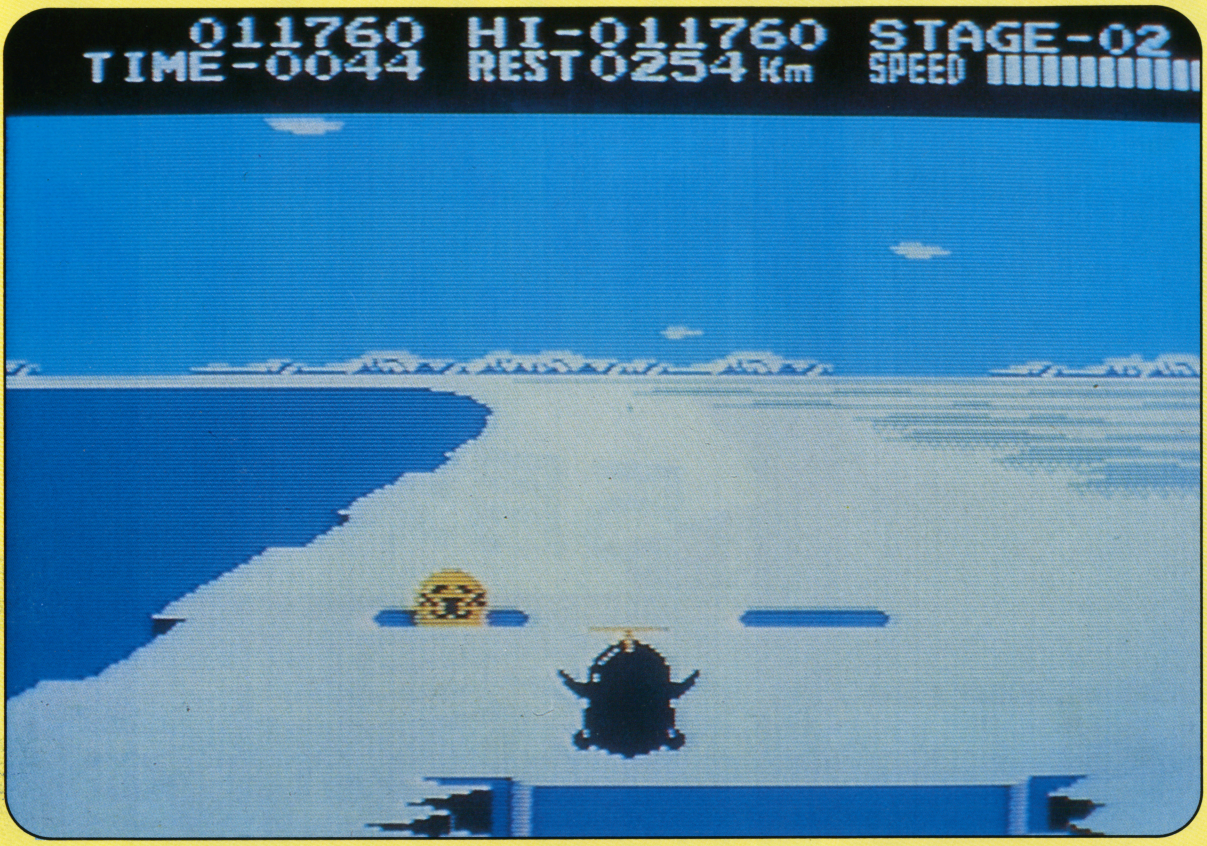
第4の敵は、手裏剣使いの藍(ラン)。女だと思って油断すると、やられるぞ!!

けっきょく南極大冒険™

コナミ　4,500円

©コナミ

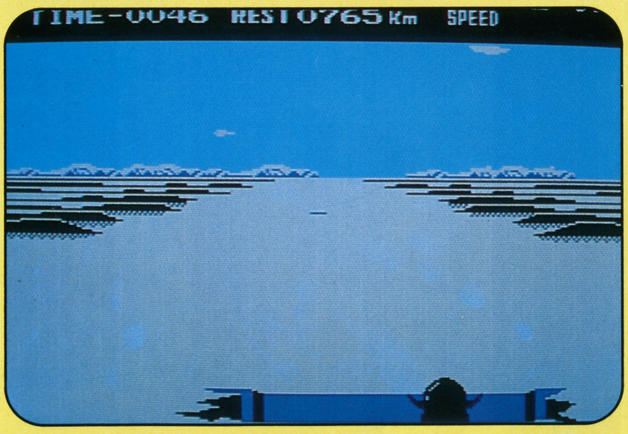
スケーターズワルツに乗って、ペンギン君の南極大陸大冒険が始まった。めざすは世界各国の観測基地。だけどそのと中には、氷穴やクレバスなど危険がいっぱい。おまけにひょうきんアザラシ君が登場して、ペンギン君のじゃまをする。君のペンギン君は、基地まで無事にたどりつけるかな!?



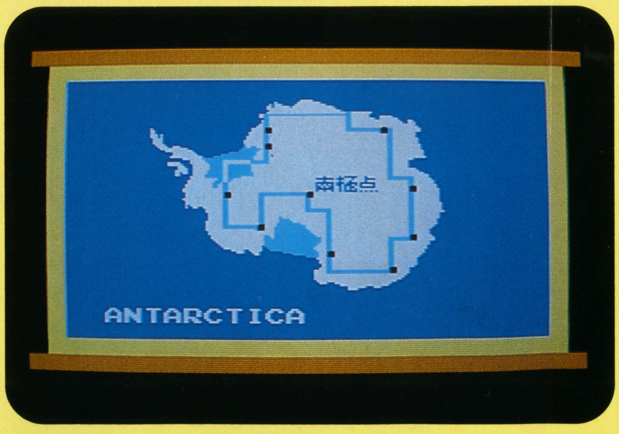
ゲームがスタートすると、オーストラリア→フランス→オーストラリア→ニュージーランド→南極点→アメリカ→アルゼンチン→アメリカ→イギリス→日本の順でステージが変化する。ペンギン君は、これら各国の観測基地に一定時間内にたどりつかなければ、いけないのだ。

でも、氷穴やアザラシにぶつかるとペンギン君はスピードダウン。ジャンプやスケーティングテクニックを使ってより早く目的地へ向かおう。

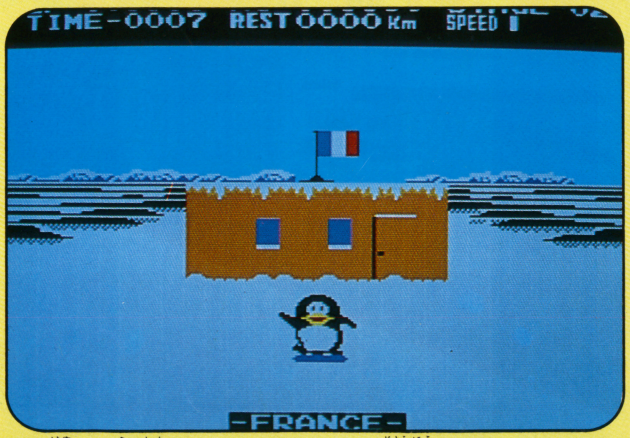
タイマーが0になる前に、基地にたどりつけ!!



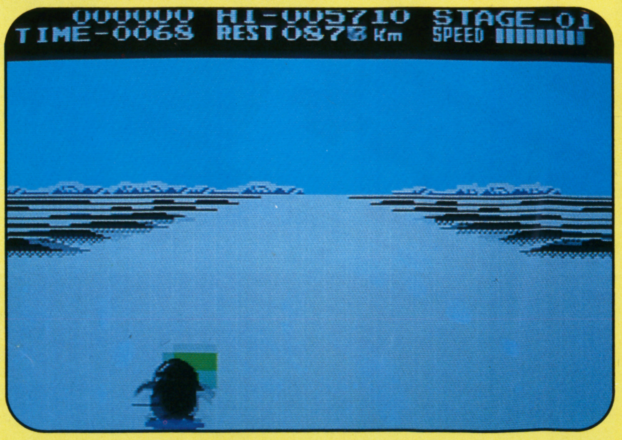
クレバスに落ちたら、ジャンプボタンを押して脱出だ!!



南極の各国の基地をめぐって、大陸を一周してくるゲームだ。



少しでも早く目的地につけば、それだけ得点もアップするぞ!!



点滅している旗を取ると、頭にプロペラがついて、4秒間だけ飛ぶことができるぞ!!

 ●"いちばん早い"最新ファミコンゲーム情報!!は96ページに続くよ!!

●ファミコンのすべてがわかる必勝本!!

◀ファミリーコンピュータ大図鑑パート1

ファミリーコンピュータのゲームの必勝法を大公開!! 君も、これを読めば、ファミリーコンピュータ博士になれること、うけあい!! 580円。

テレビランドわんぱっく

ファミリーコンピュータ大図鑑

PART4

5月末発売!!

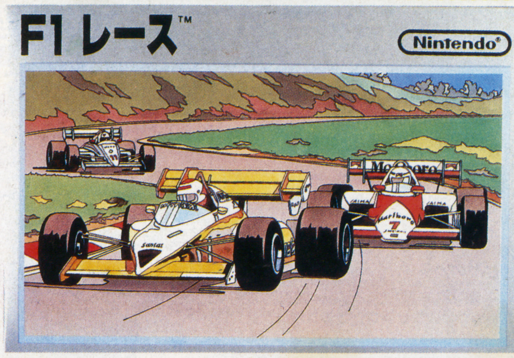
◀ファミリーコンピュータ大図鑑パート2

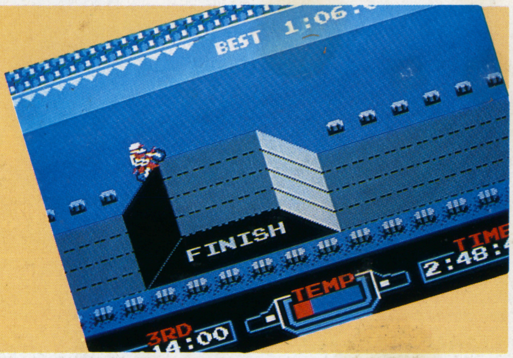
大人気ファミリーコンピュータの最新ゲームがいっぱい!! あまりの売れゆきに本屋さんも大パニック!! 売切れ店続出!! 580円だぞ!!

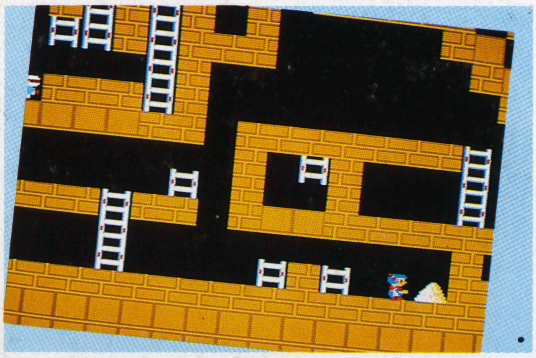
◀ファミリーコンピュータ大図鑑パート3

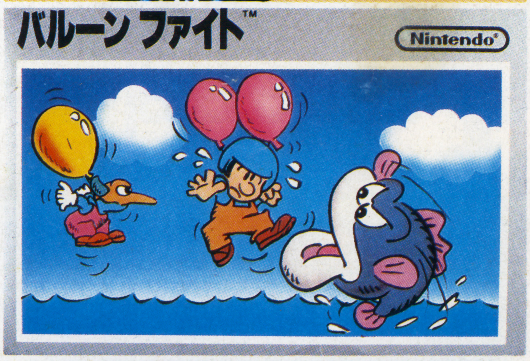
出ました! ついに、出ました!! 最新カセット情報がぎっしりつまって、登場だ。プレゼントもバッチリ!! 580円で、大人気発売中!!

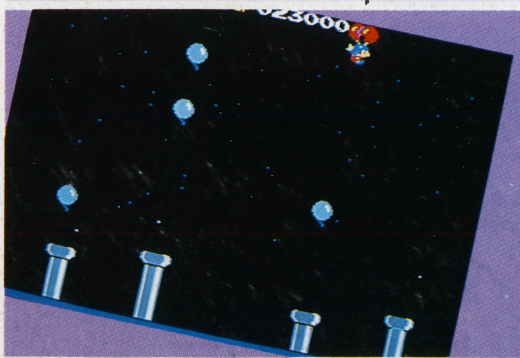
ファミコンベスト9 必勝法スペシャル!!











©任天堂

EXCITE BIKE
エキサイトバイク

任天堂　5,500円

さまざまな形のジャンプ台、障害物、ぬかるみ、ギャップなどを乗りこえて、ベストタイムをめざす迫力のモトクロスゲームだ。華麗なジャンプテクニックをマスターして、難コースをよりスピーディーに突っ走ろう!!

タイムロスをなくし、より速く走るためには、いくつかのテクニックをマスターしておくことが必要だ。ジャンプの方法、対抗車の処理の方法など、㊙攻略法を大公開しちゃうぞ!!

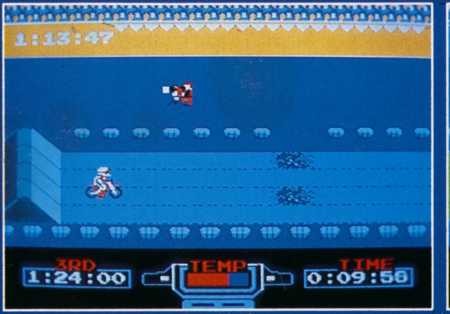
全コース㊙攻略法!!

ターボはスタート、障害前できかせろ!!

SELECTION A・Bで使用

アクセルボタンは押すと加速、離すとブレーキがかかる。ターボを使う時には、アクセルボタンを離しておくこと。

ターボは、スピードのおそいスタート時や、ジャンプの直前、直後の再加速で使うようにしよう。速度がついている時は、エンジンの冷却を考えて、ターボは使わないで走る。ターボの使いすぎはオーバーヒートになるので注意!!



ジャンプの直前直後も有効だ。

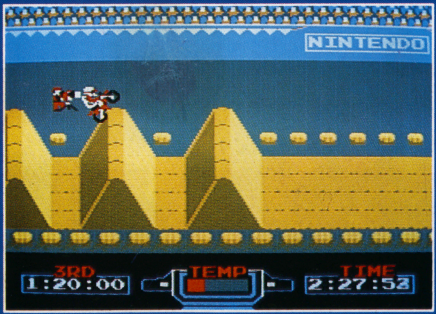
スタート時にターボを使おう。

連続ジャンプ台は、2こまとめてとべ!!

SELECTION A・Bで使用

タイムのロスをなくすためにも、連続ジャンプ台は2こまとめてとぶのがベストだ。

たとえば偏平6連ジャンプを乗りこえるには、スピードとターボを断続使用するのがよい。全速で進入し、ふみきりではボタンにふれず、ジャンプ後半でフロントをさげて、なめるようにとびこす。斜面ではターボを使って速度を落とさずに再ジャンプ。



着地にも十分注意することが大切だ。

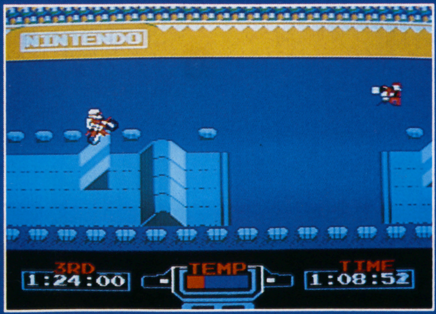
連続ジャンプでは2つの台を一気にとぶ!!

砂地の連続は、スーパージャンプ台を利用しろ!!

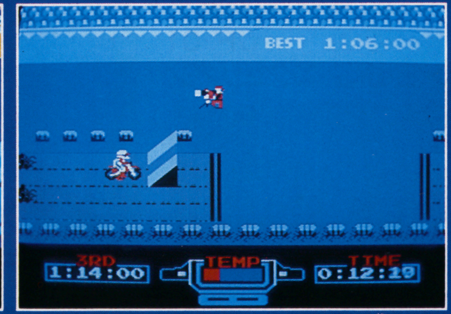
SELECTION A・Bで使用

砂地に入るとスピードは極端にダウンする。砂地の直前にあるスーパージャンプ台を利用すれば、この砂地を一気にとびこえられるぞ。

また、砂地が2つ連続する時にも、このスーパージャンプ台を利用。1回目は普通に、2回目は頭をさげて低く遠くとぶのがコツだ。思いきってとべ!!



加速をつけて一気にジャンプ!!



砂地の手前にきたらスーパージャンプ台へ。

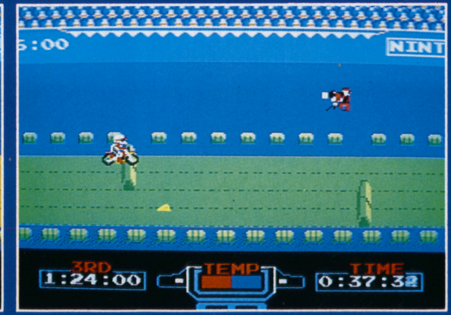
小さい障害は、ウイリーorジグザグ走行しろ!!

SELECTION A・Bで使用

小さな障害物はウイリー走行で突破するのがベストだ。スピードをたもったまま、寸前でフロントを上げ、すかさずハンドルをきり返すんだ。

また、ぬかるみはさけて走るのがベストタイムへの近道。ぬかるみが続く場所ではジグザグ走行を行なおう!! あらかじめマップを研究しておくと、ぬけやすいぞ。

ぬかるみに車輪をとられるな!!



小さな障害物はフロントをよけて突破!!

クールゾーンを利用しろ!!

SELECTION A・Bで使用

オーバーヒートを防止するために、クールゾーンはなるべく通過するようにしよう。

クールゾーンは何カ所かにかならず出てくるから、あらかじめマップを研究して場所をおぼえておくのがベストだ。

クールゾーンの位置によって、それまでのコースの取り方も変わってくるので気をつけよう。ハンドル操作をす早く行なって、最短コースを、ねらえ!!

クールゾーンの上を通過しろ!!

クールゾーンでエンジンの冷却を!!

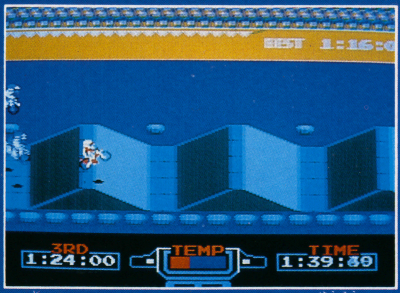
高低のある連続ジャンプ台は、一気にとぶな!!

SELECTION A・Bで使用

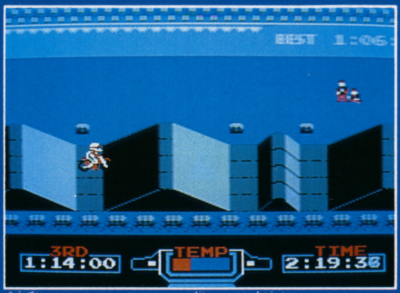
高低のあるジャンプ台や、距離のあるジャンプ台は、2度にわけてとんだほうがいい。

欲ばって一気にとぼうとすると、高い台や、3つめの台にぶつかって転倒してしまうぞ。

ジャンプが可能な距離と高さを考えて、ムダなくとぶことを考えよう。



2度にわけてとんだほうがずっと有効だ。



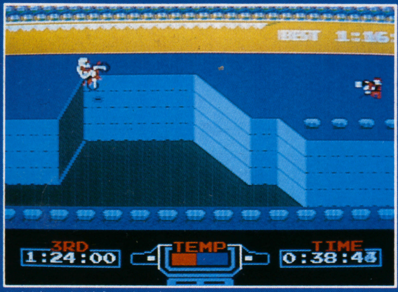
高低のあるジャンプ台には注意しよう。

複合ジャンプ台は、一気に上までとべ

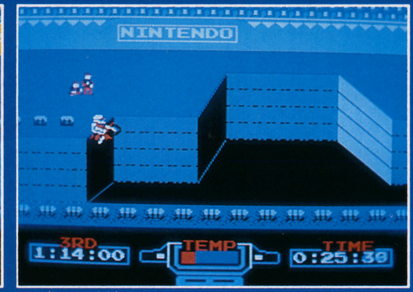
SELECTION A・Bで使用

段つきの複合ジャンプ台は、フロントを上げ、一気に上面までとび上がるようにしよう。直前でターボを使って十分に加速しておけば、上面の中央に着地できるぞ。

下り斜面では、ジャンプしないでベタおりのほうが速い。少しアクセルをゆるめ、フロントは押しさげるようにするのが、最大のコツだ。



上面の中央に着地するように。



一気に上面までジャンプする。

転倒したら、Ⓐボタンを押せ!!

SELECTION A・Bで使用

ジャンプしたのはいいけれど、着地に失敗して転倒、というケースはよくあることだ。

転倒したライダーがころがっている時間は、転倒直前のスピードによってことなるけど、こんな時は、あきらめないで、Ⓐボタンを何度もす早く押そう。

これをくり返すと、すみやかにレースに復帰することができるぞ。

Ⓐボタンを押して、レースに復帰しろ!!

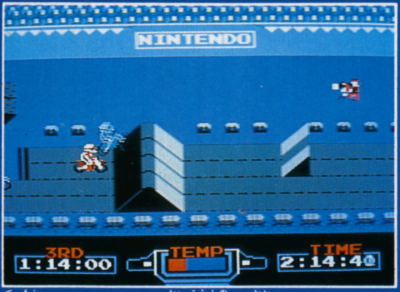
ジャンプに失敗して転倒!!

奥のコースをとれ!!

SELECTION Bで使用

SELECTION Bでは、対抗モトクロッサーが出てくる。普通に走っているのはまだいいが、中には、やたらとつきまとってくる、やっかいなモトクロッサーもいる。

彼らは転倒すると、手前のコースへ出て発進しなおすので、コースはなるべく奥にとるようにするのがいい。とにかく、対抗車とぶつからないようにするのが、ベストタイムへの道だ。



手前のコースには対抗車が多いんだ!!

水色のモトクロッサーはうるさいぞ!!

後輪をひっかけろ!!

SELECTION Bで使用

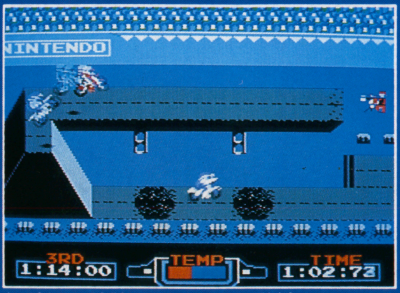
対抗モトクロッサーは、ころぶと周回おくれして、前方からもどってくる。

けれども、それまでの間には少しタイムラグがあるので、プレーヤーのラインどりは一瞬、らくになる。

とくに、むずかしい障害の直前などで、相手を転倒させることができれば、かなりらくにレースをはこべる。

対抗車に後輪をひっかけて、相手を転倒させるテクニックも、身につけよう。

その後のラインどりがらくになるぞ!!



対抗車に後輪をひっかけて転倒させる!!

F-1 RACE

F-1(エフワン)レース

任天堂(にんてんどう)　4,500円(えん)

必勝(ひっしょう)のドライビングテクニックをマスターして、10種類(しゅるい)のコース、すべてをクリアしよう!!

ハイパーターボをきかせろ!!

コースでいうと、No.1、No.3、No.5が直線コースが長く、ターボ車になりやすいぞ。

ターボがきき始めるのは、時速416キロから。このあと、最高速の496キロまでひっぱることができるんだ。

ここではコースNo.1の説明をしよう。

そのまま直線でひっぱり、コーナーでもまっすぐ突っ込む。

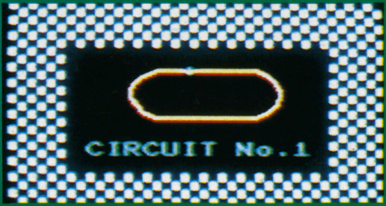
アウトのコーナーポストにぶつかる直前に、416キロを出そう。

その直後、インにハンドルをきり、前車との衝突をさける。

最高速の496キロが出た!!　こうなるとゲームオーバーになるまで時速496キロが出続け、グリップも向上するぞ。きついS字コーナー以外では、パワー全開で走りぬけよう!!

コーナNo.2以降は、君の腕次第。カーブをうまくきりぬけよう!!

コースNo.1



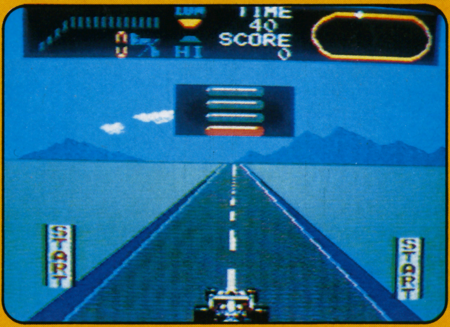
練習用コースで直線が長く、ターボになりやすい!!

コーナーに入る前に右タイヤ2/3をえん石に乗せる。

コーナーでは400キロ以上出し、アウトに突っ込まないように。

378キロ以上出し、インのえん石にタイヤを2/3乗せる。

スキルレベル　1



スキルレベル1は初心者用だ。コースNo.1からNo.4までを2周ずつこえると、最終コースとしてNo.5にチャレンジできるぞ。クリア時間も少なくなるけど、まずはこのレベルを克服だ!!

スキルレベル　2

スキルレベル2は中級者向きだ。コースは、No.3からスタートしてNo.7が最終となる。ヘアピンカーブや直角コーナーが多いので、気をつけよう!!

スキルレベル　3

スキルレベル3は上級者用で、コースNo.6からNo.10までを走る。S字カーブ、ヘアピンカーブなどの連続でかなりの難関だ。ここを突破すれば、君も一流レーサーだ!!

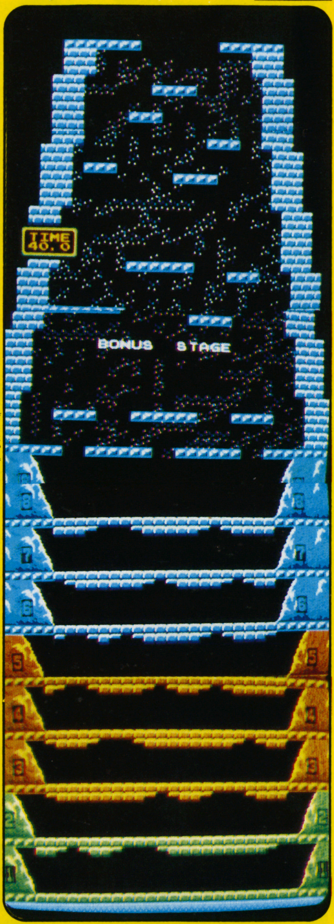
©任天堂

ICE CLIMBER
アイスクライマー

任天堂　4,500円

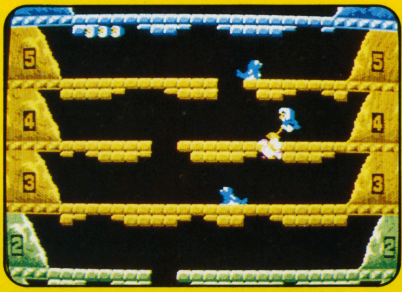
手にしたハンマーを使って、32種類の山を征服しよう。じゃまをしに現われる敵にも注意!!

ステージ 1



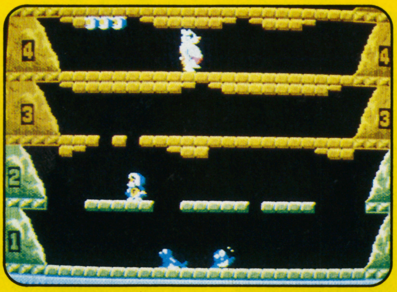
©任天堂

これがステージ1の全体図だ。フロアの状態をよくつかんでおこう!!



敵をハンマーでたたけ!!

トッピーとニットピッカーをハンマーで追いはらえ。

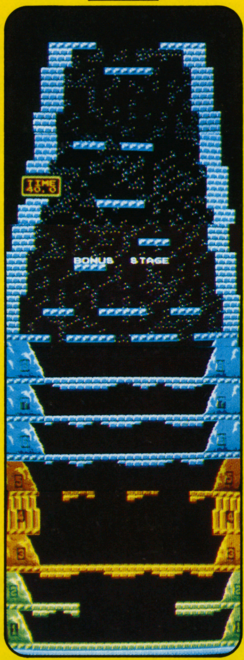


ホワイトベアに、気をつけろ!!

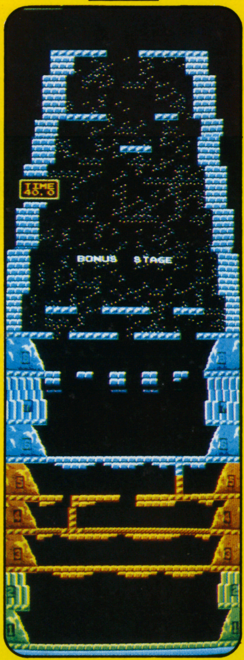
ホワイトベアはフロアを押しさげるので注意!!

ステージ2以後のマウンテン

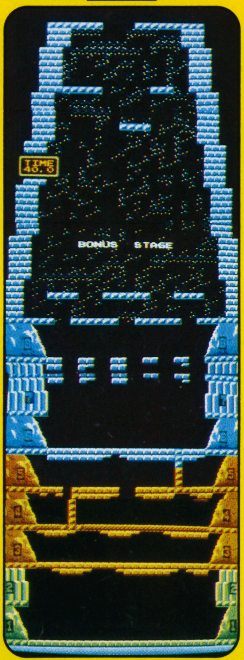
2



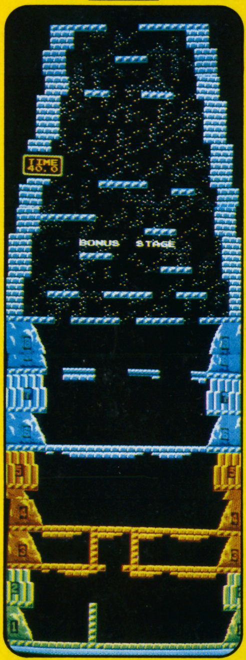
3



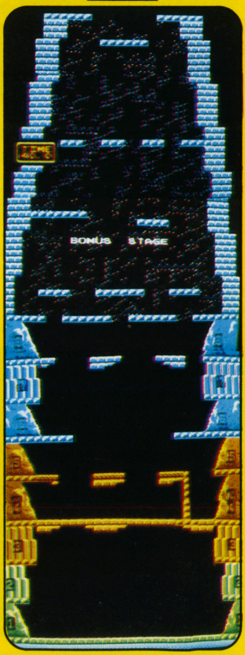
4



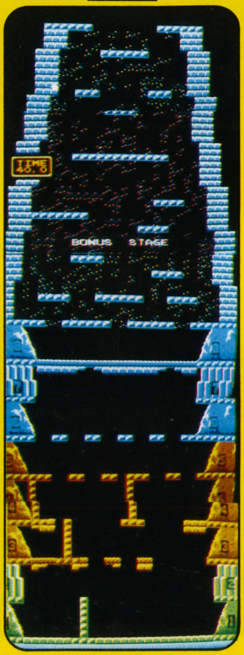
5



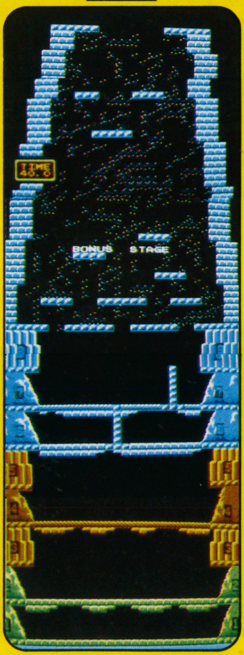
6



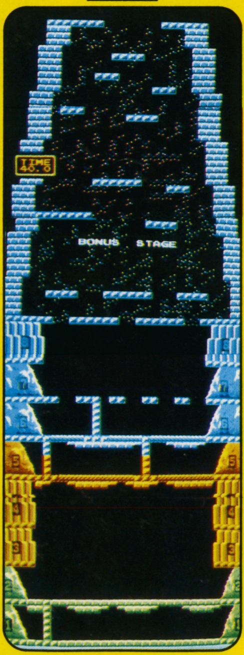
7



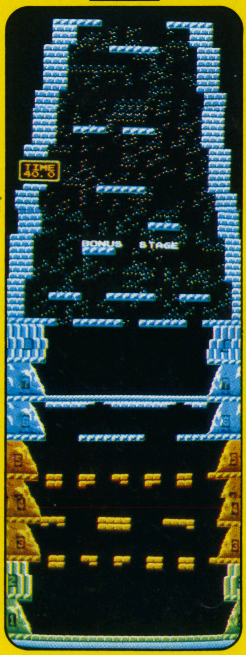
8



9



10



プレーヤーはどの山からでもアタックできるけど、ステージの数字が大きくなるほどむずかしくなっていくぞ。上のフロアに上がることができないでマゴマゴしていると、ホワイトベアが出てきて、画面を押しさげてしまうので注意しよう。くずせるフロアとくずせないフロア、動くフロア、雲などの利用法をよく考えて、すべてのステージをクリアしよう!!

BALOON FIGHT
バルーンファイト

任天堂　4,500円

体当たりで敵の風船をわって、海へ落とすゲームだ。逆に風船をわられないように注意しよう!!

魚に気をつけろ!!

海面の近くを飛んでいると、水中から魚が現われて、プレーヤーを食べてしまうことがあるので注意しよう。

グルグルを使え!!

グルグルにぶつかるとハネ飛ばされてしまうけど、これを逆に利用しよう。遠くまで飛んだり、敵を攻撃することもできるぞ。

空中床の敵を倒せ!!

敵は空中床の上で風船をふくらませている。敵が飛び上がってしまう前に、体当たりをしてやっつけよう!

©任天堂

SPACE INVADER
スペース・インベーダー

タイトー　4,500円

インベーダーの攻撃は強力で、しかもものすごい。このテクニックを知っておかないと、後半になって苦戦するぞ。

上段のインベーダーを次々と倒していき、最下段目か2段目の1ぴきは最後まで残しておく。

インベーダーはそれぞれの列がズレながら移動している。間をぬって、上段から攻撃していこう。

レインボー作戦!!

インベーダー群の最下段、あるいは2段目の1ぴきを最後まで残してやっつけると花火が。

8面からはパートⅡだ!!

8面が終わると、"スペース・インベーダーパートⅡ"のメッセージが現われ、9面からパートⅡになる。分裂インベーダー、点滅UFOが新しく登場してくるぞ!!

ナゴヤ撃ちで攻略

インベーダーがビーム砲の直前まで攻めてきた時というのは、インベーダーのミサイルはビーム砲に当たらないんだ。この機を逃がさず、すかさず攻撃を仕かけよう!!

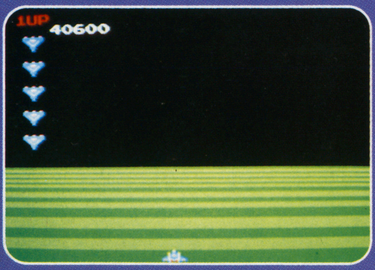
©株式会社タイトー

EXERION
エクセリオン

ジャレコ　4,500円

最新鋭攻撃機ファイターEXが、君の愛機だ。シングルビームとデュアルビームで、ゾルニ軍を打ち破れ!!

ボーナスステージ



ボーナスステージではキャラクターはははじにいるとパーフェクトに倒すことができる。ただし、それが左であったり、右であったりするから、パターンをおぼえろ!!

イクザスに気をつけろ!!

時たま出るイクザスは、確実に倒せ！ 1000点のボーナスが加算されるのだ。失敗しても、時たまターンしてもどってくるものもあるので、一度であきらめるな!!

サラマンダーは、先をねらえ!!

サラマンダーは編隊を組んで攻撃をしかけてくる。左右に飛行しながら攻撃してくるので、敵の弾は後方に流れてくるのだ。だから、たえず前方にいて、攻撃するのがベスト。

3連射で攻撃!!

シングルビーム、デュアルビームを使って、3連射で敵を攻撃しよう!! 敵撃破の能率が上がるうえに、エネルギーチャージがへらなくなるのだ。

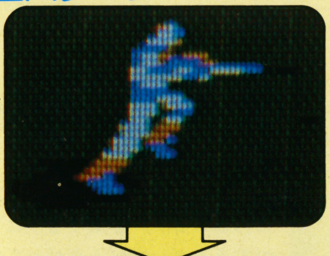
©ジャレコ

FORMATION Z
フォーメーションZ

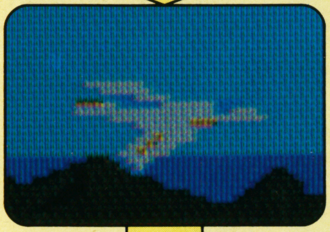
ジャレコ　4,500円

ロボット↔戦闘機と形態変化するイクスペルを使い、敵を倒すんだ。武器はビームキャノンとビッグバンだ!!

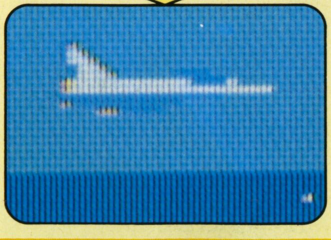
変型パターン



ゲーム開始時は、白兵戦タイプの地上形態。パルスレーザーを3方向に撃ちわけることができるぞ。パルスレーザーボタンを押し続けるとビッグバンを発射。



海上に出る時などはエアロタイプに変型しよう!! ジャンプボタンを押し続けると、空中形態になり、大空を飛ぶことができるようになるぞ!!



宇宙空間に出るためには、コスモブースターが必要だ。S・T・Yを破壊したら、ロケットに可変して、宇宙空間へと飛び出す!!

宇宙空間にいって、要塞を倒せ!!

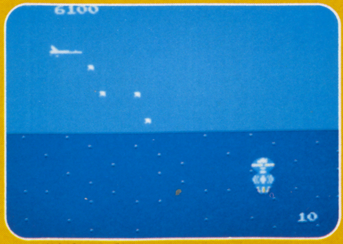
宇宙空間には敵母船機動要塞ジズィリアムが浮かんでいるぞ。中心部のコアをビッグバンでねらい撃とう!!

ジズィリアムを破壊すると、パターンクリアだ!!

エネルギーを補給しろ!!

大陸でエネルギーを100にしておこう。このあと、宇宙でエアロタイプに変型すると、エネルギーは100のままでロックされるんだ。

S・T・Yを倒せ!!



S・T・Yに合わせてイクスペルを上下させ、正面に向かってビッグバンを撃ち続けよう!! 回転砲塔がS・T・Yの弱点なのだ。

©ジャレコ

CHAMPIONSHIP LODE RUNNER

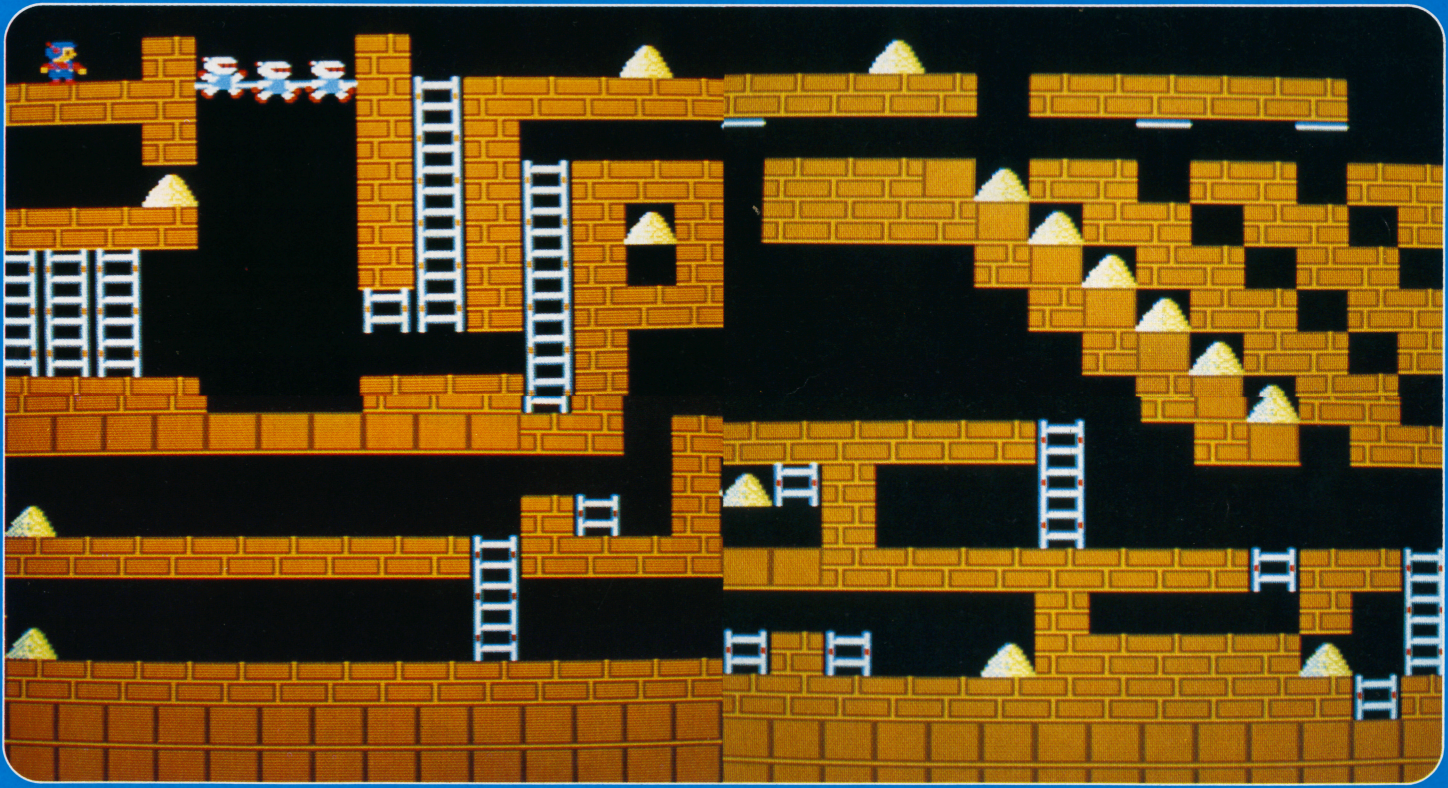
チャンピオンシップ ロードランナー

ハドソン　4,900円

迷路と敵のロボットの動きがとても複雑になり、上下左右にスクロールする画面が50面用意されているこのゲームは、“ロードランナー”のすべての面をクリアした人のために作られた、ロードランナーのチャンピオンだ!!

ステージ1

ステージ1はこのゲームに使用する重要なテクニックを練習するための入門ステージなのだ



©ハドソン

コンピュータ・ゲームの大ベストセラーになった〝ロードランナー〟。この〝ロードランナー〟の50面すべてをクリアしてしまった人のために作られたのが〝チャンピオンシップ・ロードランナー〟だ!!

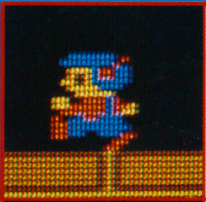
遊び方は〝ロードランナー〟とまったく同じ。ロボットにつかまらないようにしながら、地下の金鉱にある金塊を集めていくゲームだ。ただし、今回は前作よりはるかにむずかしくなっているので、かなりのテクニックが要求されるぞ。

ロボットをレンガの中にうめて、その上を通過するテクニック、レンガ、ハシゴ、横棒などの上手な利用法をきちんとマスターしていないと、次のステージに進むことは、なかなか困難だ。

用意されたステージは前作と同じ50面。前作と違うところは、画面が左右ばかりでなく、上下にもスクロールするということだ。

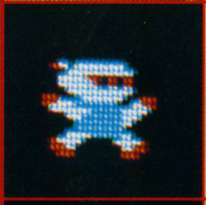
ちょっと考えただけでは、金塊を全部集めることなど不可能と思えるようなステージも続々と出現。君ははたして全面クリアできるか!?

登場キャラクター



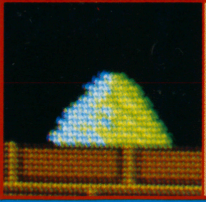
ロードランナー

レンガ上、ハシゴ、横棒にそって上下左右に移動する。穴を掘って下に飛びおりることができるが、底がふさがっている穴に落ちると身動きがとれず、うまってしまう。



ロボット

ランナーをつかまえようとして追いかけてくる。穴に落ちると数秒間身動きがとれなくなるので、ランナーはその頭上を通過することが可能だ。

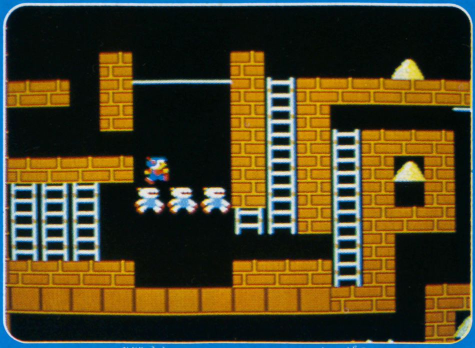


金塊

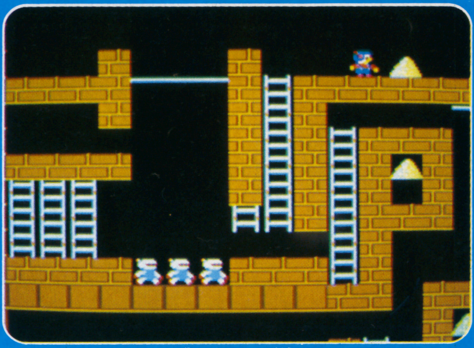
ランナーが通りすぎることによって、取ることができる。レンガの中にうまっている時は、レンガを階段状に掘っていって、金塊のある場所まで行こう。

ステージ1の完全攻略法

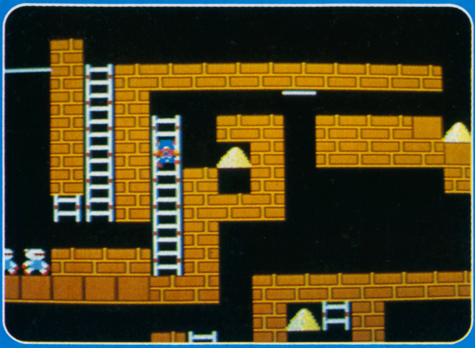
“チャンピオンシップ・ロードランナー”では、ちょっとしたミスが命取りになる。そこでここでは、第1面のクリア方法を大公開。㊙テクニックを学び取ろう!!



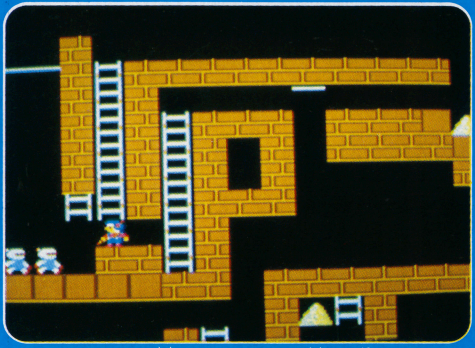
①まず、左上のレンガから出発したランナーは穴を掘ってその下の金塊を取る。そして、3体ならんでいるロボットの頭上にとびうつって右へ移動する。



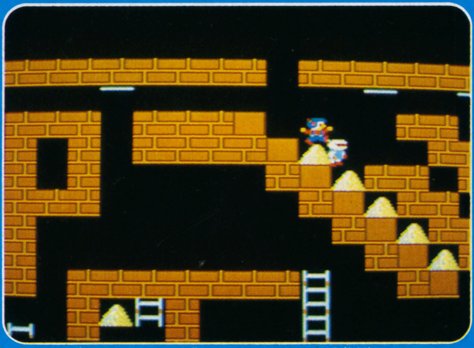
②ロボットの頭上を移動したあと、すぐハシゴに飛びついて上へ登る。そして、右側へ移動。ここにおいてある金塊を取るのだ。



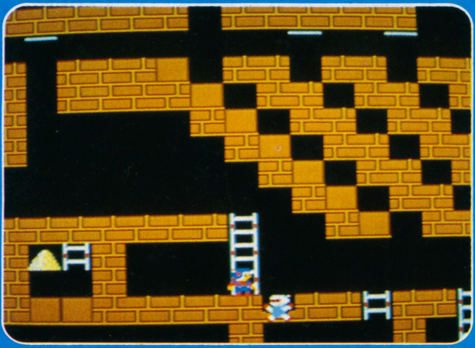
③ここの金塊は左横にぬけ道を掘ったあと、上から穴を掘って飛びおりて取り、左側のぬけ穴から脱出。ハシゴを使って、ふたたび上へ行く。



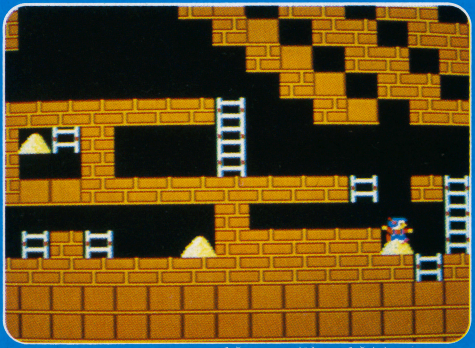
④ふたたび下へもどって穴を掘る。するとロボットがランナーを追いかけてくるが、これはレンガにうまってしまう。右のハシゴを登って金塊を取る。



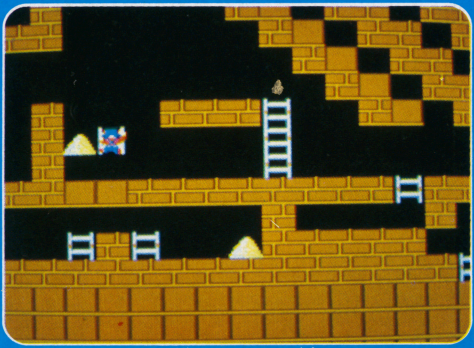
⑤ロボットの頭上に乗って右側のレンガを2つ掘る。するとロボットが下におりて金塊を取る。またその上に乗って穴を掘り、金塊を取って下へ行く。



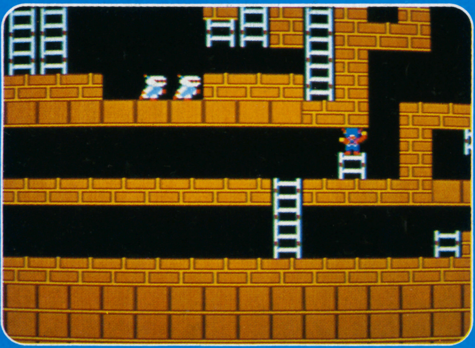
⑥下におりたら左側にレンガを掘ってロボットをさそい込む。ロボットが落ちたら、その上に乗って、3つ続けてレンガを掘り、ロボットを消す。



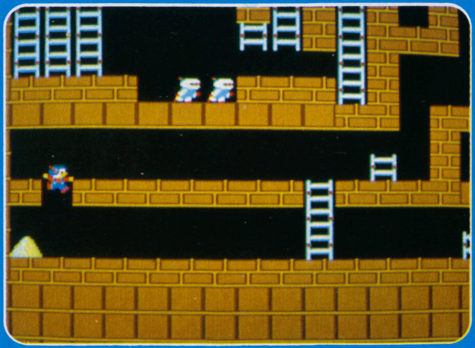
⑦そのままずっと右に移動。右下においてある金塊を取ろう。ここの金塊は左側から横穴を掘って取り、右のハシゴを登って脱出するのだ。



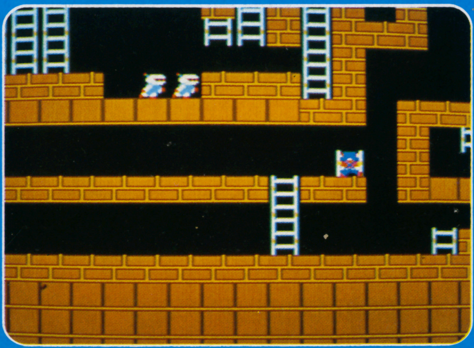
⑧ふたたび左側へとって返し、レンガの中の金塊を取る。ハシゴの周囲にあるレンガをすべて消してから、金塊を取るようにしよう。



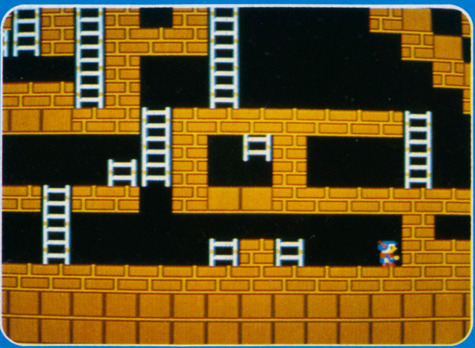
⑨写真のようにハシゴを上がって、左側にあるレンガをくずす。そしてすぐに左はしに移動し、そこにある金塊を取ろう。



⑩ここで金塊を取ったら、横のレンガをくずして下に飛びおりる。左すみに金塊があるから、すかさずそれを取ろう。



⑪もう一度、上段のハシゴに登って、左側のレンガをくずす。こうしておかないと、最後の金塊を取っても、脱出できなくなってしまうのだ。

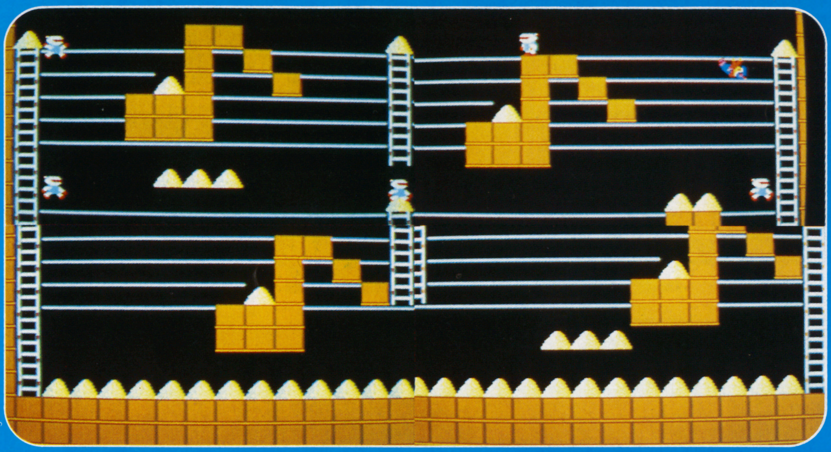


⑫下段にある最後の金塊を急いで、取りにいく。脱出ルートがふさがれないうちにすばやく上段へ。そして脱出ハシゴを登って、ゴールイン。

ステージ2から10までの、ワンポイント必勝法!!

ステージ1をクリアして、ステージ2以後を挑戦する人は、ステージ1で使ったテクニックを活用しよう!! これの応用で、ほとんどのステージがクリアできるはずだ。また、ステージ1〜10までは、面を自由に選べるけど、ステージ11以後はシークレット・コードを入れないと次のステージへは進めないのだ。このステージ2〜10までのワンポイントアドバイスをしよう!!

ステージ 2

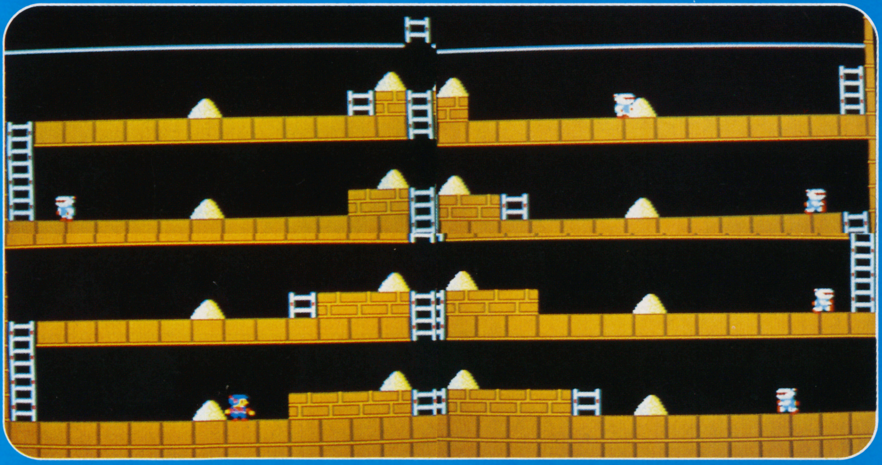


ロボットをうめる場所がないのに注意。ロボットの動きをよく見てうまくコントロールすることがポイント。ロープからおりるタイミングをよく見はからって、5体のロボットを1カ所に集めることができれば、楽勝のステージなのである。

ステージ 3

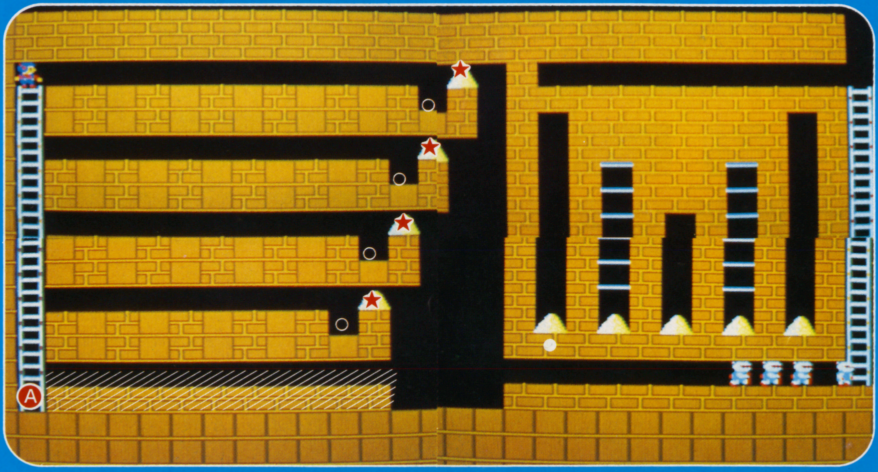
ただひたすら走る、反射神経が勝負のステージ。ハシゴだらけの面をロボットの動きをよく見てフェイントをかけながら上下左右に走りぬける。ロボットを穴に落として金塊を取ることができないので、ロボットをハシゴのない空間に誘導して金塊を落とさせる。間違っても、右上の空間に入ってはいけない。脱出不可能だ。とにかく、ランナーをす早く動かし、ロボットをかわしていこう!!
ロボットの位置に十分注意しながら動き回れ!!

ステージ 4



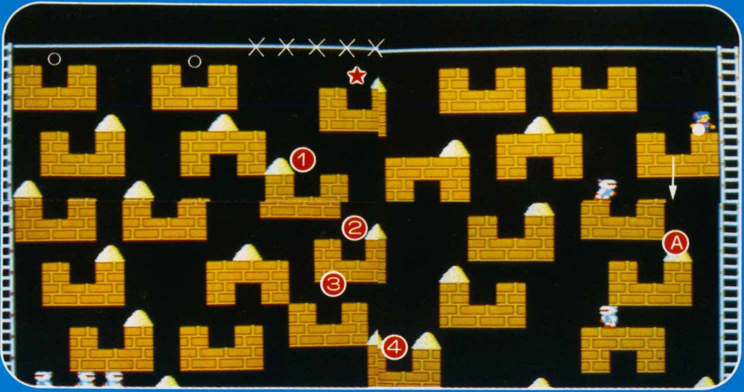
この面ではロボットをうめてはいけない。このステージは一方通行だ。ロボットが金塊を持ったままランナーより下の階に落ちるとクリア不可能となる。レンガをくずしてロボットをおびきよせ、穴に落として通過するのだが、ロボットがうまってしまわないようにタイミングを見はからうこと。最後の金塊を取ると、中央にハシゴが現われ、穴のロボットが登ってくるので、す早く登りきってしまうこと。ロボットを落とさないように、注意が必要だ!!

ステージ 5



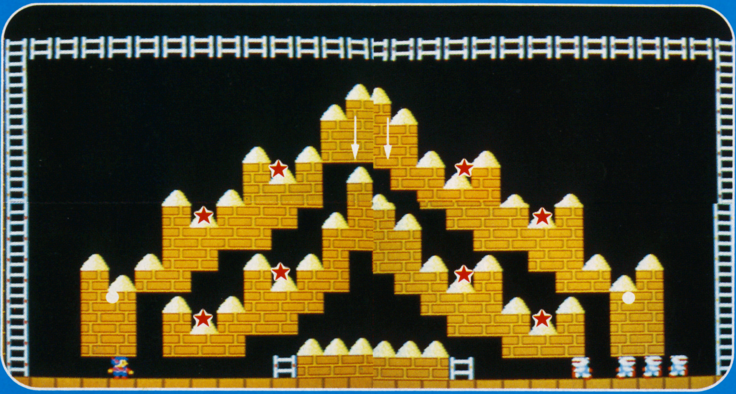
初めにⒶに行きロボットを1体だけ穴に落とす。次に斜線の部分のレンガをくずし左上におびきよせる。穴を掘ってロボットを落としたら、す早く左下へ、ロボットは右へ行き○印の穴へ落ちる。★印の金塊を取ったら右側のレンガをくずし、ロボットを穴に落とす。これを4回くり返し、★印の金塊をすべて取ったらまたⒶへ行き、今度はすべてのロボットを穴にとじ込める。ロボットの頭上を通って右側の金塊を取りにいこう。●印には落とし穴があるので、らくに金塊が取れる。

ステージ 6



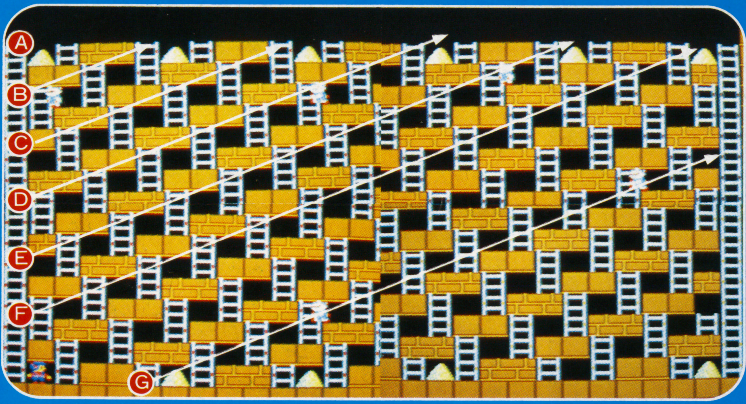
●印を掘ってⒶへ。ロボットは勝手に穴に落ちているはずだからできるだけ金塊を集めておく。×印の所から下へおりると、脱出不可能になるので注意だ。ロボットを1体ずつ解放して、★印の穴におびきよせる。この時、○印の穴にロボットが金塊を持ったまま落ちてしまうと、クリア不可能となってしまうので、ロボットをうまくコントロールすること。★印にロボットを落としたら、①②③④とロボットを落としながら金塊を取っていく。用ずみとなったロボットは、○印に落としてしまおう。ロープ上でのロボットのコントロールをマスターしよう!!

ステージ 7



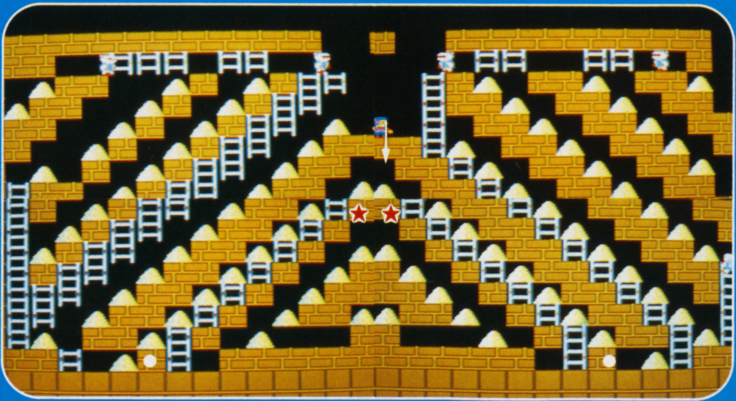
ステージ6と同様のテクニックを使う。ハシゴを登ったり飛びおりたりをくり返して、ロボットを★印の穴にとじ込める!! すべてのロボットが穴に落ちたら、ロボットを1体ずつ解放しながら金塊を取っていく。●印は落とし穴で、中の山には上の落とし穴から入っていく。ロボットは下の段にいるものから解放していくこと。上の段から解放して下にロボットがいた場合、ロボットはそこでとまってしまい、ランナーが穴にとじ込められてしまうからだ。また、不用意に中側の山におりると、脱出できなくなるので、注意すること。

ステージ 8



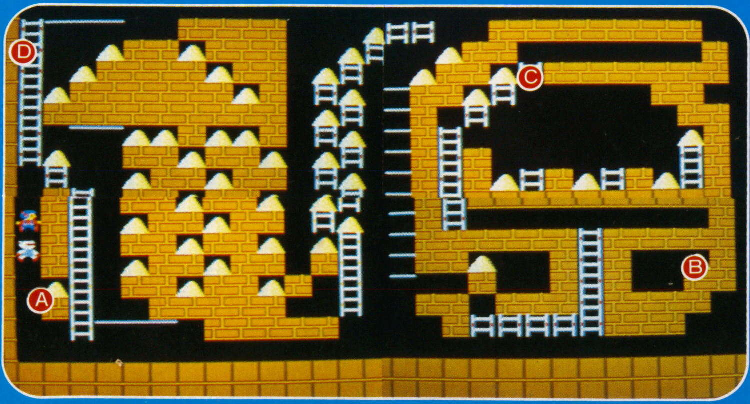
上にある金塊は左下からかけ登って取るしかない。ⒶからⒺまで図のように上から順番に取っていくこと。金塊を取らないうちに下の段におりてしまうと、もう一度ロボットをかわして、上の段へ行くのは大変だぞ!! 下の金塊を取る時は、ロボットをうまくコントロールしてレンガにうめ、Ⓖの矢印の線より左側に、すべてのロボットが行くようにしてから取りにいく。まずこのステージではロボットの動きのパターンを読むこと。そうすれば、自由に穴に落としたりうめたりできるので、らくらくクリアできる。

ステージ 9



ゲーム開始と同時にピラミッド状の迷路の内側へ入る。内の金塊をすべて取ったら●印のレンガをくずし、ロボットを1体ずつ内側へおびきよせる。★印のレンガをくずしてロボットをさらに内側へ落とす。(ランナーが落ちないように注意すること) 同様にしてすべてのロボットを内側にとじ込めたら外に出て、残った金塊を取りにいこう。ランナー独走で、クリアだ!! ロボットを内部にとじ込める時は、金塊を持っていないことをたしかめてから内側に落とす。金塊を持ったロボットをとじ込めてしまうと、クリア不可能になる。

ステージ 10



ロボットの頭上を通ってⒶに飛びうつる時は、レバーをわずかに下に押し、落下スピードをコントロールしてタイミングを合わせる。Ⓑの金塊は第1面で使った時間差レンガくずしのテクニックを使う。右上の金塊は斜線のレンガをくずしておかないと脱出できない。金塊をすべて取ったらⒸへ行く。サーチでロボットがⒹに行ったのをたしかめてから、一気にかけおりそのまま左へ走ってロボットが落ちてくる前にハシゴを登って脱出する。このステージでは初めのⒶに飛びうつるタイミングがいちばんむずかしい。ポーズボタンをうまく使おう!!

RAID OF BUNGELING BAY

バンゲリングベイ

ハドソン　4,900円

地球征服をねらうバリゲリング帝国が、恐るべき最終兵器を開発している、という情報が入ってきた。これを阻止するため、連邦軍は空母で敵の本拠地バンゲリング湾に潜入、ヘリコプターを使って秘密工場を破壊しなければならない！！

〝バンゲリングベイ〟は、ヘリコプターを使って敵の6つの秘密工場をさがし出し、破壊するゲームだ。しかし、敵の本拠地はたて、よこ10画面ずつ、合計100画面にもおよぶ広大なもの。数々の強力兵器もヘリコプターと空母に攻撃を仕かけてくる。

君は、すべての工場を破壊し、バンゲリング帝国を壊滅することができるか!?

登場キャラクター①

©ハドソン

戦艦

ゲームＡではラウンド２から、Ｂではラウンド１から出現する。１回目のWARNING表示があると、全画面内に1ヵ所だけあるドックで建造が開始、2回目のWARNING 表示で出航する。出航後は、ヘリコプターが近づくと次々に誘導ミサイルを発射、撃沈させるには20発以上の爆弾攻撃が必要だ。

ヘリコプター

連邦軍のメインキャラクター。16方向に飛行し、前進は停止から最高速度まで32段階に変化、後退は前進の約30%の能力を持つ。前方に毎分100発のバルカン砲を発射。最大９発の爆弾を積載することもできる。

爆撃機

ゲームＡでは最初に工場が破壊された時から、Ｂでは最初から活動を開始するバンゲリング帝国の主要兵器。空母への爆撃が専門で、ヘリコプターへの攻撃は仕かけてこない。12方向に飛行。

ミサイル

直進型の空対空と誘導型の地対空・艦対空の３種類がある。誘導ミサイルは一定時間追従後、燃料切れで自爆してしまう。ミサイルはバルカン砲によって迎撃できるが、ポイントにならない。

ボート

工場で製造され、一定のコースを巡回して高射砲などを運搬する。ヘリコプターに対して軽い攻撃をかけてくるほか、空母へ体当たりをしてくることもある。水陸両用型ボートもある。

タンク

工場で製造され、一定のコースを巡回するキャラクター。それほどの攻撃力は持っていないが、時々、弾を発射して、ヘリコプターに軽いダメージをあたえるので要注意。

レーダー

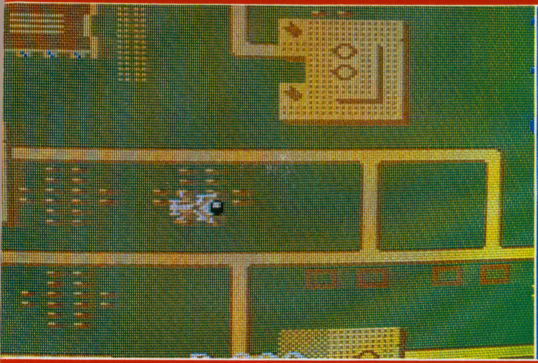
工場で製造されて設置される。直接攻撃を仕かけてくることはないが、ヘリコプターと同一画面内に入ってきた場合、その画面内に戦闘機を誘導する能力を持っている。

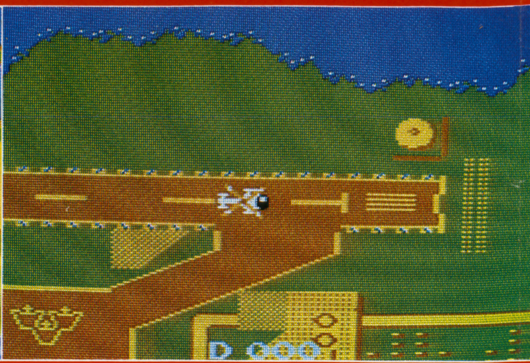
工場

全部で６ヵ所にあり、高射砲、レーダーなどの武器を製造している。最初は７発の爆弾で破壊することができるが、時間がたつと耐久力が増加し、最大20発程度を必要とすることもある。

空母

連邦軍のキャラクター。一定の航路を進行し、ALERT中に敵の攻撃を受け、一定以上のダメージ（ラウンド１で約70発、２以降は40発）を受けると沈没する。上空の爆撃機をすべて破壊するとダメージはゼロにもどる。また、戦艦と一画面以内に接近すると、爆発後沈没してしまう。空母が沈没すると、ヘリコプターの残りはゼロ。





これが極秘入手したバンゲリング湾の全マップだ!!

登場キャラクター②

戦闘機

爆撃機と同時に活動を開始。一定空域を巡行しているが、ヘリコプターの接近やレーダーの誘導によって進路を変更し、ミサイル攻撃を仕かけてくる。

高射砲

工場で製造されて設置。ヘリコプターに向けて12方向に弾を撃ってくる。ゲームが進行すると（ゲームBでは最初から）誘導ミサイルを発射してくる。

●このバンゲリング湾の島の中にある、6つの工場をさがし出して、破壊しなければならないのだ!!

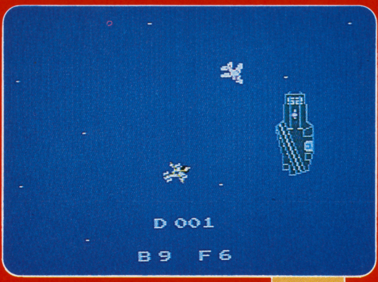
ダメージ度

ラウンド ＼ 敵の攻撃	ミサイル・高射砲	タンク・ボート
1～2	30～37%	1 %
3～4	40%	10 %
5以上	60%	10 %

ダメージ	飛行能力	海の色
0～49	最大	青
50～79	75 %	茶
80～	50 %	赤

ヘリコプターは、敵の攻撃を受けるたびにダメージを深めていく。ミサイル、高射砲による攻撃を受けると、1、2ラウンドでは30～37%。3、4ラウンドでは40%、5ラウンド以降では60%ものダメージをこうむることになる。また、タンク、ボートによる攻撃を受けた場合は、1、2ラウンドで1%、3ラウンド以降では、10%のダメージだ。

ダメージが50%をこえると、海の色が青から茶色に変化する。これと同時に飛行能力も75%に低下。さらにダメージが80%をこえると、海の色は赤に変わり、飛行能力も50%になってしまう。ダメージが100%になったら墜落するので注意!!


最初は海の色は青だ。

Dが100をこえると墜落だ。

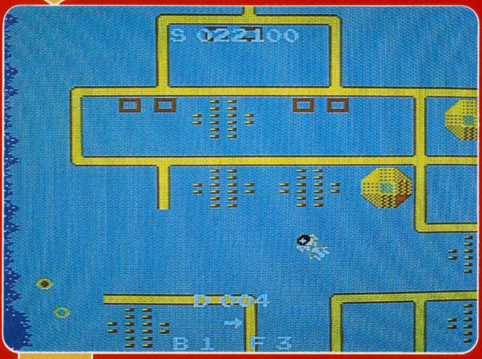
ダメージ50%で、海の色が茶色に。

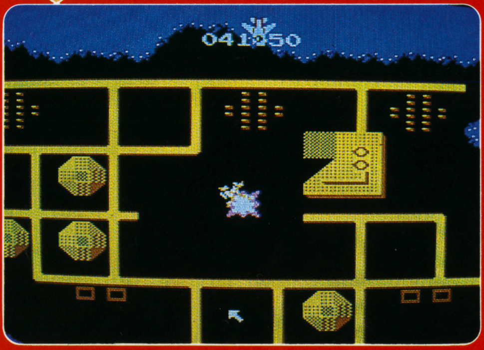
バンゲリング帝国の1日

ゲームが進行していくにしたがって、バンゲリング帝国の色がどんどん変化していくことを、君は知っていただろうか!? これは、バンゲリング帝国の1日を表わしているのだ。

バンゲリング帝国の1日は、朝、昼、そして深夜の暗闇へと変化していく。1日を進ませるためには2万点ずつ点を取っていこう。2万点ごとに背景の色が変わっていくのだ。

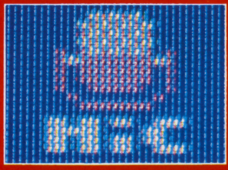
朝は、バンゲリング帝国の色はあざやかなみどり色をしている。

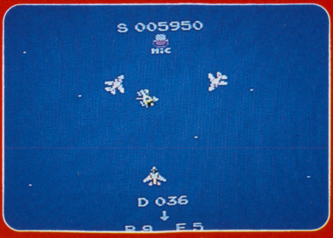

昼になると、陸上がうすい水色に変わるぞ。


夜をむかえると、バンゲリング帝国はまっ黒に変化する。

●2PLAY

ゲームの最初で、"2P"を選ぶと2人でゲームが楽しめるぞ。IIコントローラーを操作するプレーヤーは、バンゲリング帝国の司令官だ。+ボタンで高射砲を左右に回転、Ⓐボタンで弾を発射、Ⓑボタンで誘導ミサイルを発射させることができる。また、マイクのボリュームを上げて声を入れると、スコアの下にマイクマークが表示され、最高6機までの飛行機をよび集めることができるんだ。友だちと2人で、楽しんでみよう!!




たえまなく攻撃機が集まるのだ!!

マイクが赤くなったら気をつけろ。

●スコア

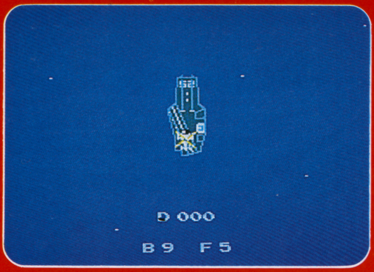
敵のキャラクターを破壊するごとにポイントが加算されるぞ。また、ある条件をみたして工場を破壊すると、5千点のスペシャルボーナスが加算されるぞ!!

タンク・ボート	50ポイント
レーダー・高射砲	100ポイント
爆撃機・戦闘機	200ポイント
戦艦	5000ポイント
工場	5000ポイント
スペシャルボーナス	5000ポイント

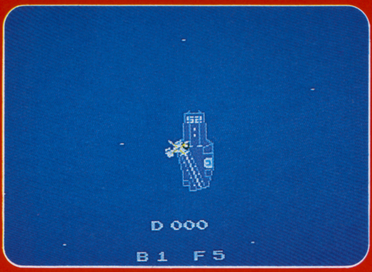
攻撃機をスムーズに攻撃して、戦艦を沈没させろ!!

敵が正面から向かってきた時が、攻撃のチャンスだ!!

バンゲリング帝国攻略法



ダメージの回復と、爆弾の補給がすんだら、ただちに離艦しよう!! すこしでも早く敵を倒すのだ!!



空母はたえず前進しているから、フロント部に着艦するようにすると失敗がなく、ベストだ!!

空母は前進を続けているのだ!!

空母への離着艦

空母へはまめに帰艦するようにしよう。ヘリコプターが空母へもどることによって、ダメージの回復と、爆弾の補給を行なうことができるし、空母被爆の早期発見にもつながるからだ。

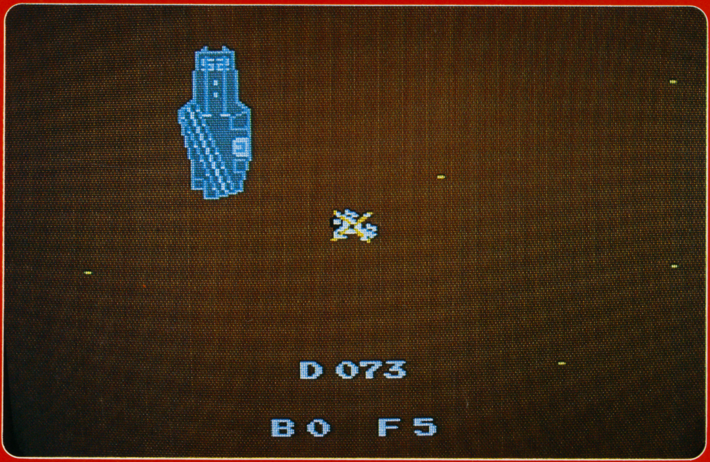
空母は一定の航路を進行しているので、ゲーム開始時と同じ海上にいるとはかぎらない。空母の現在位置は、画面に表示される↗マークで知ることができるから、ダメージ度が大きくなったり、爆弾が少なくなった時、あるいはALERT表示が出た時は、すみやかに空母にもどろう。

空母と同一画面内に入ったら、ヘリコプターを空母の上空へ移動させ、微速前進中か停止中にⒶまたはⒷボタンを押す。これで着艦完了、爆弾の補給とダメージの回復を行なう。

これが完了したら、またⒶまたはⒷボタンを押す。回転翼が始動し、しばらくすると離艦するぞ。

ただし、ALERT中および、その直後は着艦できないので注意。

爆弾の補給・ダメージの回復



A D50%をこえたら空母にもどれ

ヘリコプターのダメージが50%をこえたら、早めに空母へもどるようにしよう!!

いったん地上への攻撃を中止し、海上に出て、空母へ着艦し、機体の修理を行なうのだ!! これによって、ヘリコプターのダメージをゼロにもどすことができるぞ。

空母へもどることによってえられる利点はほかにもある。ヘリコプターが空母へ着艦すると、爆弾が補給されるのだ。

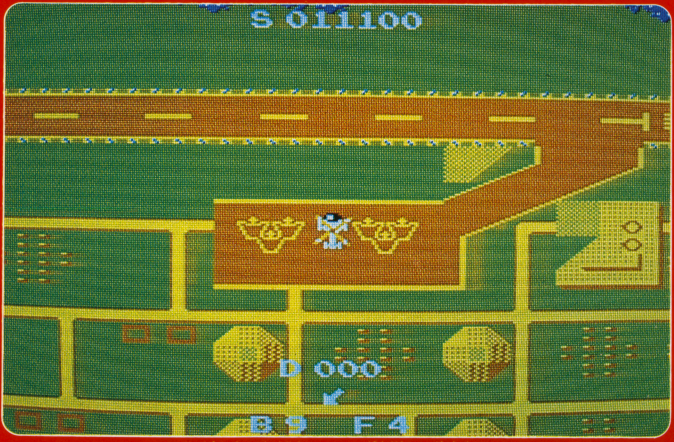
バルカン砲だけでは敵を全滅させることはできない。爆弾は常時そなえておこう。

B ブローダーボンドを利用しろ!!

爆弾を補給したいのに、空母から遠く離れた場所へきてしまった。こんな時、わざわざ空母へもどるのは、かえって時間のロスになる。爆弾を補給するためには、空母へもどる以外にも別の方法がある、ということを知っておこう。

バンゲリング帝国の中には、ブローダーボンド飛行場がある。ヘリコプターはここでも爆弾を補給することができるのだ。

ただし、ここで爆弾の供給を受ける場合は、あくまでも敵陣内であるということをわすれてはならない。周囲では、待機中の敵戦闘機や高射砲がヘリコプターをねらっている。まずはこれら敵兵器を破壊しておくことが、先決だ。とくに離着陸直前の敵の動きには、十分注意しよう。



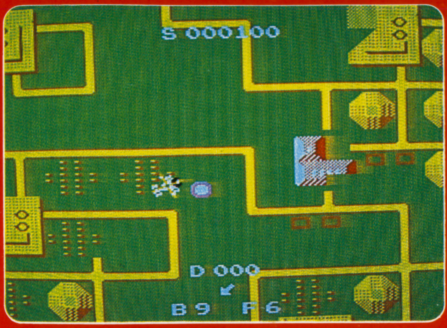
ブローダーボンド飛行場に着陸して、爆弾を補給しよう。

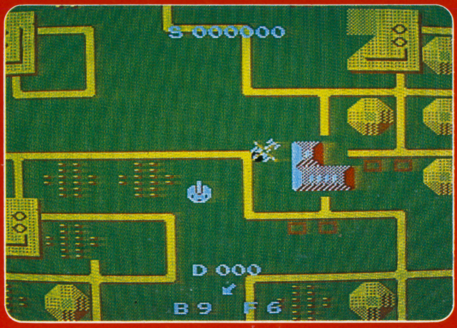
レーダー・高射砲を撃破しろ!!

バンゲリング帝国内に入ったら、まずはレーダーを攻撃の第一目標にしよう。レーダーは直接攻撃をしてくることはないけれど、ヘリコプターと同一画面に入ってくると、その画面内に戦闘機を誘導するやっかいな存在だ。工場で製造されて設置されるから、見つけたら、すぐに破壊してしまおう!!

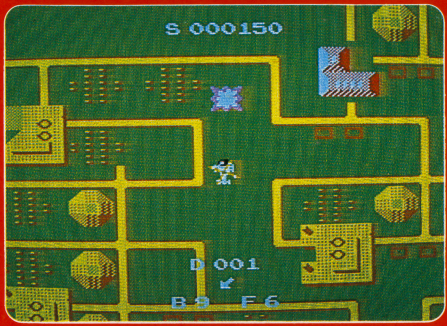
そして工場を発見したら、こんどはその周囲に設置された高射砲にねらいを定めよう。高射砲はヘリコプターに向けて12方向に弾を撃ってくるので手ごわい存在だが、これを破壊しないかぎり、工場を爆破することはおぼつかない。また、この高射砲は、ゲームが進行すると誘導ミサイルを撃ってくるようになるので、とにかく、早めに破壊しておくにこしたことはない。

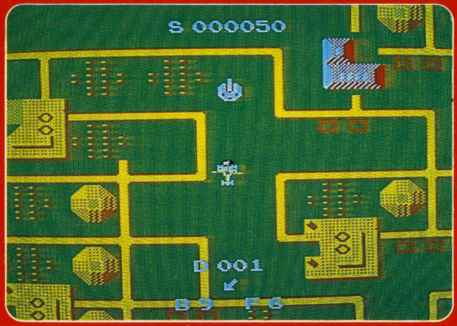
〝バンゲリングベイ〟における攻撃の第一目標は、レーダーと高射砲。これだけは頭にたたき込んでおこう!!





砲台がヘリコプターに向けられる前に、爆破しよう!!





いつまでも高射砲を倒すことができないと、直撃をあびてしまうぞ!!

工場を撃破しろ!!

〝バンゲリングベイ〟の最終目標は、敵の工場をすべて破壊することだ。1つのラウンドに出てくる工場は全部で6つ。この全部を爆破しないことには、次のラウンドには進めない。

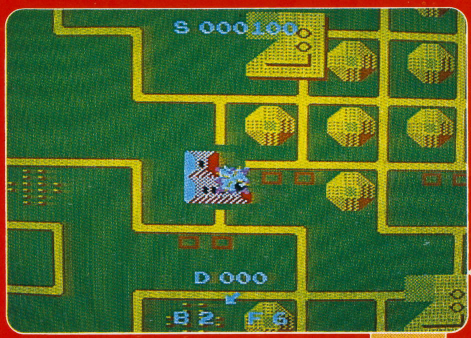
ただし、敵も工場を守ろうと必死だから、そうやすやすとは攻撃させてはくれない。工場を破壊する時は、まず、その周囲の敵兵器をやっつけることが先決だ。

周囲に敵がいなくなったら、ヘリコプターを工場の上で静止させよう。爆弾を落とす場所はどこでもいい。工場は時間がたつと修復されてしまうので、完全に破壊するまで、たて続けに爆弾を投下しよう。

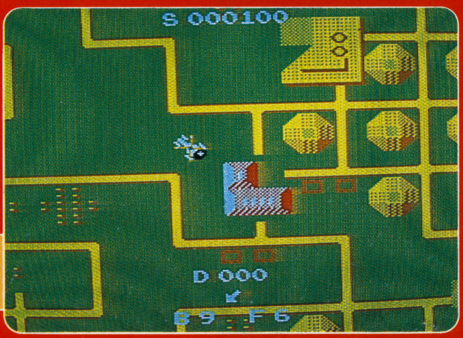
工場を破壊するのに必要な爆弾は最低7発。だが、これも時間がたつと、最大で20発くらいの爆弾を必要としなければならなくなるので、早めに破壊しておくことを、心がけよう。

活動中の工場は中央部が赤く点滅している。これが黒くなったら、工場の機能が停止ということだ。

かけもち破壊をせずに、同一工場を徹底的に攻撃する。これが最大のポイントだ!!



ま上でとまったら、すかさず投下!!



ここまで近づいたら、前進をとめる。

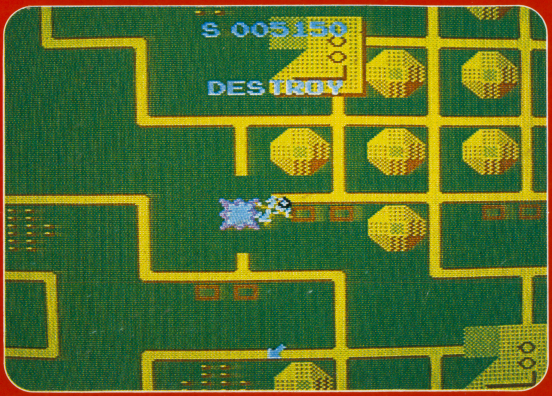
最初は9発で、工場を爆破できるのだ!!

SPECIAL

ある条件をみたして工場を破壊すると、SPECIALのメッセージが画面に現われる。この場合にはスペシャルボーナス得点として、5千ポイントが加算されるんだ!!

DESTROY

工場の破壊に成功すると画面にDESTROYの文字が表示されるぞ。これが出た時点で工場は完全破壊。それまでは、決して攻撃の手をゆるめてはならないんだ!!



誘導ミサイルはひたすら逃げろ!!

ゲームが進行すると、高射砲から誘導ミサイルが発射されるので要注意だ。

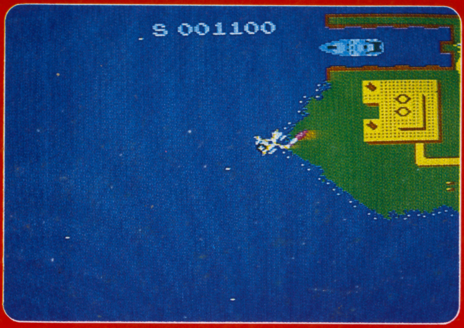
この誘導ミサイルは、ヘリコプターを追いかけて、高速でせまってくる、じつにやっかいな存在だ。バルカン砲で迎撃することはできるが、破壊してもポイントにはならない。

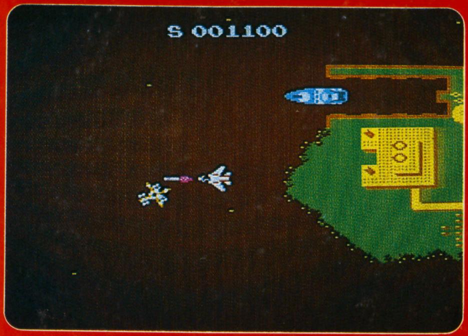
誘導ミサイルにねらわれたら、なんといっても逃げるのがいいぞ。この誘導ミサイルは、一定時間、ヘリコプターを追いかけたあと、燃料切れで自爆するという性質を持っている。ひたすら逃げて自爆するのをまつ、というのが対誘導ミサイルの、もっともかしこい方法なのだ。

また、高射砲から発射される地対空誘導ミサイル以外に、戦艦から発射される艦対空誘導ミサイルというのもある。これも、一定時間がたつと自爆する性質を持っているが、戦艦から次々と発射されてくるので、そのすべてから逃げることは、まず不可能。

艦対空誘導ミサイルにねらわれないためには、戦艦を出航前に撃沈してしまうより方法がない。

ミサイルが発射される前に破壊せよ、これが鉄則だ。





誘導ミサイルが発射されてしまったら、攻撃を中止して、ひたすら、逃げることに専念しろ。自爆するまで追いかけるのだ!!

空母を爆撃機から守れ!!

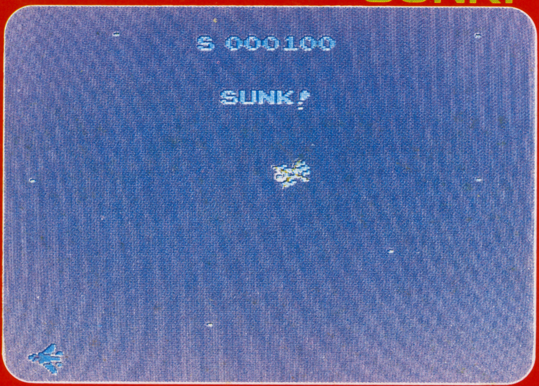
画面にALERTのメッセージが出たら、空母が爆撃されているということだ。この時は、なにをおいても、空母へ直行しよう!! 空母が沈没してしまったら、ヘリコプターの残りはゼロになり、以後、二度と空母は出現しない。そうなったら、バンゲリング帝国を壊滅させることは、事実上不可能だ。

ヘリコプターを空母の上空に静止させ、せまりくる爆撃機をねらい撃とう。

ALERT

空母が爆撃されていることをしめすのがALERT表示だ。この表示は、爆撃に参加しているすべての敵機を撃墜するまで画面にしめされ続ける。ALERTが出たらどんな状況下でも、空母に直行しよう!!

SUNK!



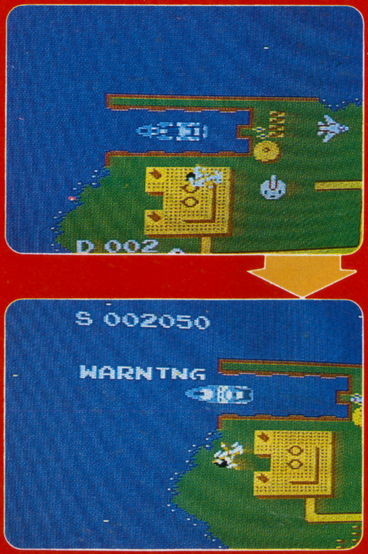
空母が沈没したことを示すメッセージがこのSUNK!だ。この表示が出ると同時に、ヘリコプターから見た空母の位置をしめす↗マークが画面から消える。プレーヤーにとっては最悪の事態だ。

敵戦艦が建造される前に倒せ!!

敵の兵器の中でももっとも強力なのが戦艦だ。ヘリコプターに向かって次々と誘導ミサイルを発射してくる。撃沈するためには、10発以上の爆弾を必要としなければならない。

この戦艦は、1回目のWARNING表示によってドックで建造が開始され、2回目のWARNING表示で出航する。

ドックの位置を前もって知っておき、建造が開始されたら、出航前に破壊せよ!!



画面内に1ヵ所だけあるドックで戦艦は建造される。この戦艦が出航してしまったら、まず勝ち目はないと思え。1回目のWARNING表示が出たら、すぐドックへ直行し、2回目のWARNING表示が出る前に破壊しよう。

WARNING

1回目のWARNINGで戦艦が建造中は、10発以下の爆弾で撃沈できるが、2回目のWARNINGで出航したあとは、20発以上でないと撃沈できないぞ!!

別冊テレビランド
電動ラジコンスペシャル

カンペキ版カタログがバッチリ。オフロードカーベスト11特集ものってるぞ!! 定価480円

テレビランドわんぱっく
電動ラジコン決定版大図鑑
PART3
5月末発売!!

ラジコンパワー全開!!

大人気発売中!!

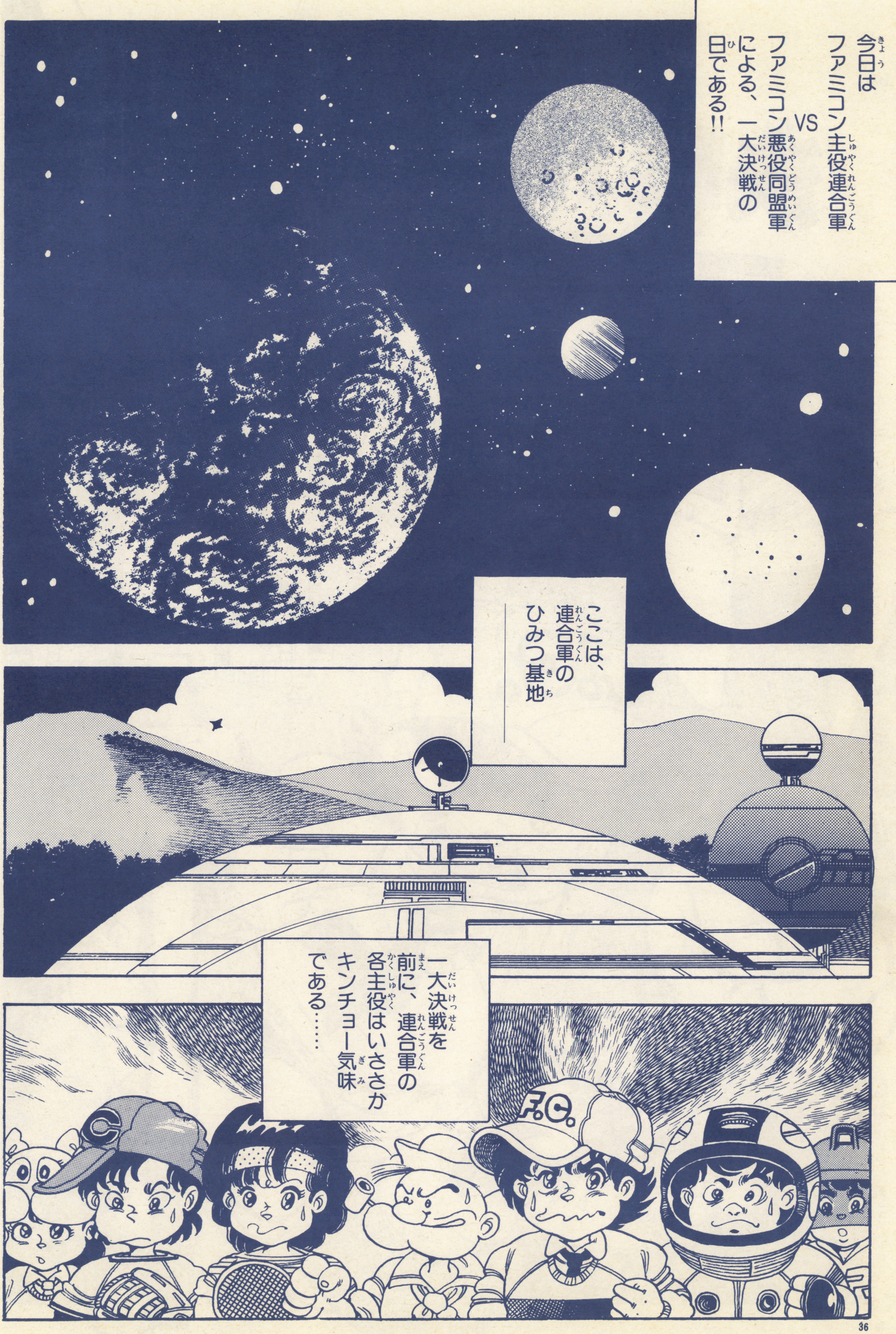
電動ラジコン決定版大図鑑PART1

最新のラジコン情報がドッサリコン。ラジコンのすべてが、わかっちゃうぞ。すご～いプレゼントもあるぞ!! 定価580円

電動ラジコン決定版大図鑑PART2

君のハートを熱くするラジコンのスーパーマガジン。これ1冊で、君はラジコン博士になれる。大人気で発売中だ!! 定価580円

決戦!!
ファミコン軍団
F.C.
©任天堂、ハドソン、ナムコ、ジャレコ
まんが・岡崎忠彦


今日はファミコン主役連合軍VSファミコン悪役同盟軍による、一大決戦の日である!!
ここは、連合軍のひみつ基地
一大決戦を前に、連合軍の各主役はいささかキンチョー気味である……

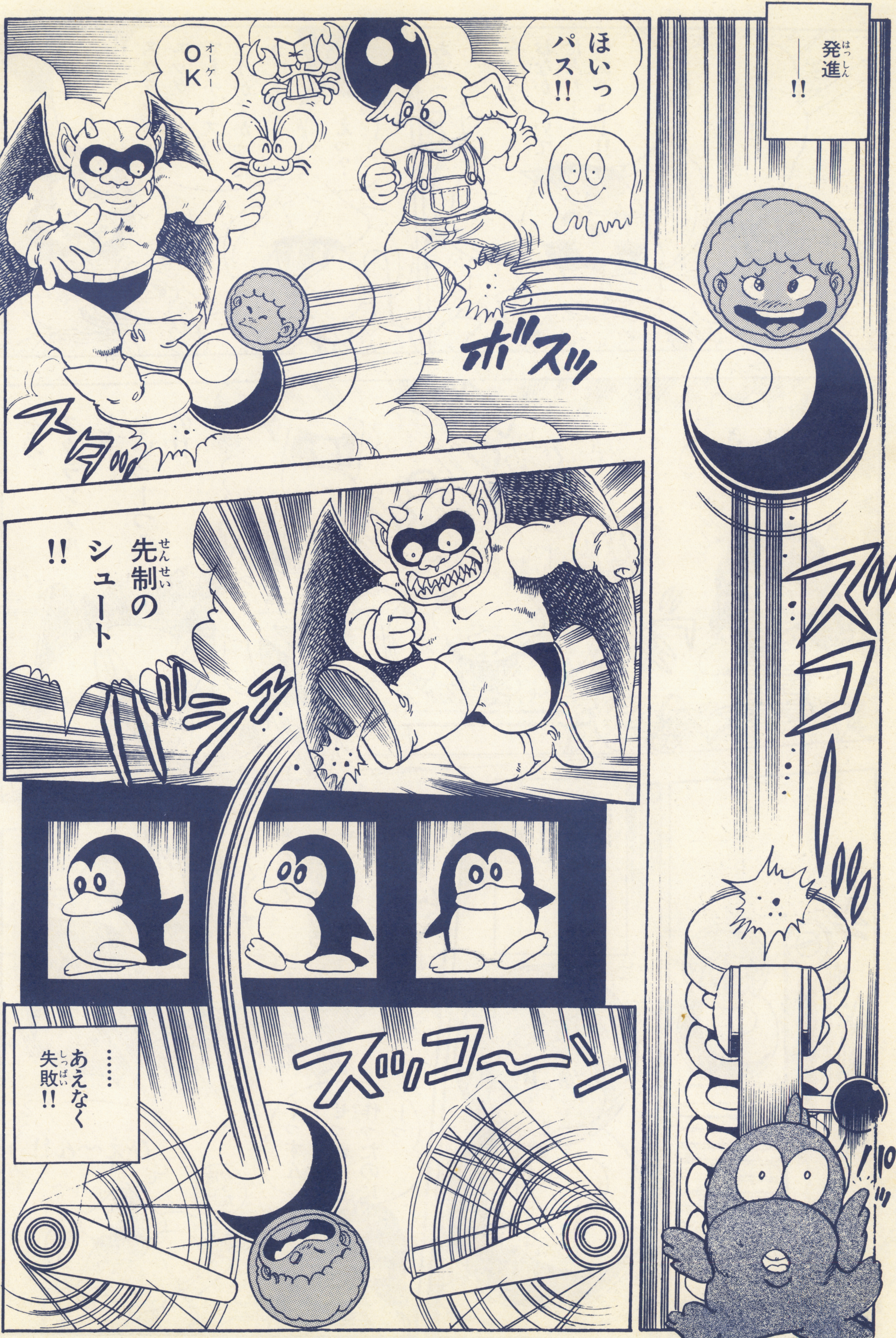
そして大空をうめつくさんばかりの同盟軍………………の!?
パタ
パタ
ハッ!!
パタ
スカッ
パタパタ
パタ
ヒュン
ヒッヒヒヒッ
ちぇっ!しまんねェヤツだな…オレにまかせな!
チッチッ
早撃ちマックと異名をとるオレさまの……シェーンもビックリしてションベンをもらしちまうという
キュッ
クイックアンドドロー…だっ!!
バキュン
バキュン
チューーン
チューーン
ヒ〜〜〜ッヒッヒッヒヒヒヒッ!

カアン!
パタ
ドヒッ ヒヒヒ……
ズバババッ
パタパタ…
ブウアッ ハッハッハッ ハッ!!
パタ パタ パタ パタ パタ
しょうがないですなあ……
真打ちが登場しないとしょうがないなぁ
ええかげんにせえよ!
だ…だれやねん?
知っとるケ?
知りましェーン!
………
ウッ…ワン!

ルンルン!
と! 思わず リーチ したりして!!
高いゾ!
カチッ
おみゃーらっ ええかげんに せェ〜〜よっ!!
決戦を前にして 何をジャレ合って んだ! バカヤロウ!!
おまえたちが 遊んでるから らくらくと基地内に 潜入できちまったゾ!!
ドバーーーン!!

……とにかく一大決戦の日である
大空にちった同盟軍のメンメン せっかく基地内に潜入できたというのに何もしないとはこいつはマヌケだ
そして今まさにスクランブルしようとする連合軍のメンメン!!

はいっ！
スクランブルエッグ……！
でもチーズのほうがよかったかしら!!
えっ？
ああっ
ちょうどおなかすいてたんだ……
サンキュー!!
いただきまーす!!
ガオ
そのスクランブルじゃないっーつうの!!
ぐえっ
きゃっ！
まったく世話がやけるヤツラだぜっ……たくっ！
ムシャムシャ
びえ〜ん!!
ぐっすん……せっかく作ったのにーっ
ほしかった！
先陣を切ってピンボールが……
ピンボールのオタマ


発進——!!
ほいっ パス!!
OK
ボスッ
スタッ
先制のシュート!!
……あえなく失敗!!

続いてロードランナー
ウッシャ——ッ!!
えいっ!
えいっ!
バカかおまえは!? 相手は空にいるんだぜ! 地面に穴掘って誰を落とすんだよ……!? ええっ!?
えっへん!
ドンキーコングとホワイトベアが落ちてたりして
めげずにF-1レーサーエキサイトバイク発進!!
GO!!
またへんなのがきちまったぜ!!

416キロを出してターボカーに変身!!
ヴォォォ…
ヴォーン
スーパージャンプ!!
でそれからどうすんだョ!
宇宙のはてまでまいりま――す!
カクッ
知りまシェン!
黒の4・4は禁じ手だゾ!
フリテンなんだってば!!
なーんでロンできないの!?
2×3=!?
2×4=!?
ホーム・スチールって何のこと?
A・B・C・D・E…
ワイワイ
チェッどいつもこいつもろくなヤツがいやしねェ
オッさんいちいち文句いうためにおりてくんなよな――っ

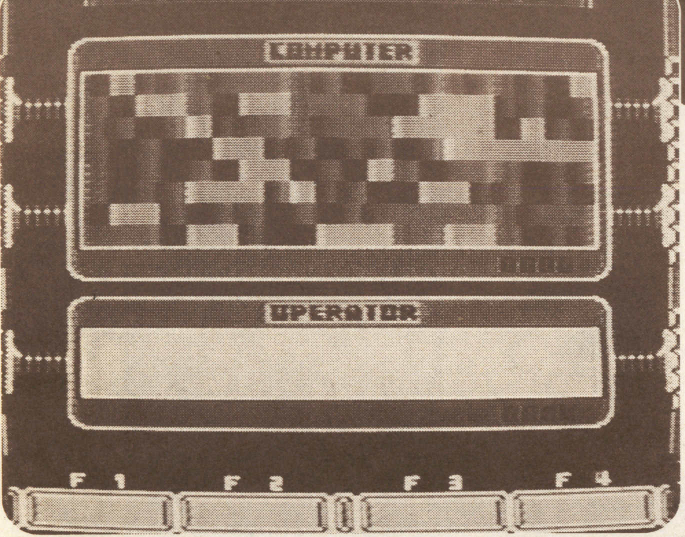
こうなったら
ポパイに
まかせなっ!!
ガンバッテ——ッ
プォパァアイ——ッ!
タララタッタラン
タララタッタラン
ポパイ・イズ・
セーラマーン!!
ガキッ
とうっ!
ボム
ボム
へっへ——っ!
おっ
なかなか
やるじゃ
ねぇか
このヤロー
んっ!
ホウレン草の
パワーアップも
時間切れだ——っ
もう
終わり
かよ〜ッ!!

ジェット機ロケット機いっせいにテイクオフ!!
いよいよ世紀の決戦だーーっ!!
ガヤガヤ ワイワイ
なんだ、このヤロ!
オマエだ! オマエ!!
そらバックにまかせたぞ!
こなくそっ!
テニス
今いいとこだちょっと待ってな!!
!?
でぇ〜〜〜っ!!

おしまい!!

ファミリーコンピュータ

FCベーシックオリジナルゲーム入門講座

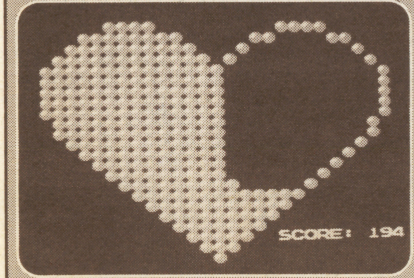


**ファミリーベーシックでプログラムを作ってやるぞ。
なんていってるパワーのある君におくるゲーム入門講座だ!!**

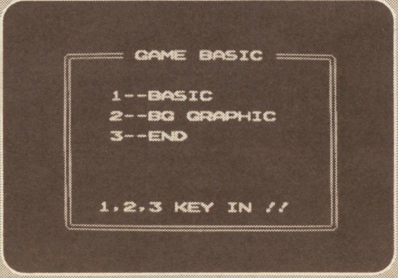
プログラムを作ったのはいいけど、ゲームの中でキャラクターの動きがおそかったりスティックの反応がにぶかったりしてゲームがぜんぜんおもしろくないなんて思っている人が多いんじゃないかな。

また、同じ命令を何回も使ってしまって気がつかないで、RUNさせてOM—ERRORを出してしまったりしたことないかな!?

そんな人のためにゲームの作り方のコツと、命令文のうまい使い方を特別に公開しちゃおう!!　そしてさらに、後半ではそのテクニックを使ってオリジナルゲームを2つ作ってみた。君も、このテクニックを使って、もっと高度なオリジナルゲームに挑戦してみよう!!　ファミリーコンピュータのベーシックもV2に続き、V3が新発売されて充実してきた。さあ、ガンバロウ!!



V3はV2の上位バージョンのベーシックカートリッジで、単体で新発売になったんだ。このV3はV2の2KBのプログラムメモリーから、倍の4KBにふえているんだ。命令も、入力やデバック関係を中心に強化され、ゲームも4種、内蔵されているぞ。

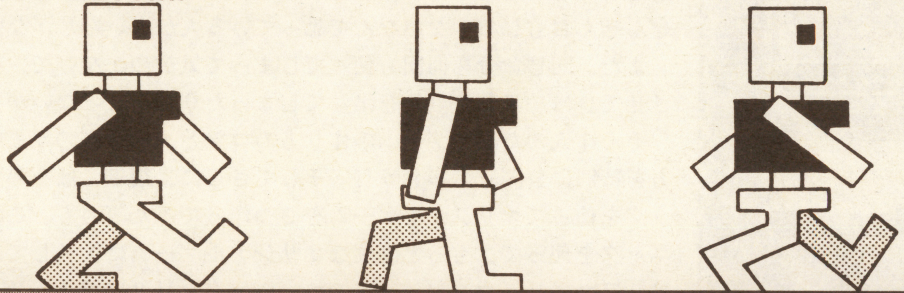


V2はベーシックのキーボードについてくるベーシックカートリッジのことなんだ。2KBのメモリーエリアを持っていて、グラフィックキャラクターやマリオなんかを動かすスプライトがついている。

もちろん、音楽演奏も楽しめちゃうぞ!!

PALET文でアニメーション

```
300 REM ｲﾛｱﾃｹﾞｰﾑ ﾖﾘ
310 ON P+1 GOTO 320,330,340,350
320 PALETB 0,15,48,48, 1:PLAY"C:C:C":GOTO 360
330 PALETB 1,15,48,48, 5:PLAY"E:E:E":GOTO 360
340 PALETB 2,15,48,48, 9:PLAY"G:G:G":GOTO 360
350 PALETB 3,15,48,48,32:PLAY"A:A:A":GOTO 360
360 RETURN
```



ベーシックでものが動くアニメーションをやろうとすると、スピードがおそくて、動いたようには見えない、なんていうプログラムを作った経験が、君にはないかな!?

パソコンなんかでは、こんな時には、よくパレットを使っている。パレットというのは、BGグラフィックのキャラクターやスプライトのキャラクターの色を自分の好きな色に着色するということだ。最近のパソコンのデモで見られるアニメーションも、このパレットを使用しているんだ。

ところで、このパレットはファミリーベーシックでも使うことができるんだ。じつをいうと、この本で紹介したプログラム2本もパレットを使用しているんだよ。

パレットの色は、全部で52色。この中から、ひとつのキャラクターにつき、4色使用できるようになっている。また、マリオとルイージといったような同じキャラクターで色だけが違うといった場合には、4キャラクターにつき、4つまで配色することができるんだ。

だから、グラフィック画面で配色の違うキャラクターを表示させておいて、4つの中の配色を全部黒にすれば画面からそのキャラクターが消えたように見せることも可能なんだ。そして消えたキャラクター配色に色をつけてやれば、ふたたび画面に現わすこともできるんだよ。

また、最高16枚までなら、BGグラフィックでアニメーションを作ることもできるぞ!!

コマンド㊙作戦

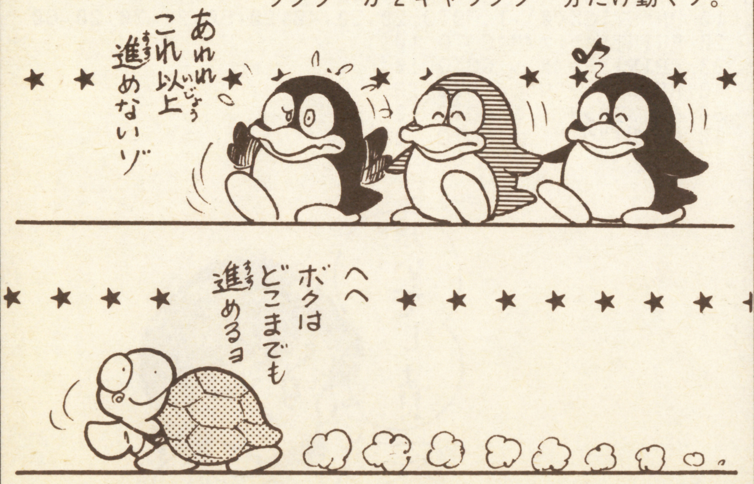
コマンドをうまく使って、オリジナルゲームを作るコツを、教えちゃおう!!

※このプログラムを入力しただけでは作動しません。君のオリジナルゲームの中で使ってください。

MOVEコマンドをうまく使おう!!

```
10 DEF MOVE(0)=SPRITE(0,1,1,8,0,0)
20 POSITION 0,(X*8)+16,(Y*8)+24
30 MOVE 0
```

上のプログラムはXとYにキャラクター座標を入れてやると、スプライトのキャラクターが2キャラクター分だけ動くゾ。



リアルタイムゲームを作る時には、どうしても、キャラクターは自分の思うように動かしたいものだよね。多少ゲームがおもしろくなくても、キャラクターの動きがコミカルだったりすると、つい夢中になってしまうものだ!!

こんな時、役に立つのがMOVEコマンド。これは、ベーシックが持っているスプライトのキャラクターを2ドットずつ、スムーズかつアニメーションしながら動かす命令だ。ファミリーベーシックのゲームがおもしろくなるのも、このMOVEコマンドのおかげなんだぜ!!

ところで、このMOVEコマンドを使ってキャラクターを動かすと、指定した移動量は動いてくれるのだけど、STICK命令で方向を読み込んでキャラクターを動かす場合だと、反応がよくなかったり、画面からはみ出したりしてしまうことがある。そんな時は、MOVEの全移動量を、あらかじめ2キャラクター分の8にセットしておいて、XとYの座標をBGのキャラクターに合うようにしてやるといいぞ。こうしておけば、BGキャラクターにぶつかったらアウト、などという指定がほかの命令との組み合わせでできるようになるし、スティックの反応もよくなるはずだ。

スプライトの座標はなるべくBGの座標になおしておき、必要におうじてスプライト座標にするのがベストだ。

※このプログラムを入力しただけでは作動しません。君のオリジナルゲームの中で使ってください。

ON　GOTOを使おう!!

スティックを操作してからキャラクターが反応するまで時間がかかる。こんな時は、その間のプログラムが多すぎるということが考えられるぞ。

右のように、IF文をズラリとならべたプログラムだと、1回IFがあったら次の行のIF文へ、といったぐあいに、数回分のIFを実行したことになる。たぶん君も、むだなルーチンだな、と思いながらこの方法でキー入力ルーチンを作っているんじゃないかな!?

こういう時は、ON　GOTOを使うといいんだ。右のON　GOTOを使ったプログラムを見てくれればわかると思うけど、この方法を使ったほうがずっとシンプルで、見やすくなっているよね!!

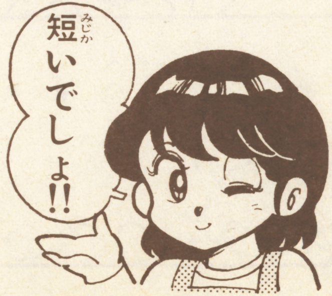
ON　GOTOというのは、式の数置によってGOTOのジャンプ先を自由に決めることができる命令だ。スティック命令から、1、2、4、8といったように数値が出てくるから、この数値にもとづいてON　GOTOの行き先を決めてやれば、スティックを押したら、すぐに反応するようにプログラムを作ることができるぞ。

この命令は、ほかにもサブルーチンコールができるON　GOSUBや好きなデータをセットできるようにすることができるON　RESTREEなんかがあるんだ。キーのルーチン以外でも、色々とおもしろい使い方ができるから、君もチャレンジしてみよう。

```
10 S=STICK(0)
20 IF S=0 THEN PRINT"ｵｼﾃﾅｲ"
30 IF S=1 THEN PRINT"ﾐｷﾞ"
40 IF S=2 THEN PRINT"ﾋﾀﾞﾘ"
50 IF S=4 THEN PRINT"ｼﾀ"
60 IF S=8 THEN PRINT"ｳｴ"
70 GOTO 10
```

⇩

```
10 ON STICK(0)+1 GOTO 20,30,40,20,50,20,20,20,60
20 PRINT"ｵｼﾃﾅｲ":GOTO 10
30 PRINT"ﾐｷﾞ"  :GOTO 10
40 PRINT"ﾋﾀﾞﾘ" :GOTO 10
50 PRINT"ｼﾀ"   :GOTO 10
60 PRINT"ｳｴ"   :GOTO 10
```



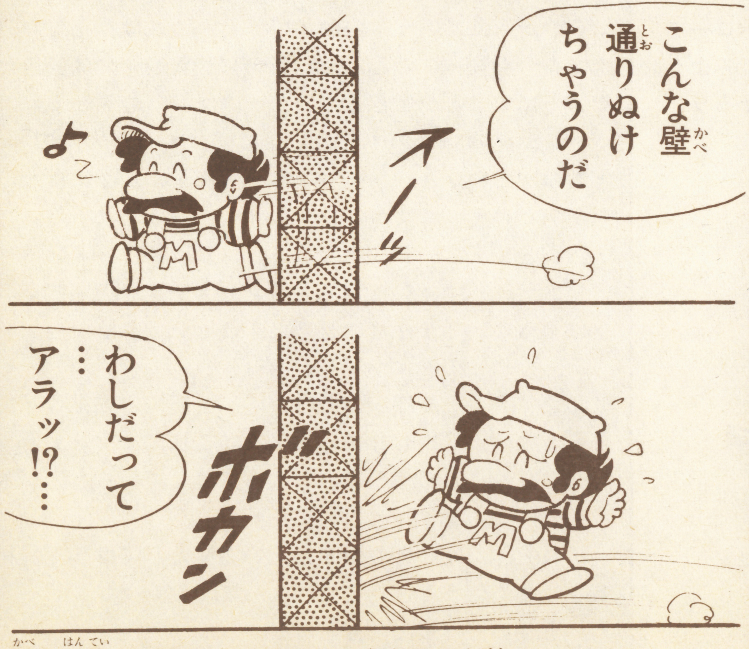
※このプログラムを入力しただけでは作動しません。君のオリジナルゲームの中で使ってください。

SCR$で画面データを読み取れ!!

```
10 IF SCR$(X,Y)=CHR$(208) THEN PRINT "ショウトツ"

10 COR$=SCR$(X,Y,1)
20 PRINT "イロハ";ASC(COR$)
```

キャラクター座標でブロックにぶつかったかどうかしらべるんだ。



壁の判定ルーチンをつけるとこうなるのだ!!

スペースゲームなど、フィールドが広く障害物を必要としないゲームもいいけれど、やっぱり障害物をたくさん出して、コンピュータと射ち合うタンクゲームなんかも作ってみたいよね。

そんな時は、スプライトで、キャラクターを動かしてBG画面のキャラクターと衝突したかどうか、判定する必要が出てくる。

こういう時、必要になってくるのが、SCR＄命令だ。このSCR＄命令は、BGの座標で読み取りたい画面の位置座標をあたえてやることにより、そこの場所の画面情報を読み取ることができるというものなんだ。またその時、配色番号を読み取るように指定してやると、その位置の配色番号を返してくれるぞ。

これを利用すれば、スプライト命令で消しておいたキャラクターも、消えているかいないか、判定できるから、とても便利だ。

MOVEの所でも書いたけど、ファミリーベーシックには、タテ０～255、ヨコ０～255までのスプライトキャラクターを動かす座標と、タテ０～23、ヨコ０～27のBGグラフィック座標の２つの座標の取り方があるんだ。SCR＄はBGの座標だから、スプライトとの判定を行なう場合にはBGの座標になおしてやらなければ、エラーになってしまう。この点には気をつけておこう!!

※このプログラムを入力しただけでは作動しません。君のオリジナルゲームの中で使ってください。

PLAY命令で、君もミュージシャン

```
PLAY ﾉ ｽﾄﾘﾝｸﾞ ﾃﾞｰﾀ

  T --- ﾃﾝﾎﾟ
  Y --- ﾃﾞｭｰﾃｨ
  M --- ｴﾝﾍﾞﾛｰﾌﾟ
  V --- ﾎﾞﾘｳﾑ
  O --- ｵｸﾀｰﾌﾞ
  R --- ｷｭｳﾌ

  ｵﾝﾃｲ ﾋﾖｳ

  C --- ﾄﾞ
 #C --- ﾄﾞ#
  D --- ﾚ
 #D --- ﾚ#
  E --- ﾐ
  F --- ﾌｧ
 #F --- ﾌｧ#
  G --- ｿ
 #G --- ｿ#
  A --- ﾗ
 #A --- ﾗ#
  B --- ｼ
```

テンポやエンベロープの指定を変えてみよう。色々な音が出せるゾ。

```
10 REM ﾃｽﾄ ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ
20 PLAY"M1V9Y2T3:M1V7Y1T3:M1T3"
30 PLAY"CDE:CDE:CDE"
```

ファミコンのゲームには、かならずといっていいほど音楽が流れているよね。これと同じようなことが、君のオリジナルゲームでもできるとしたら、すばらしいとは思わないか!?

ベーシックのオリジナルゲームでもタイトルでミュージックが流れているものが多いけど、これはみんなPLAY命令を使っているんだ。このPLAY命令は、色々な音を出すことができるもので、コマンドも表のように、ベーシックの命令の中でいちばんパラメーターが多い。どちらかというと、パソコンのPLAYによくにたところがあるけど、音はパソコンよりもずっとクリアだ。

音程、オクターブ、音の長さ、音量、和音、エンベロープ、デューティなどのストリングデータを指定することによって、さまざまな音を出すことができるから、さっそくためしてみよう!!

また、タイトルばかりではなく、ゲームの効果音としても音楽はよく使われているよね。これは、テンポと音の長さを速くしてやることによって出しているものが多いんだ。

それと、もうひとつおもしろい方法としては、三重和音をうまく使うこと。これによって、シンセサイザーみたいな使い方だってできるぞ!!

君も、PLAY命令を使ってゲームを楽しくしよう!!

※このプログラムを入力しただけでは作動しません。君のオリジナルゲームの中で使ってください。

CRASH命令でスプライトの高度判定!!

今まで、スプライト同士の判定は、XPOS、YPOSでキャラクターの座標を読み取ってから、その座標とほかのキャラクターの座標とを判定していたけれども、V3ではCRASH、という命令で判定ができるようになったぞ!!

V2では、キャラクターを動かす数が多ければ多いほど判定にかかる時間がかなりあったけど、これもCRASH命令ですべて代用できるんだ!!

サンプルプログラムを見てくれればわかると思うけど、今までより、ずっとシンプルになっているだろう。CRASH命令というのは、V3の拡張ベーシックの命令の中でも、いちばんゲームに使えるコマンドなんだ。

またV3には、スプライトの動いている方向がわかるVCT命令もある。それに、BG面も2面とることができるから、これをうまく利用すれば、合計32枚のアニメーションだって、作ることができるぞ!!

プログラムエリアも4KBにふえているし、プログラムの入力命令もかなり強力になっている。自作のゲーム派の人や、V2に限界を感じた人は、V3を愛用してみるのもいいかもしれないぞ!!

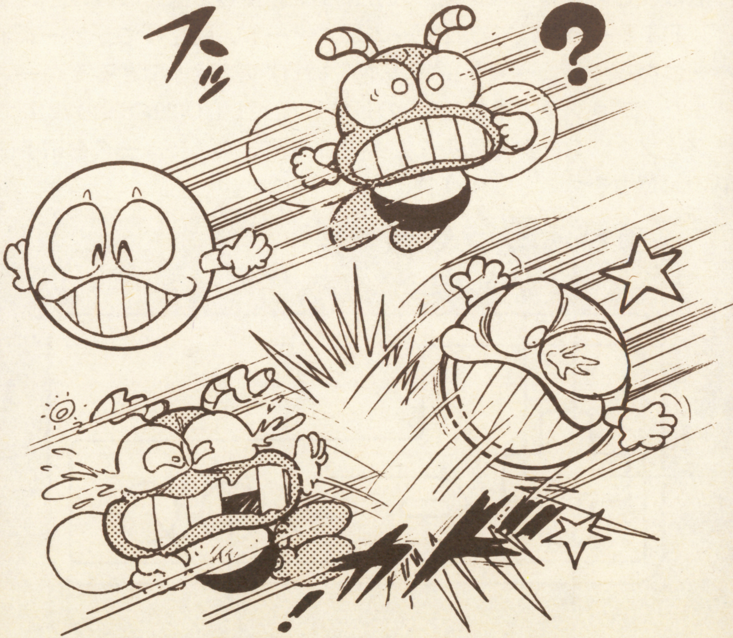
今回は、ほんのさわり程度にしかテクニックを公開できなかったけど、これらのテクニックを使っておもしろいオリジナルゲームを作ってくれることを期待してるぜ。

```
10 IF CRASH(0)<>0 THEN PRINT"シヨウトツ"
```

0のキャラクターとほかのキャラクターがぶつかったかどうか、しらべられるんだ。

```
10 PRINT CRASH(0);"ト シヨウトツ"
```

どのキャラクターとぶつかったかどうか、プリントできるんだ。



※このプログラムを入力しただけでは作動しません。君のオリジナルゲームの中で使ってください。

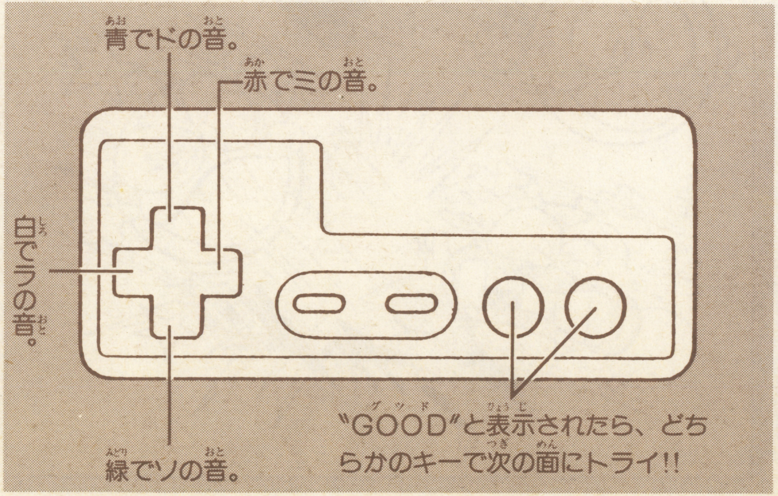
遊び方

コンピュータが、音と色で送ってきたメッセージを君がおぼえて、同じメッセージをコンピューターに返してやるゲームだ。

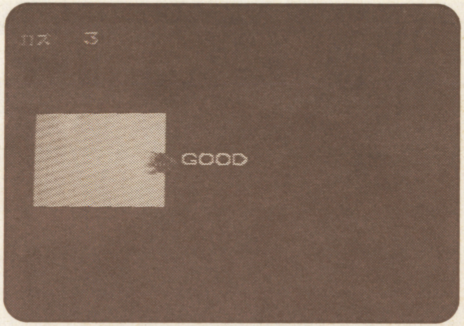
用意されたメッセージは、青、赤、緑、白の全部で４つ。青は画面の上部に、赤は右側に、緑は下部に、白は左側に表示されるぞ。またそれぞれの色に、ド、ミ、ソ、ラの音が対応しているんだ。

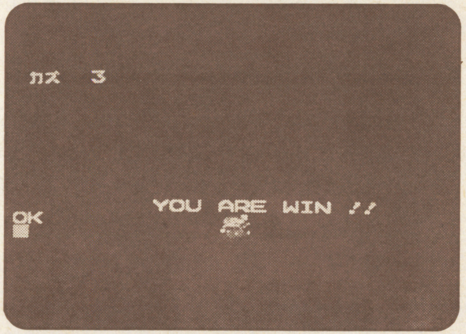
君は、このメッセージを、スティックを使って返せばいいというわけ。Ｆ８キーの〝ＲＵＮ〟でゲームはスタート。間違って、ゲームオーバーになってしまっても、〝ＲＵＮ〟すればリプレイできるぞ。

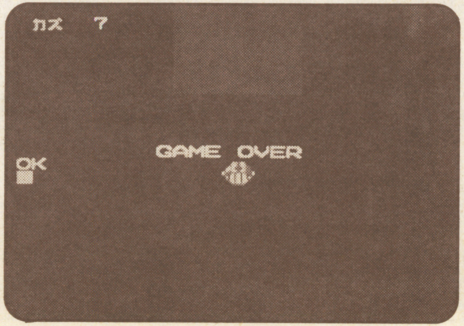
また、プログラム中の120行のＦＯＲＫ＝１ＴＯ29の29の数字でパーフェクトの数をかぞえることもできるぞ。コンピュータを相手に、君の記憶力をテストしよう!!

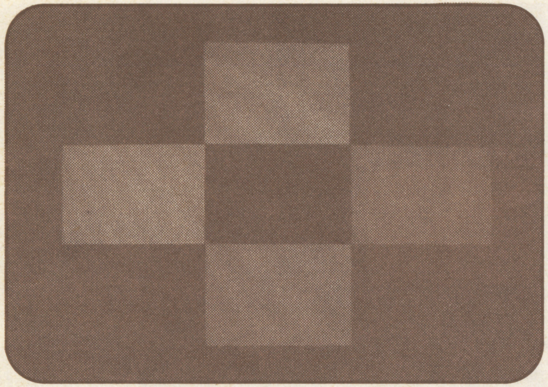


色当てゲーム





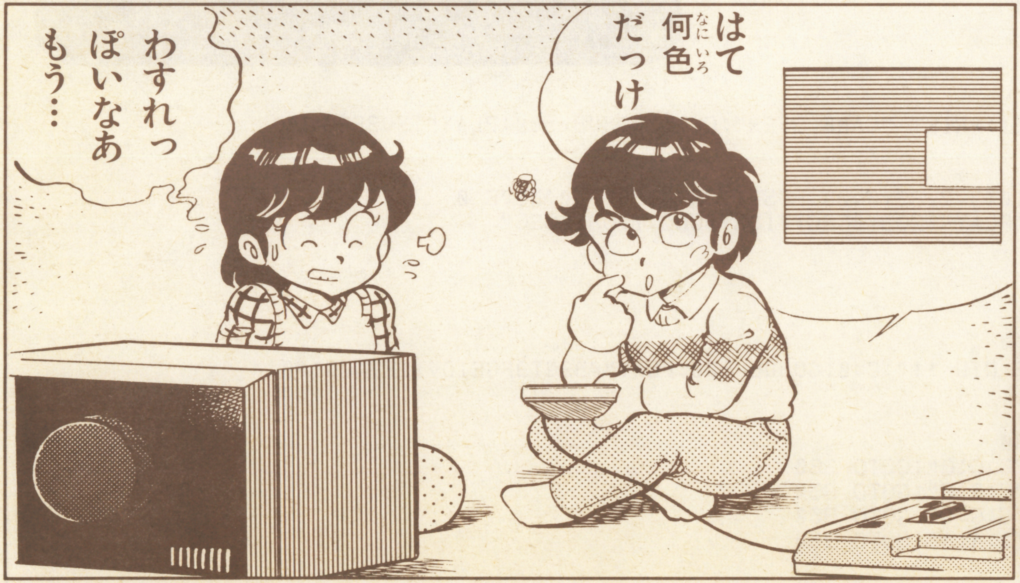


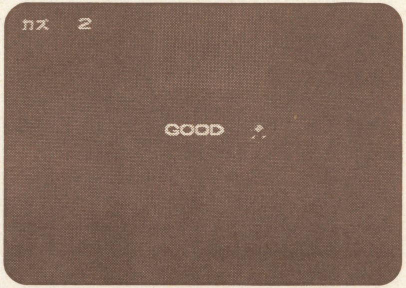


色当てゲームの背景画を、画面に打ち込んだところ。

数1～5	君は、音感をきたえよう。
数5～10	君は、フツーの人です。
数10～15	君は、物おぼえのよい人です。
数15～20	音感がとてもよい。
数20～25	君は、なみの人間ではない。
数25～30	パーフェクトなら天才です。

パーフェクトの30ポイントを出すことができたら、こんどは画面を見ずに、音だけでやってみよう!!

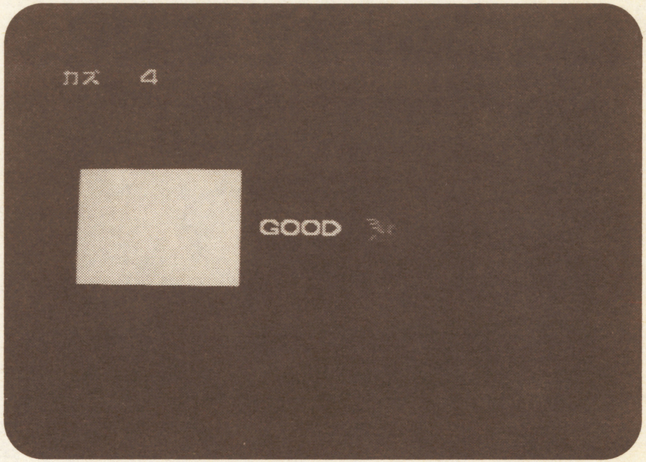




GOODが出てキャラが歩く。

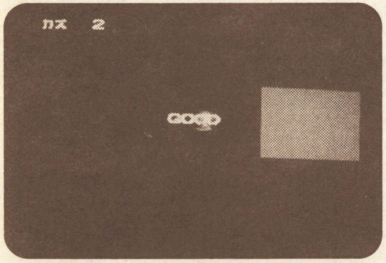
キャラは変わっていくぞ。

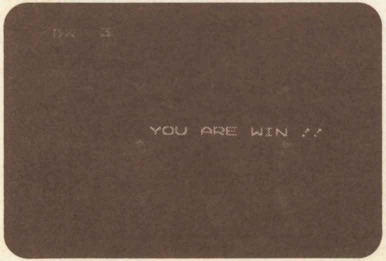
色当てゲーム・リスト




```
10 VIEW:CGSET 1,0
20 DIM H(30)
30 SPRITE ON
40 PLAY"M1V9Y2T3:M1V7Y1T3:M1T3"
50 PLAY"O3E5G:O3C5C:O2G5G"
90 GOSUB 370
100 GOSUB 460
110 LOCATE 1,1:PRINT "カス゛"
120 FOR K=1 TO 29
130 LOCATE 4,1:PRINT K+1
140 FOR I=0 TO K
150 P=H(I):GOSUB 300:GOSUB 370
160 NEXT
170 FOR I=0 TO K
180 GOSUB 400
190 GOSUB 300
200 IF P<>H(I) THEN LOCATE 9,11:PRINT "GAME OVER":C=11:GOSUB 500:PLAY"T3O3E3G#DG
DG#DG:T3O1#B5BAB:R":END
210 NEXT
220 DEF MOVE(0)=SPRITE(K MOD 10,3,2,32,0,0):POSITION 0,80,100:MOVE 0
230 LOCATE 11,10:PRINT "GOOD":PLAY"T2O3Y0CEG:T1O3Y0CEG:T2O3Y0CEG"
240 IF MOVE(0)=-1 THEN 240
250 ERA 0
260 IF STRIG(0)=0 THEN 260
270 LOCATE 11,10:PRINT "    "
280 NEXT
290 LOCATE 9,11:PRINT "YOU ARE WIN !!":C=0:GOSUB 500:PLAY"#B3GT3FGE1DV12E7:C9:#B
5T3GC7":END
300 GOSUB 370
310 ON P+1 GOTO 320,330,340,350
320 PALETB 0,15,48,48, 1:PLAY"C:C:C":GOTO 360
330 PALETB 1,15,48,48, 5:PLAY"E:E:E":GOTO 360
340 PALETB 2,15,48,48, 9:PLAY"G:G:G":GOTO 360
350 PALETB 3,15,48,48,32:PLAY"A:A:A":GOTO 360
360 RETURN
370 FOR S=0 TO 3
```

```
380 PALETB S,15,48,48,&HF
390 NEXT:RETURN
400 ON STICK(0)+1 GOTO 400,410,420,400,430,400,400,400,440
410 P=1:GOTO 450
420 P=3:GOTO 450
430 P=2:GOTO 450
440 P=0:GOTO 450
450 RETURN
460 FOR I=0 TO 30
470 H(I)=RND(4)
480 NEXT
490 RETURN
500 FOR N=0 TO 7
510 DEF MOVE(N)=SPRITE(C,N+1,1,128,0,0)
520 NEXT
530 MOVE 1,2,3,4,5,6,7
540 RETURN
```





背景画のデータ

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0											M70	M70	M70	M70	M70	M70	M70	M70										
1											M70	M70	M70	M70	M70	M70	M70	M70										
2											M70	M70	M70	M70	M70	M70	M70	M70										
3											M70	M70	M70	M70	M70	M70	M70	M70										
4											M70	M70	M70	M70	M70	M70	M70	M70										
5											M70	M70	M70	M70	M70	M70	M70	M70										
6											M70	M70	M70	M70	M70	M70	M70	M70										
7				M73	M73	M73	M73	M73	M73	M73									M71	M71	M71	M71	M71	M71	M71	M71		
8				M73	M73	M73	M73	M73	M73	M73									M71	M71	M71	M71	M71	M71	M71	M71		
9				M73	M73	M73	M73	M73	M73	M73									M71	M71	M71	M71	M71	M71	M71	M71		
10				M73	M73	M73	M73	M73	M73	M73									M71	M71	M71	M71	M71	M71	M71	M71		
11				M73	M73	M73	M73	M73	M73	M73									M71	M71	M71	M71	M71	M71	M71	M71		
12				M73	M73	M73	M73	M73	M73	M73									M71	M71	M71	M71	M71	M71	M71	M71		
13				M73	M73	M73	M73	M73	M73	M73									M71	M71	M71	M71	M71	M71	M71	M71		
14											M72	M72	M72	M72	M72	M72	M72	M72										
15											M72	M72	M72	M72	M72	M72	M72	M72										
16											M72	M72	M72	M72	M72	M72	M72	M72										
17											M72	M72	M72	M72	M72	M72	M72	M72										
18											M72	M72	M72	M72	M72	M72	M72	M72										
19											M72	M72	M72	M72	M72	M72	M72	M72										
20											M72	M72	M72	M72	M72	M72	M72	M72										

オリジナルゲーム②

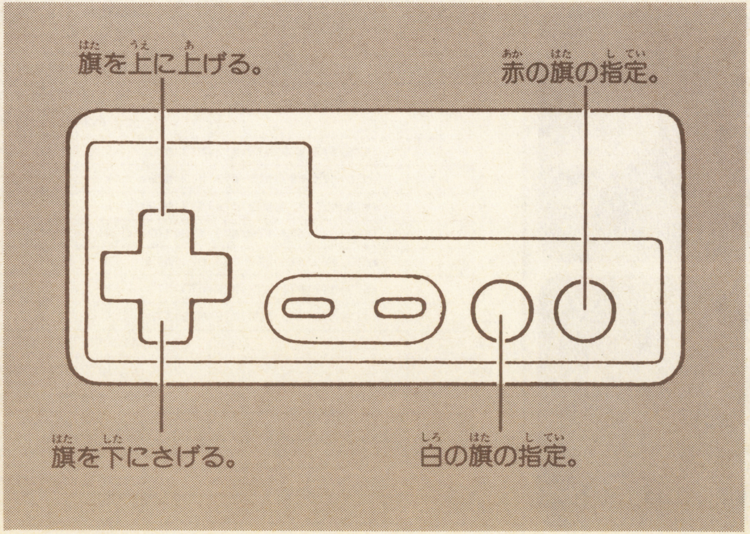
旗上げゲーム

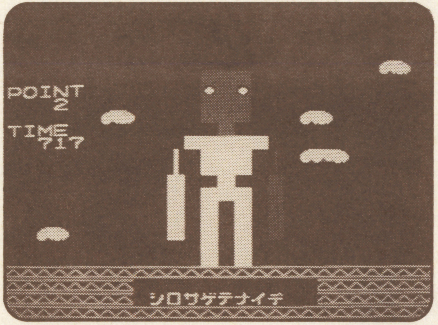
遊び方

君の反射神経をためすゲームだ!! 君の役わりは水兵さん。右手に白、左手に赤の旗を持っている。この旗を艦長の命令通りに、上げたり、さげたりしなければいけないんだ。

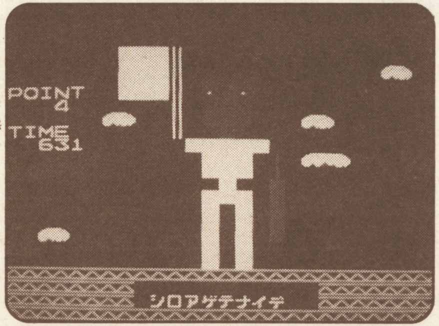
ところがこの艦長ときたらとてもイジワル。タイマーを持っていて、一定の時間内に、旗の上げさげを少しでも多くやれという。もちろん命令通りに、旗を上げさげしなければ、ポイントはかせげない。「シロサゲナイデ」なんていうイジワルな命令も出してくるから注意しよう。

ゲームはＦ８キーの〝ＲＵＮ〟でスタート。ⒶⒷボタンで旗の色を指定してから、＋ボタンで上げ、さげしよう。

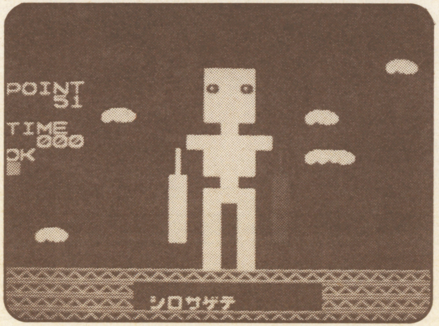




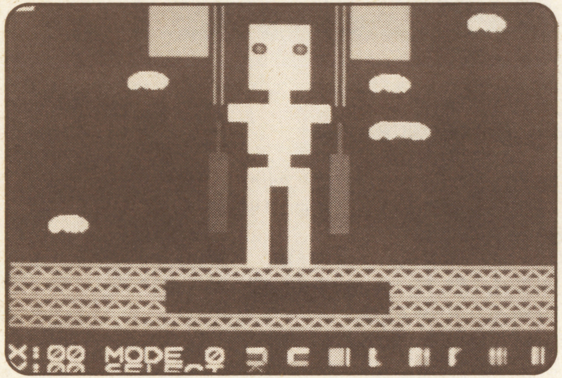
白をさげてはいけないのだ!!



またまた間違えてしまった!!



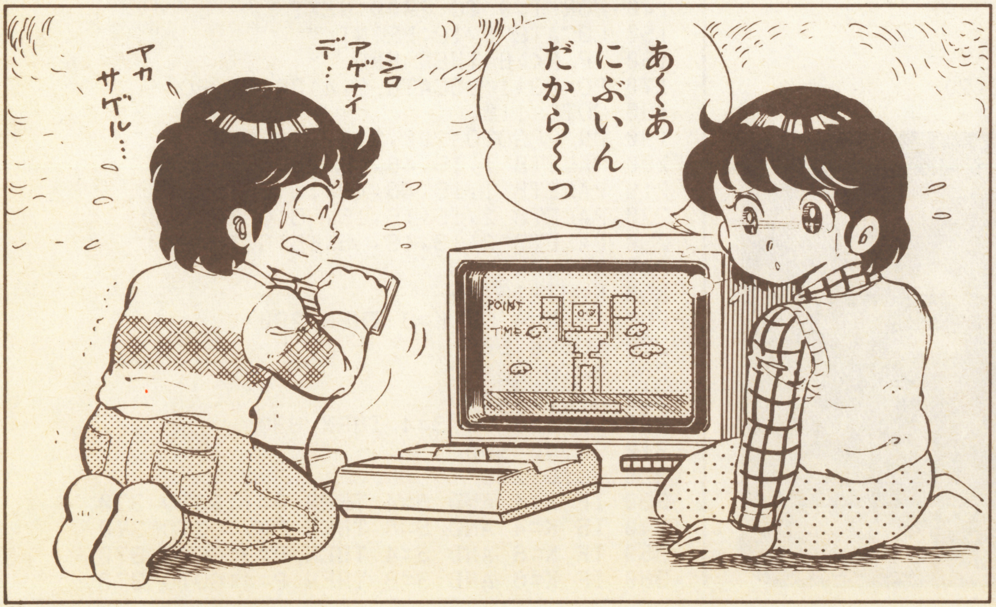
そう、これでいいのだ!!

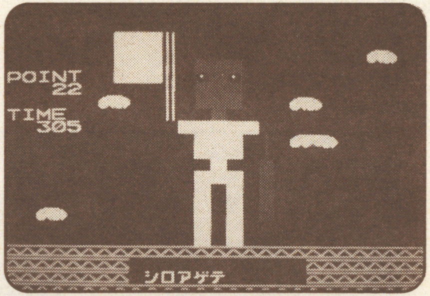


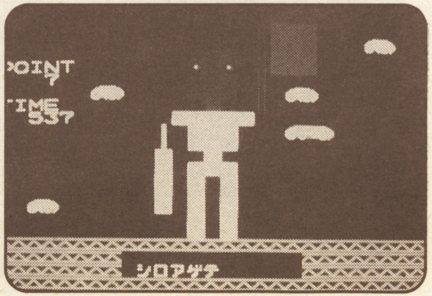
これが用意されたすべての背景。顔の色なども変えられるぞ!!

君の得点はどれくらい!?　プロの通信員になれるかな!?

POINT	0〜5	かなりの努力が必要だ。
POINT	5〜10	まだまだおそいぞ。
POINT	10〜20	赤点だぜぇ。
POINT	20〜25	このぐらいフツーだぜぇ。
POINT	25〜35	合格!!
POINT	30〜45	プロだぜぇ。
POINT	50以上	天才だ。

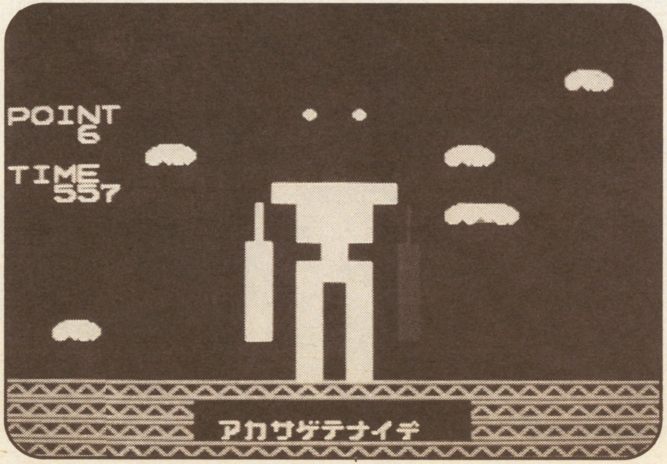






旗上げゲーム・リスト

```
10 VIEW
20 PO=0
30 TI=1000
40 P=1:GOSUB 190
50 P=3:GOSUB 190
60 C1$="ｼﾛ":C2$="ｱｶ"
70 L1$="ｱｹﾞﾃ":L2$="ｻｹﾞﾃ"
80 K$="ﾅｲﾃﾞ"
90 LOCATE 0,3:PRINT "POINT"
100 LOCATE 0,6:PRINT "TIME"
110 GOSUB 380
120 GOSUB 250
130 GOSUB 190
140 FOR I=0 TO 2000:NEXT
150 LOCATE 8,19:PRINT "           "
160 IF P<>H THEN END
170 PO=PO+1:LOCATE 2,4:PRINT PO
180 GOTO 110
190 ON P GOTO 200,210,220,230
200 PALETB 1,15,48,15,48:GOTO 240
210 PALETB 1,15,48,48,15:GOTO 240
220 PALETB 2,15,15,15, 5:GOTO 240
230 PALETB 2,15,15, 5,15:GOTO 240
240 RETURN
250 K=STRIG(0)
260 IF K=4 OR K=8 THEN 290
270 GOSUB 500
280 GOTO 250
290 S=STICK(0)
300 IF S=8 OR S=4 THEN 330
310 GOSUB 500
320 GOTO 290
330 IF K=4 AND S=4 THEN P=1:GOTO 370
340 IF K=4 AND S=8 THEN P=2:GOTO 370
350 IF K=8 AND S=4 THEN P=3:GOTO 370
360 IF K=8 AND S=8 THEN P=4:GOTO 370
370 RETURN
380 R=RND(8)+1
390 ON R GOTO 400,410,420,430,440,450,460,470
400 E$=C1$+L1$:H=2:GOTO 480
410 E$=C1$+L2$:H=1:GOTO 480
420 E$=C1$+L1$+K$:H=1:GOTO 480
430 E$=C1$+L2$+K$:H=2:GOTO 480
440 E$=C2$+L1$:H=4:GOTO 480
450 E$=C2$+L2$:H=3:GOTO 480
460 E$=C2$+L1$+K$:H=3:GOTO 480
470 E$=C2$+L2$+K$:H=4:GOTO 480
480 LOCATE 9,19:PRINT E$
490 RETURN
500 TI=TI-1
510 LOCATE 1,7:PRINT TI
520 IF TI=0 THEN END
530 PLAY"T1C1"
540 PALETB 3,15,48,PO,48*RND(2)
550 RETURN
```



背景画のデータ

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0								M61	M61	M61	J21						J22	M62	M62	M62								
1								M61	M61	M61	J21						J22	M62	M62	M62				I00	I10	I20		
2								M61	M61	M61	J21		M63	M63	M63		J22	M62	M62	M62								
3								M61	M61	M61	J21		D43	M63	D43		J22	M62	M62	M62								
4											J21		M63	M63	M63		J22											
5							I00	I20			J21		M63	M63	M63		J22		I00	I10								
6											J21			M50			J22											
7												M50	M50	M50	M50	M50												
8											K61		M50	M50	M50		K62		I00	I10	I20							
9											K61		M50	M50	M50		K62											
10											M71			M50			M72											
11											M71		M50	M50	M50		M72											
12											M71		M50		M50		M72											
13											M71		M50		M50		M72											
14			I00	I10	I20						M71		M50		M50		M72											
15													M50		M50													
16													M50		M50													
17	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00
18	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00												H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00
19	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00												H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00
20	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00	H00

入力上の注意

せっかくプログラムを入力したのに動かない。そんなミスをしないよう、次の点に注意だ!!

プログラムは、まず行番号（プログラムの初めの数字）を入力してから、入れること。くわしい方法は、ベーシックのマニュアルに書いてあるから、まだ読んでいない人は一度は絶対に読んでおくことが必要だ。

Ｖ１、Ｖ２など、メモリーの少ないバージョンは、プログラム中のブランク（命令と命令の間のスペース）があきすぎないようにしよう。そうしないと、すぐに２ＫＢのメモリーエリアがなくなってしまうぞ。

プログラムを入れる時、とくに注意しなければいけないのは、次のような打ち間違いだ!!　１とＩ、０とＯ、また、〝・〟、〝，〟、〝：〟、〝；〟など、とくに間違えやすいから気をつけよう。初歩的なことだけど、こんなちょっとしたミスが、プログラムを大きくくるわせてしまうことにもなりかねないんだ。

君たちはたぶん、プログラムを入力したら、すぐに〝ＲＵＮ〟させることだろう。この時、プログラムがちゃんと正常に動いてくれればいうことはないんだけれど、時によっては、うまく動かずに、～ＥＲＲＯＲなんて表示されてしまうことがある。

そんな時は、左の表を見ながら、間違っている所を、なおすようにしよう。

もし、それでも動かない場合は、もう２、３回リストを見なおすか、あるいはほかの人に見てもらうかするといいぞ。

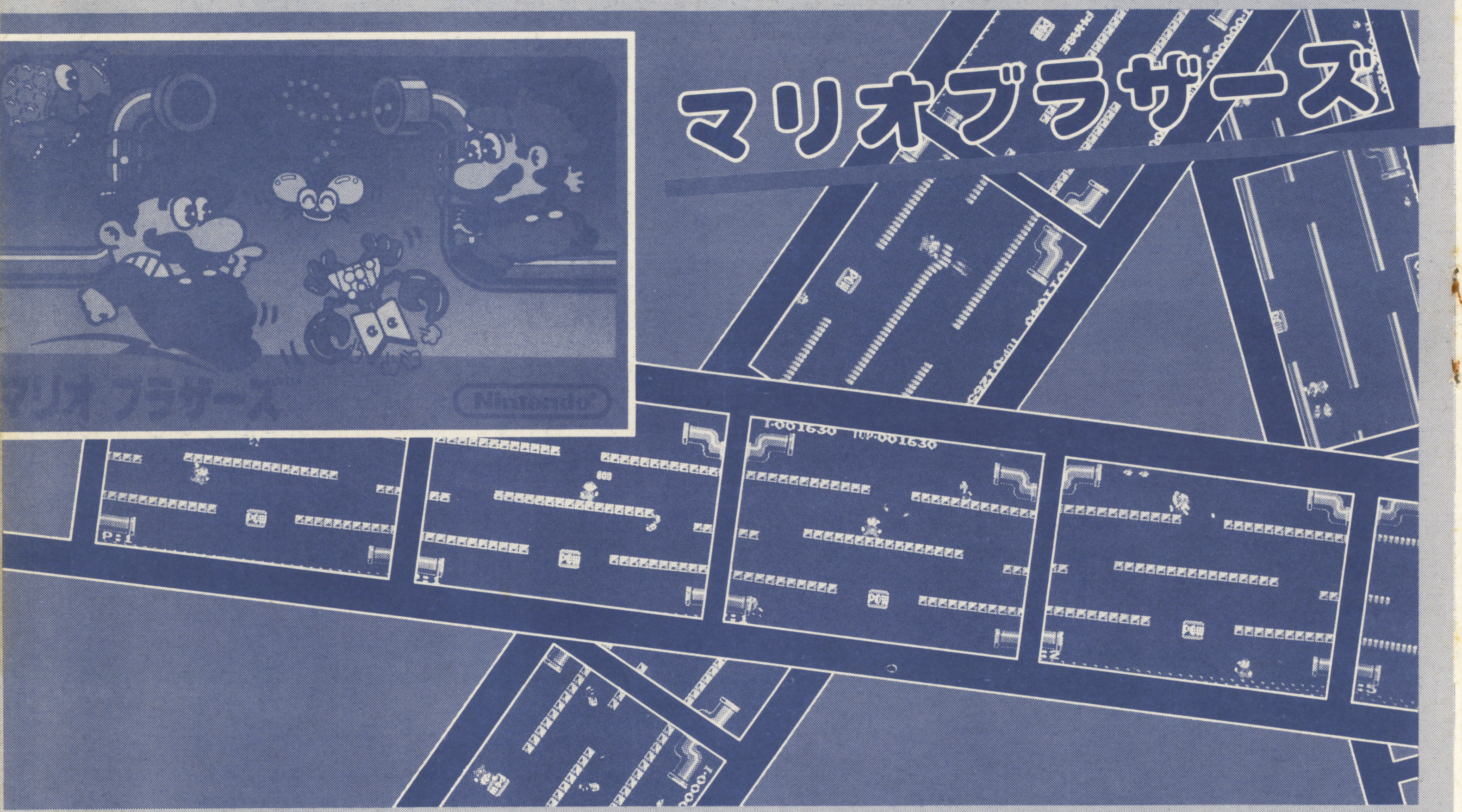
グラフィックの入力法は、マニュアルの㉜の〝背景画データ〟を参照してくれ。正確な入力を期待してるぞ!!

エラー表

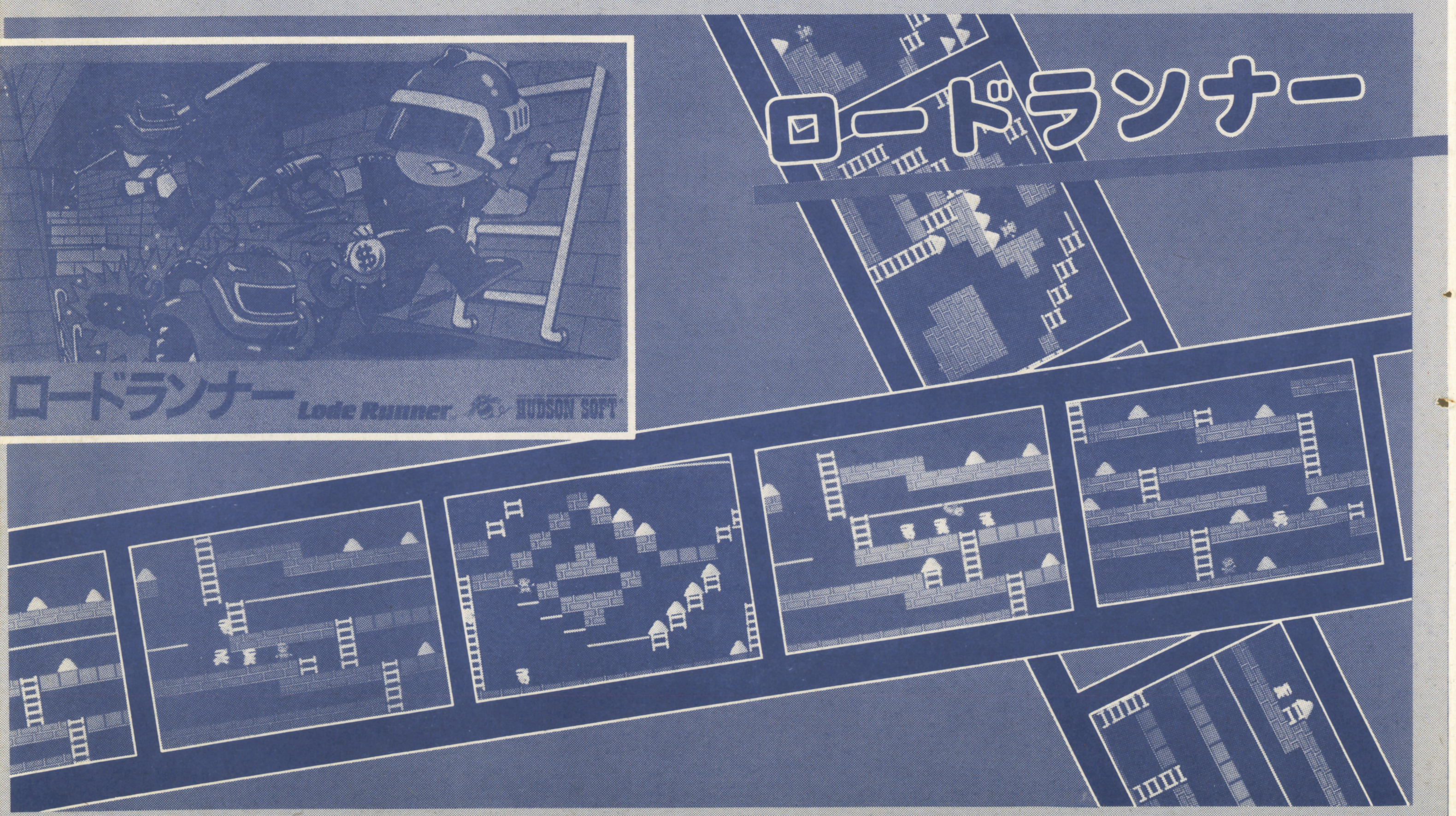
NF　ERROR	ＦＯＲがないのにＮＥＸＴがある。ＦＯＲとＮＥＸＴはつねに一組になっていなければならないのに、この場合はＦＯＲがないのだ。
SN　ERROR	文法が間違っている。いちばんよく出るエラーで、とくに注意が必要。プログラムがリストと違っていると、この表示が出る。とくに１とＩなどに注意。
RG　ERROR	ＧＯＳＵＢ文がないのに、ＲＥＴＵＲＮがある。ＧＯＳＵＢのあとの数字やＲＥＴＵＲＮ文が、どこかぬけていないか再チェックしよう。
IL　ERROR	ステーメントや関数のよび方が違っている。ＳＰＲＩＴＥ命令などの変数や数値がおかしかったりすると、このエラーが出る。間違えた場所をさがすのはとてもやっかいな作業だ。どうしてもみつからない場合は、リストを最初から見なおそう。
OM　ERROR	メモリーがたりない。とくに２Ｋベーシックのｖ１、Ｖ２を使っている人によく出るエラーだ。色当てゲームの20行〝ＤＩＭ　Ｈ(30)〟の配列が大きい場合、プログラム中のブランクが大きい場合、同じプログラムが２つ入力されていた場合などに、このエラーが出る。大きなプログラムを作る時は、ＦＲＥ命令で残りのメモリーを見ながら、プログラムを入力しよう。

2大人気ファミコンゲーム てってい解ぼう!!

マリオブラザーズ



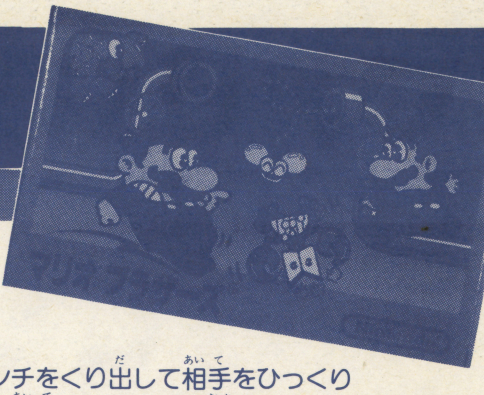
ロードランナー



マリオブラザーズ

©任天堂

任天堂　4,500円



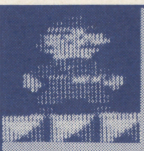
パイプの中から次々と飛び出してくるカメさん、カニさん、ファイターフライなどの動物やばけものを、マリオが退治するゲームだ。

やっつける方法はマリオのパンチ。まず床の下からパンチをくり出して相手をひっくり返し、それをけり落として退治するんだ。ひっくり返った相手はしばらくの間はじっとしているけど一定時間がすぎるとおき上がって、よりスピーディーな攻撃をしかけてくるから要注意。

連続けり落とし、ファイアーボール消しなどのテクニックをマスターしてハイスコアをめざそう!!

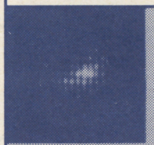
ファイターフライ

6面以降に登場するハエのばけもの。飛びはねながら移動するから、床に着地した瞬間を見はからって、タイミングよくパンチしよう。ジャンプした下をくぐりぬけて、身をかわす方法もある。



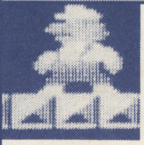
マリオ

パイプから出てくる怪物をパンチでひっくり返してけり落とす。ジャンプ力があり、一段ごとなら各フロアに飛びうつることができる。怪物につかまると、下の水たまりに落ちてミスとなる。



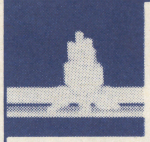
ファイアボール

緑と赤の2種類がある。緑はマリオの反対側から出現、赤はななめに床にぶつかりながら飛んでくる。床に接したところをパンチすれば、消すことができる。緑は200点、赤は1000点だ。



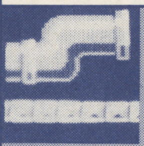
ルイージ

2人用プレイの時、登場するマリオの弟。洋服の色は違うが、姿、かっこう、持っている能力はマリオとまったく同じだ。マリオと協力して怪物をやっつけたり、じゃまし合ったりして、遊ぶことができる。



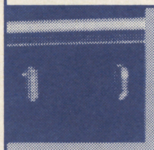
フリーズ

床をこおらせようとする氷のばけもの。床がこおると、マリオはすべりやすくなり、敵と衝突してしまうことがある。そうならないためにも、早めにたたきわってしまおう。得点は500点。



パイプ

画面の両サイドから口を出している。カメさん、カニさん、ファイターフライなどの怪物はこの中にすんでいて、飛び出してくるのだ。また、このパイプのま下はマリオの安全地帯ともなっている。



コイン

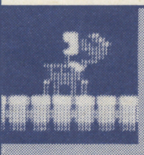
敵をけり落としたあと、パイプから出てくるぞ。このコインを取るとポイントアップ、800点をえられる。コインのあとからはまた、怪物が出てくるので、取ったらす早くパイプから離れよう!!

カメさん

いちばん最初に出てくる怪物。動きがおそく、1回のパンチでダウンするので高得点をねらいやすい。ひっくり返っておき上がるごとに、甲らが緑→赤→青と変化し、スピードアップする。

パワー床

下の段の中央にあり、この床をパンチすると、一度で、全部の床の上の怪物をひっくり返すことができる。ただし3回しか使えないので、有効に使うことを心がけよう!!



カニさん

パンチを2回当てないとダウンしない。生き返るごとに赤→緑→ピンクと色が変わり、パワーアップする。スピードはマリオより速いので、ジャンプして逃げるしかない。

全面クリアの必勝法!!

敵の攻撃パターン!!

敵の攻撃には決まったパターンがあるんだ。怪物たちは下の図の順番で飛び出してくるから、これを頭にたたき込んでおけば、マリオを効率よく対応させることができるぞ。9面以降からはフリーズが出現。19面以降は、14面にもどり、同じことがくり返される。

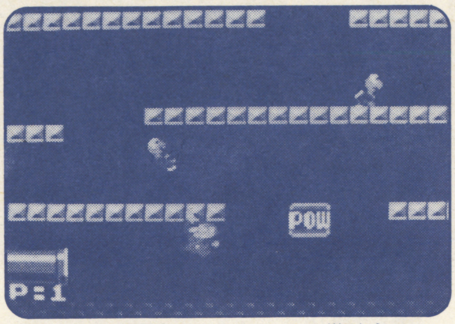
1面	カメ・カメ・カメ	10面	カニ・カニ・ハエ・カニ・カニ
2面	カメ・カメ・カメ・カメ・カメ	11面	ハエ・カニ・カニ・カニ・ハエ・カニ
3面	ボーナスステージ	12面	カニ・カニ・カニ・ハエ・ハエ・カニ
4面	カニ・カニ・カニ・カニ	13面	ボーナスステージ
5面	カニ・カニ・カメ・カメ・カニ・カニ	14面	カメ・カメ・カニ・カメ・カメ
6面	ハエ・ハエ・ハエ・ハエ	15面	カニ・カニ・ハエ・カニ・カニ
7面	ハエ・ハエ・カニ・カニ・ハエ	16面	カニ・カニ・カニ・ハエ・ハエ・カニ
8面	ボーナスステージ	17面	カニ・カニ・カニ・ハエ・ハエ・カニ
9面	カメ・カメ・ハエ・カメ・カメ	18面	ボーナスステージ

2大人気ファミコンゲーム
てってい解ぼう!!

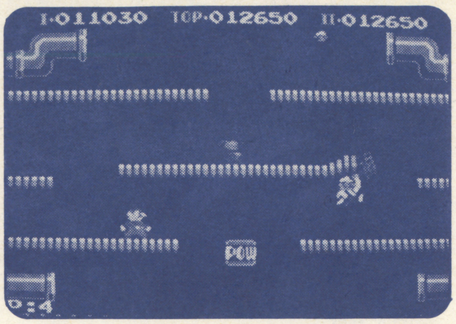
敵のま下からパンチをくり出し、その場所でひっくり返す打ち方が正面打ちだ。敵をひっくり返して足どめしたり、スピードアップした敵に対して使ったりする。足どめする時は、ひっくり返した敵を、もう一度生き返させたりしながら連打するんだ!!

パンチを使いわけろ!!

場面と敵の種類によってパンチを使いわけることもゲーム必勝法のポイントだ。敵のま下から打つ正面打ち、敵のやや前方を打つ顔面打ち、敵のやや後方を打つ、追い打ちなどがあるぞ。これらをマスターすれば能率よく得点がかせげる。



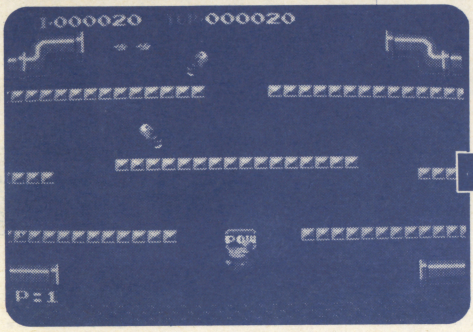
前のやや前方をパンチするのが顔面打ち。敵を進行方向と逆向きにもどす打ち方だ。2回のパンチを必要とするカニに有効だぞ!!



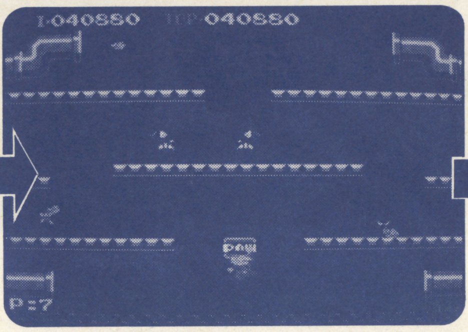
敵のやや後方をパンチするのが追い打ちだ。床のとぎれているはしでまちぶせし、この打ち方をすると、敵を下の床に落とせるぞ。

パワー床を使え!!

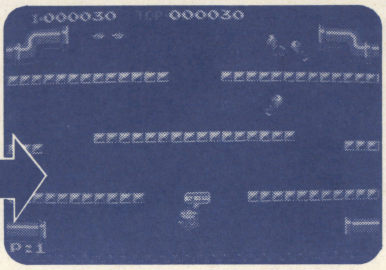
下の段の中央にあるパワー床。このパワー床をいかに有効に使うか、が勝負のポイント。使える回数はたったの3回。なるべくあとのほうまで使わずにおき、いざという時に利用するようにしよう。早い場面で使ってしまうと、こうかいするぞ。



逃げ場をうしなった時に、パワー床を使え!!



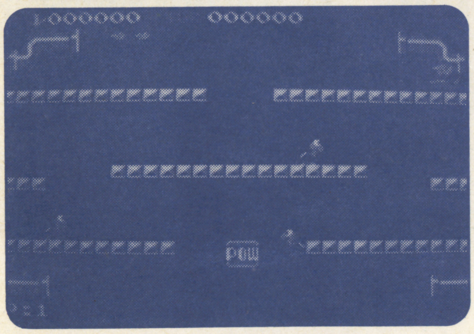
パワー床で、一気に敵をひっくり返そう!!



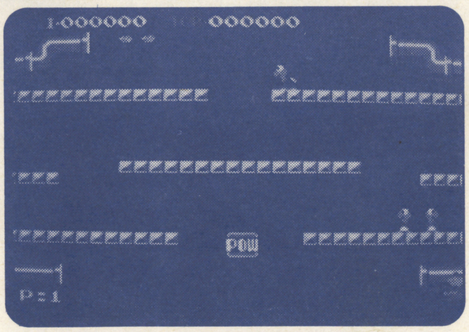
コインを取りにいくよゆうのない時も、パワー床を使うと、得点を確実にかせぐことができるぞ!!

敵を利用して1ヵ所に集めろ!!

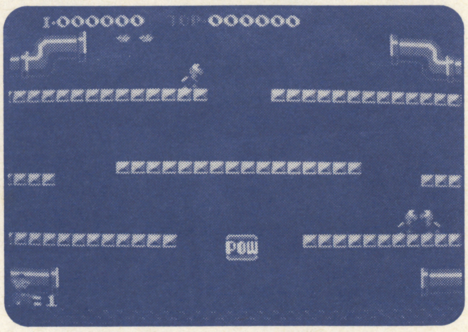
敵を同じ段の上に集めて、全部ひっくり返し、けり落とすテクニックをおぼえよう。そうすると、1ぴき目が800点、2ひき目が1600点、3びき目が2400点、4ひき目以降が3200点と、スペシャルハイスコアをかせげるんだ!!



敵の習性を利用して、同じ段に集めよう!!



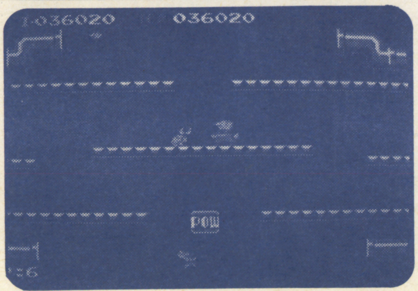
敵を連続して倒せば、高得点を上げられるぞ!!

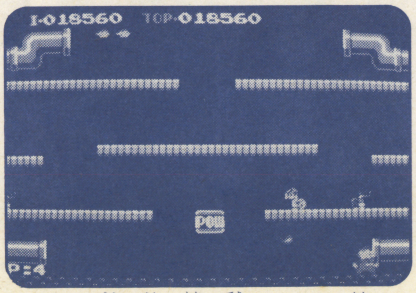


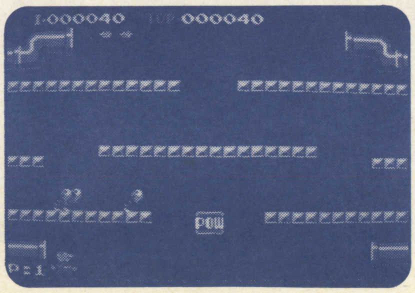
4ひき連続の場合は、なんと8000点だ!!

パイプの下は安全!!

パワーアップしてスピードが速くなった敵やファイアボールに追いかけられたら、画面の両サイド、つまりパイプの下に逃げこもう。ここだけは安全地帯になっており、敵も追いかけてこないぞ。ただし少しでも中央によっていると、ファイアボールにやられる危険もあるぞ!!





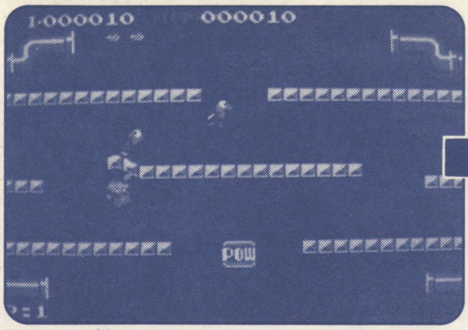


絶体絶命のピンチにおちいったら、パイプの下に逃げ込もう。ここにいれば安全だ。左右の両画面を通りぬける用心も、わすれないように!!

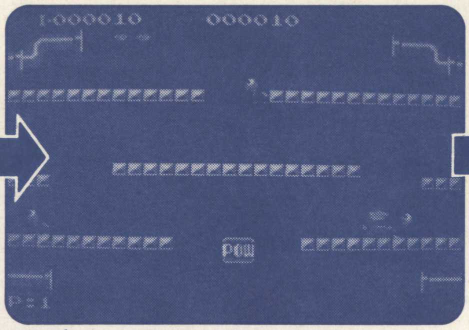
パイプの下に逃げ込んでも、攻撃はわすれるな。上の床を通る敵はパンチで倒せ!!

カメを倒せ!!

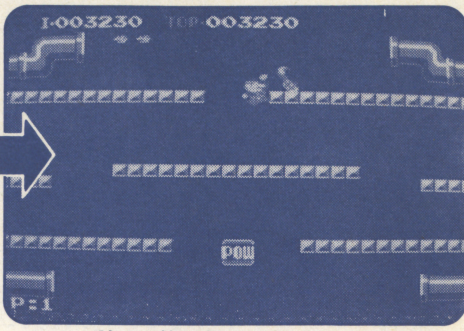
ゲームが始まっていちばん最初に現われる敵が３びきのカメ。カメは１回のパンチでダウン、す早くけり落として、やっつけよう。間違えて、２回パンチしてしまうと、おき上がってスピードアップするから注意が必要。また、最後の１ぴきもスピードアップしているが、落ちついて攻撃すれば楽勝できる



カメが現われたら、床をパンチして、これをひっくり返す。



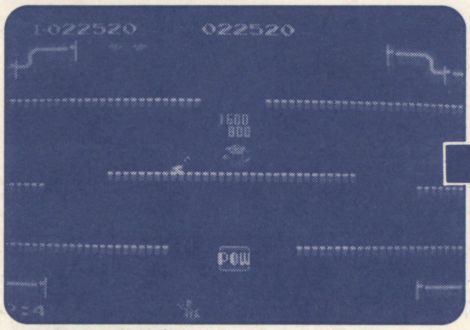
す早く、上段の床に飛び乗って、カメをけり落とそう!!



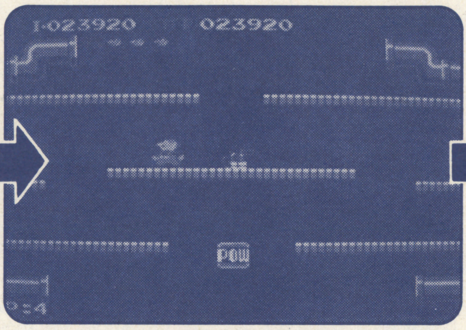
カメの甲らが青に変わると、スピードアップするから注意しよう!!

カニを倒せ!!

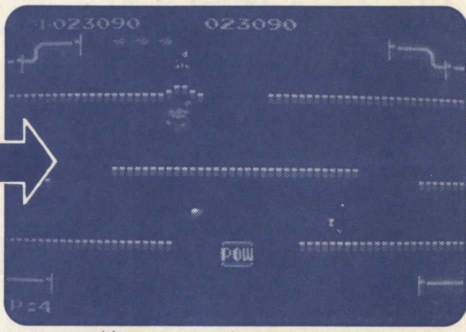
４面になるとカニが登場する。スピードが速く、２回パンチを当てないとひっくり返らないカニはマリオにとっていちばんの強敵だ。このカニを倒すには、まず顔面打ちでバックさせる。そしておこってもどってきたところを、もう一度パンチでひっくり返す。これをけり落とせば800点だ。



まず最初は顔面打ちでパンチ!!



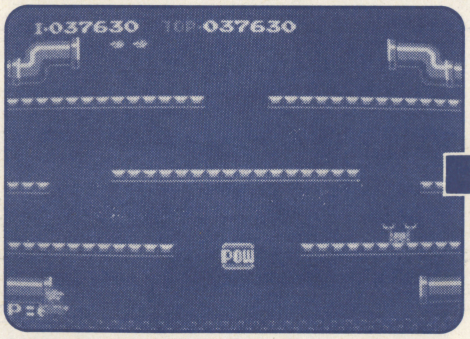
もどってきたところを、もう一度パンチする。



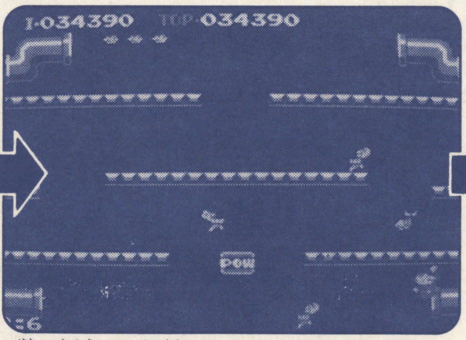
ひっくり返ったらけり落とそう!!

ファイターフライを倒せ!!

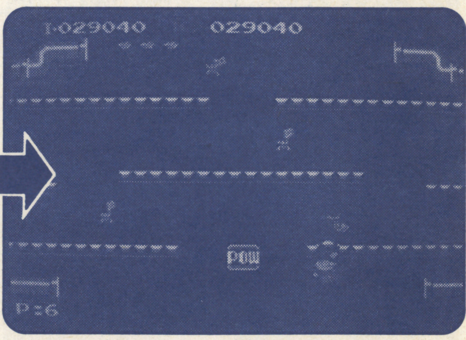
６面になるとファイターフライが登場。ファイターフライを倒すためには、着地したところをタイミングよくパンチすることが必要だ。つかまりそうになったら、ファイターフライがジャンプした時に、その下をくぐりぬけよう!!



ファイターフライは床を飛びはねている。



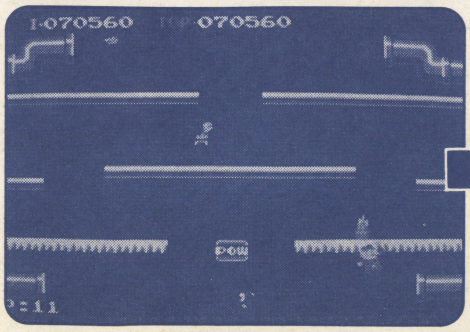
床に着地した瞬間をみはからってパンチ!!



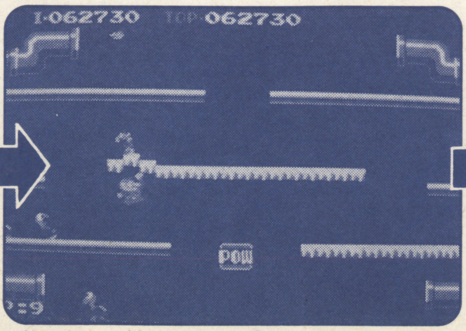
ひっくり返ったらけり落とす。

こおりのフリーズを倒せ!!

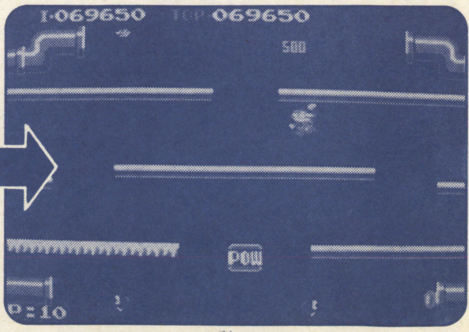
床をこおらせてしまう氷の化けもの、フリーズ。やっつけないと床が氷になってしまいすべりやすくなってしまう。フリーズが出たら、床の中央部で一時停止するから、そこをねらって、たたきわってしまえ!!



フリーズの動きを読み取ろう!!



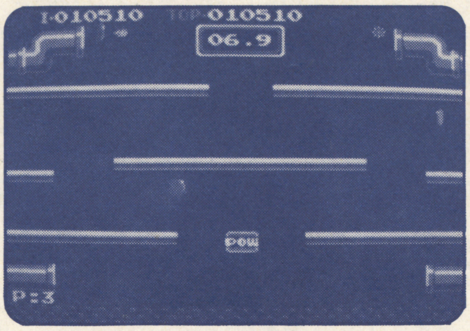
床に接した時、パンチで消すのだ!!

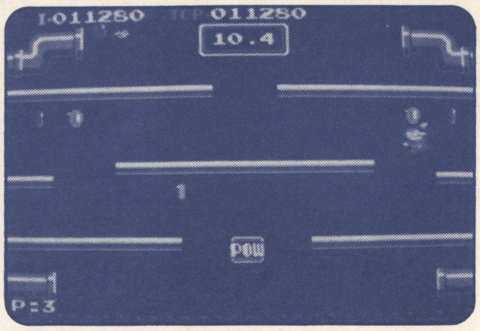


フリーズは１ぴき500点だ!!

ボーナスステージのクリアの仕方!!

ボーナスステージでは、20カウント以内に10このコインを全部取ることができれば、コインの得点のほかに、ボーナスポイントとして3000点～5000点をえることができるぞ。このコインの取り方にもコツがある。下の段からジャンプとワープをくり返しながら、ひとつずつ順番にコインを取っていくのが、ベストなのだ。





ボーナスステージは得点アップの最高のチャンスだ。コインの取り方をマスターして、パーフェクトポイントを上げよう!!

全面(18面)ワンポイント攻略法!!

〔1面〕敵は3びきのカメ。下段左側にマリオを移動させて、右のパイプから出てきたカメが上段の床に落ちてきたところをパンチ。同じように2ひき目もひっくり返し、すばやく上段に飛びうつり、2ひきまとめてけり落とす。

〔2面〕パワー床に飛び乗り、上から落ちてくるカメにパンチを当てる。ここでカメを足どめし、4ひき集めたら、すかさずパワー床をたたく。ひっくり返った4ひきのカメを連続してけり落とし、大量得点だ。

〔3面〕最初のボーナスステージだ。ここは確実にポイントをかせげる絶好のチャンスなので、コースをおぼえて、20カウント以内に10このコインを全部取ろう。パーフェクトポイントは3000点だ。

〔4面〕この面からカニが登場。パワー床に乗ってまちぶせし、顔面打ちをまじえたパンチで、カニをひっくり返そう。けり落とす時は、2ひきまとめてやるのがベスト。また、ファイアボールの攻撃がはげしくなるので、床を上下に移動して、ファイアボールが攻撃地点にこないようにしよう。

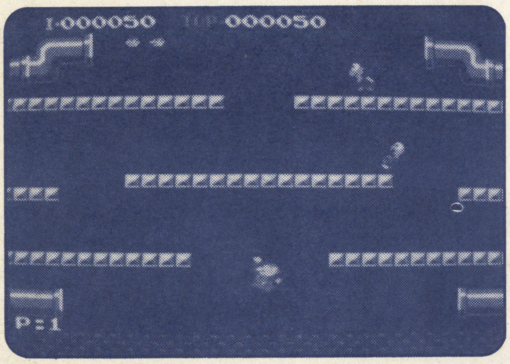
〔5面〕カメとカニの複合攻撃が始まるぞ。カニ2ひき、カメ2ひき、カニ2ひきの順で登場してくる。最後のカニ2ひきはパワー床でひっくり返そう。敵のそれぞれの動きに、うまくタイミングを合わせるのがコツだ。

〔6面〕ファイターフライが登場。ファイターフライは左右両方のパイプから1ぴきずつ出てくるぞ。中央の段でまちぶせし、追い打ちパンチで下の床に落として、2ひきを連続キック!!

〔7面〕ファイターフライとカニの複合攻撃が行なわれるぞ。ファイターフライの動きにまどわされず、カニに照準をしぼることが勝利のカギだ。

〔8面〕2回目のボーナスステージだ。ジャンプ、左右のワープをくり返してすべてのコインを取ろう。ここでのパーフェクトポイントは5000点だ!!

〔9面〕初めてフリーズが出現するので要注意。床がこおると、マリオの動きを自由にコントロールすることができなくなるので、フリーズが出てきたら、早めに破壊しよう。



〔10面〕カニ4ひきとファイターフライ1ぴきが複合攻撃をかけてくるぞ。敵同士がぶつかり合うと、急に方向転換して向かってくるので、十分注意しよう。また、この面でもフリーズには気をつけること。

〔11面〕まず、ファイターフライとカニが攻撃を仕かけてくる。ここでも、ファイターフライよりカニに照準をしぼることが大切。カニ、フリーズとスピードのある敵が多いので、あぶなくなったらパワー床を使おう。

〔12面〕攻撃パターンは、前の11面とほぼ同じだ。ただ、ファイターフライの攻撃がさらにはげしくなるので注意が必要。ファイターフライのジャンプの下をくぐりぬけるテクニックを、大いに活用しよう。

〔13面〕3回目のボーナステージだ。パーフェクトポイントは5000点。

〔14面〕カメとカニが複合攻撃をかけてくる。まず、パワー床に乗ってカメ2ひきをひっくり返し、連続けり落としだ。この時、カニにパンチを1発当てておくのがコツだ。次にフリーズを破壊し、続けてカメを倒す。そして、パワーアップしたカニに、もう1発パンチを当ててクリア。ファイアボールの攻撃にくわえて、カニのスピードも速いので、パイプ下の安全地帯をうまく活用しよう。

〔15面〕カニとファイターフライの複合攻撃をいかにかわすかがポイント。ここでもやはり攻撃の照準はカニにしぼる。ファイターフライは見逃がしてもかまわない。

〔16面〕15面と同じく敵はカニとファイターフライ。ポイントとなるのは、最初に出てくる2ひきのカニ。パワー床の上に乗ってこの2ひきを攻撃。この攻撃が成功すれば、あとは簡単にクリアできる。

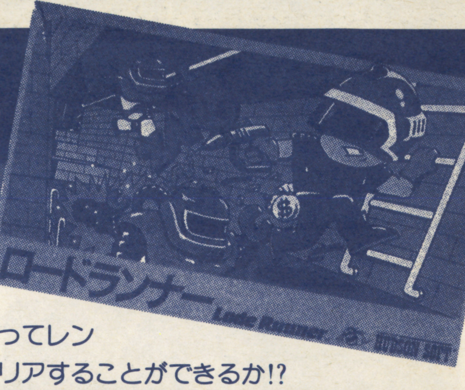
〔17面〕この面も、15、16面と同じ攻撃パターンだ。まずパワー床へ飛び乗り、2ひきのカニをまとめてひっくり返す。続いて出てくるもう1ぴきのカニは顔面打ちと追い打ちでひっくり返し、ファイターフライとともに連続キック。

〔18面〕最後の面はボーナスステージ。パーフェクトポイントで5000点をかせごう。このあとは、14面以降がくり返されるぞ!!

ロードランナー

ⒸハドソンY

ハドソン　4,500円



地下の金鉱にある金塊を全部集めて地上へ脱出するゲームだ。と中で見はりのロボットにつかまってしまうとミス。追いかけてくるロボットをやっつけるには、穴を掘ってレンガの中にうめてしまうのがいちばん。君は50面すべてをクリアすることができるか!?

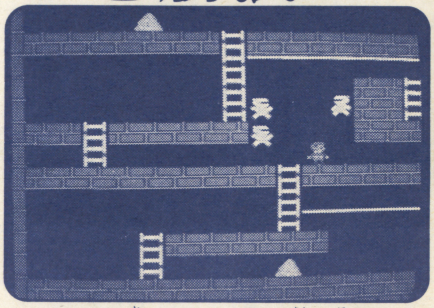
ロードランナー
Ⓐボタンで右側に、Ⓑボタンで左側に穴を掘る。どんな高い所からでも飛びおりられる。

ロボット
ランナーを追いかけてくる。つかまるとミスになるが、穴にうめると100点だ。

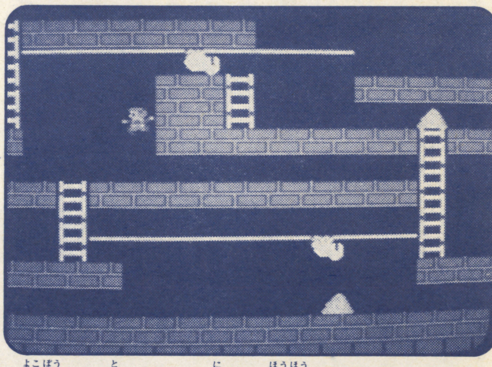
全ステージのワンポイント必勝法!!

ステージ1

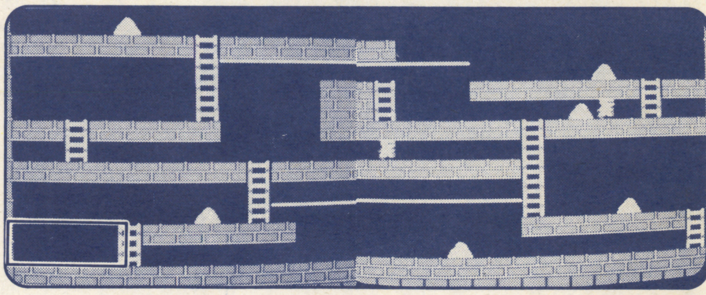
このステージでは穴あけの基本テクニックを練習しよう。連続して2体までなら穴に落ちたロボットの頭上を通過できる。自分の掘った穴を使って下におりることもできるが、最下段で自分の穴に落ちないように注意すること。また、行きどまりになっている方向（四角くかこった部分）へは逃げないこと。



ロボットに追いつめられたら穴を掘ろう。

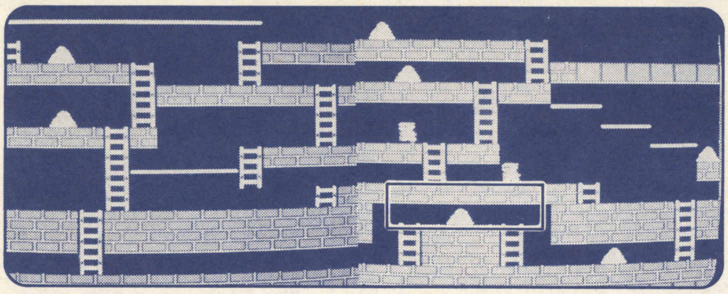


横棒から飛びおりて逃げる方法もあるぞ!!



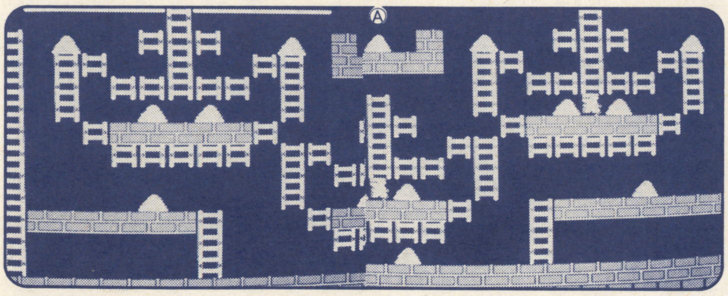
ステージ3

ロボットをうまく誘導して四角くかこった部分にくぎづけにしてしまおう、運がよければ2体のロボットをくぎづけにできる。この面でのロボットは、ランナーをあまりしつこく追ってこないので、らくらくクリアできるのだ。ただし、視界の外にいるロボットには注意すること。



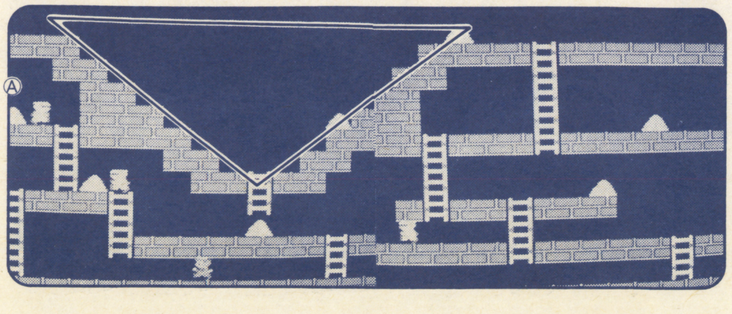
ステージ4

初めにⒶにある金塊を取ってから、ロボットを、かたっぱしからうめていく。うまくいけば、ロボットはⒶの部分にとじ込められるから、3体のロボットをすべてとじ込めたら、ゆっくり金塊を取りにいこう。ランナー独走でらくらくパターンクリアだ。



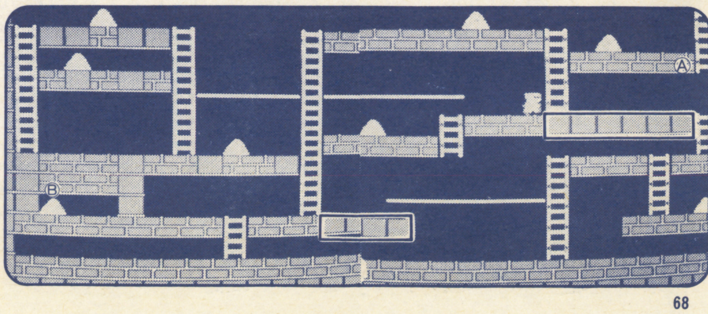
ステージ5

大きなスリバチ状（線でかこった内部）になっている部分には、ロボットがいないことをたしかめてからおりていこう。Ⓐの金塊を取る時は、ロボットの動きをよく見てタイミングをうまくとって取りにいこう。最後のハシゴは、スリバチの中央から出る。



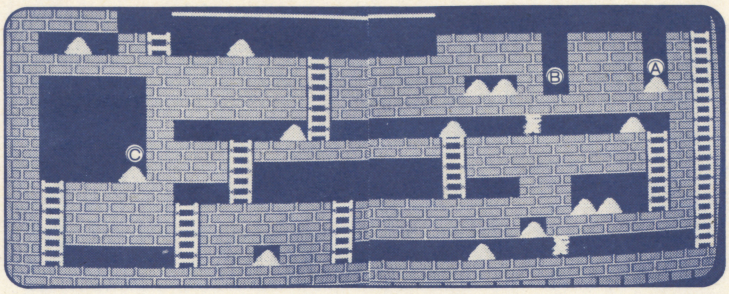
ステージ2

穴の掘れない部分（四角くかこった部分）ではさみうちにならないように、ロボットの動きをよく見ておくこと。Ⓐの所には落とし穴があるので注意すること。Ⓑの金塊を取るには多層掘りのテクニックが必要だ。（初めに2つ穴を掘り、下におりてもう1つ掘る）



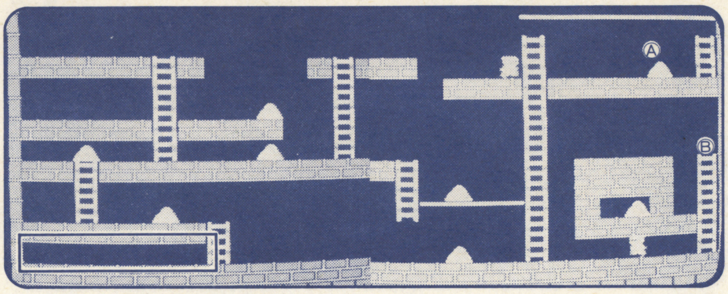
ステージ6

初めにⒶの金塊を取り、ロボットを次々にうめてⒶとⒷの部分にロボットをとじ込めてしまうとクリアしやすい。Ⓐの金塊を取る時は、下からロボットがこないのをたしかめてからハシゴを使って上からレンガをくずして取る。Ⓒの金塊の下には落とし穴があるので上から飛びおりて取る。



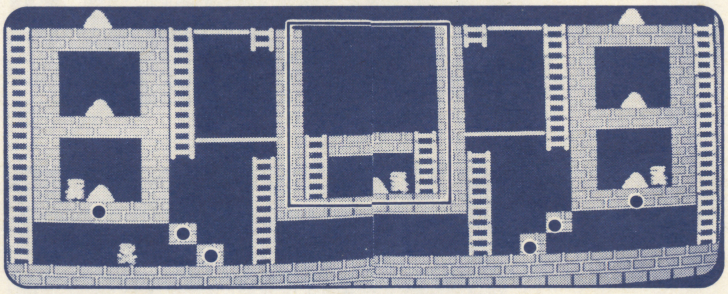
ステージ7

空中にある金塊はま上から飛びおりて取る。Ⓐの金塊の下には落とし穴があるので注意。この面でも行きどまりになっている方向（四角くかこった部分）には逃げないこと。Ⓑにはロボットが勝手にくぎづけになってしまうことがある。楽勝ステージである。



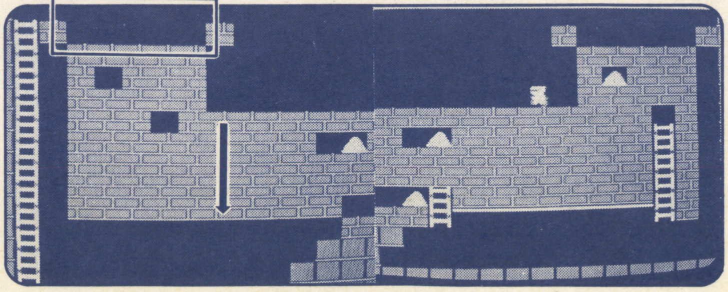
ステージ8

線の内側にある金塊は最後に取りにいくこと。このステージではロボットをうめてはいけないぞ。四角くかこった部分にロボットが2体以上いるとクリアがむずかしい。●の部分には落とし穴があるので注意すること。最後のハシゴは四角くかこった部分から出るのだ。



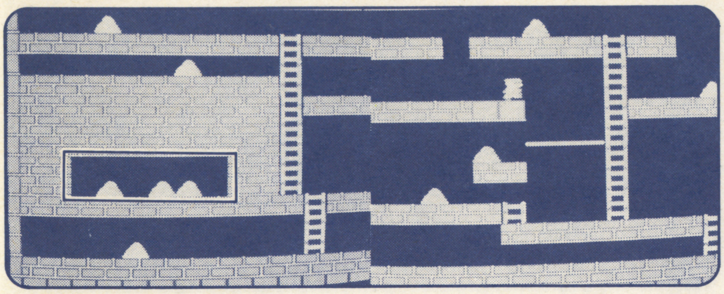
ステージ9

初めにロボットをうまく誘導して四角の部分にとじ込めてしまおう。左のハシゴから上の横棒を右に移動、四角の部分の少し右でまっているとロボットが横棒を移動してくる。横棒から飛びおりるとロボットも下におりてとじ込められる。矢印の部分は落とし穴だ。



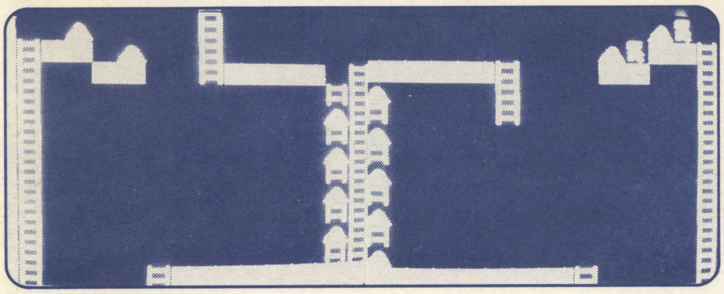
ステージ10

四角の部分にある金塊を取るには、ハシゴを利用した多層掘りを使う。その時はロボットの動きに十分注意しよう。四角の部分にロボットをとじ込めることもできる。



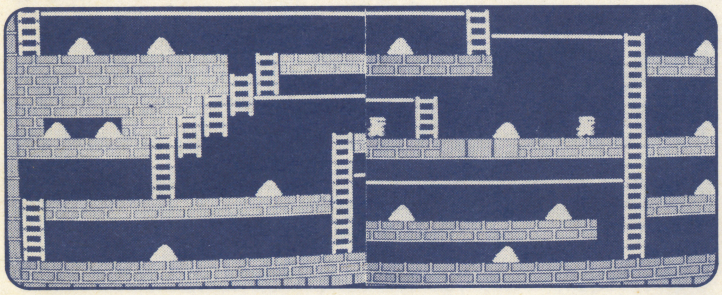
ステージ11

ゲーム開始と同時に左側のハシゴの下へいき、少し登ってとまる。ロボットが中央のハシゴの下へ集まったら下へおりてレバーを左に入れっぱなしにする。ロボットを十分ひきつけてから上へ逃げ、中央のハシゴの金塊を取りにいく、右のハシゴへはいってはいけない。



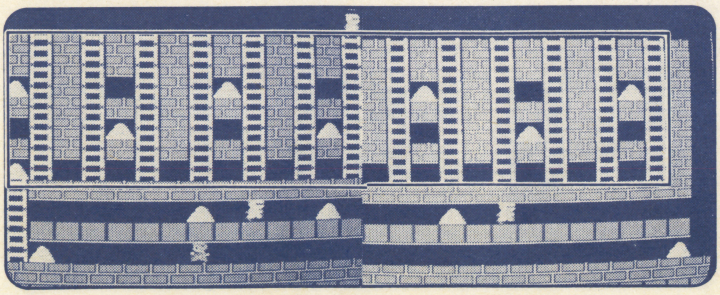
ステージ12

左上の部分には横棒を使わなければいけない。右はじの金塊はロボットがかたまらないうちに取っておこう。視界の外にいるロボットに気をつけること。ここではハシゴの下からロボットを追い上げるテクニックが使えるのだ。



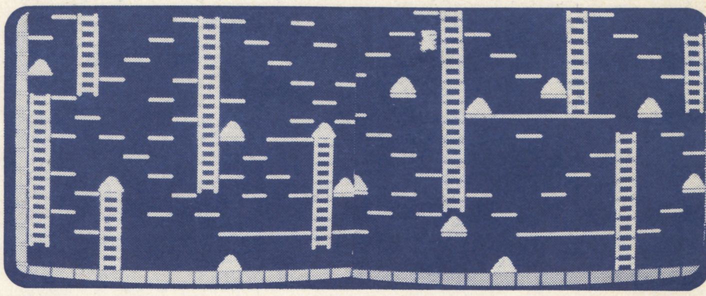
ステージ13

四角の部分はなんと、ほとんど落とし穴だ。ロボットの動きをよく見て、フェイントをかけてかわそう。下の段におりる時は、慎重に。ロボットの動きをよく見ていれば、そうむずかしくはないステージだ。最後のハシゴはいちばん右側から出る。ハサミ打ちにされないように。



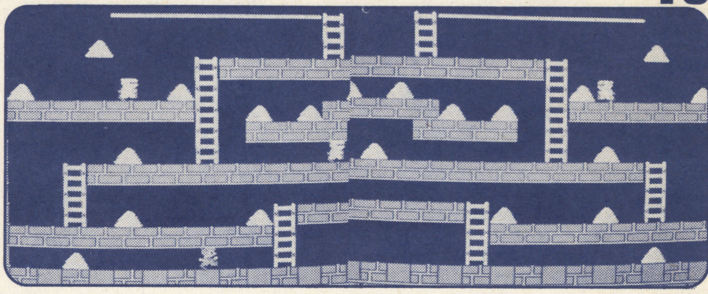
ステージ14

このステージでは穴を掘ることはできない。ロボットをうまくコントロールして一カ所に集まるようにすること。両側にロボットがいる時に下におりると、ハサミ打ちにされてしまうので十分注意すること。なかなかハードなステージだ。



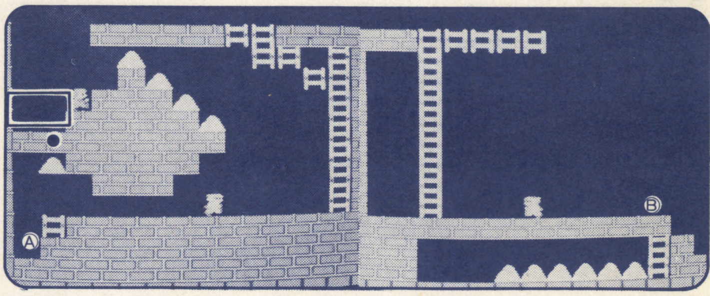
ステージ15

最下段ではロボットをうめにくいので、左右の金塊を取りにいく時は、複数のロボットに追われないようにすること。そのほかは見かけほどむずかしいステージではない。基本に忠実にただひたすら走り回ること。何度もいうようだが、視界の外からくるロボットに注意だ!!



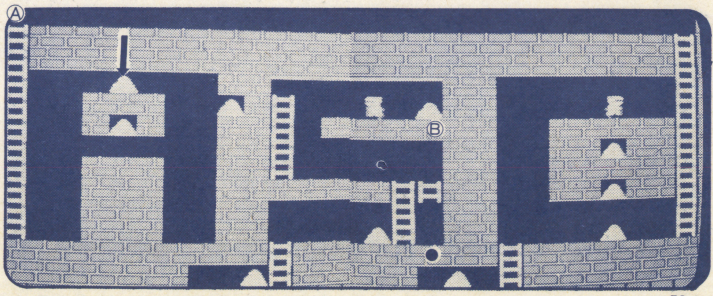
ステージ16

●のレンガを掘り、下の金塊を取る。この時Ⓐに落ちると脱出不可能。そのあとはロボットをうめまくり、四角くかこった部分にとじ込めてからゆっくり金塊を取りにいこう。右下にある金塊は、Ⓑを掘って脱出路を確保してから、す早く取ること。



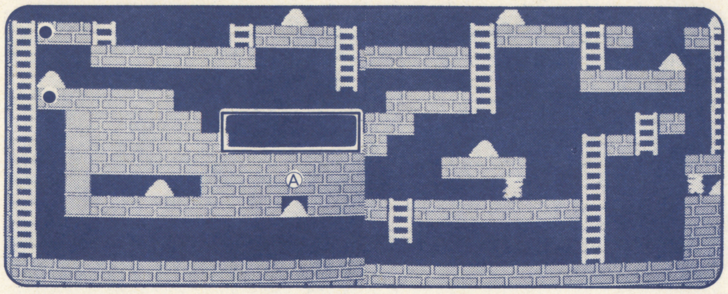
ステージ17

初めに、矢印の落とし穴を使って左側の金塊を取ったらⒶへ。ロボットを引きつけておいてから右へおりる。●を掘って右へいくにはⒷから飛びおりて一気にいくこと。いちばん右側ではロボットをうめて、ハシゴを少し登った所でまつと、ロボットは左へ行ってしまう。



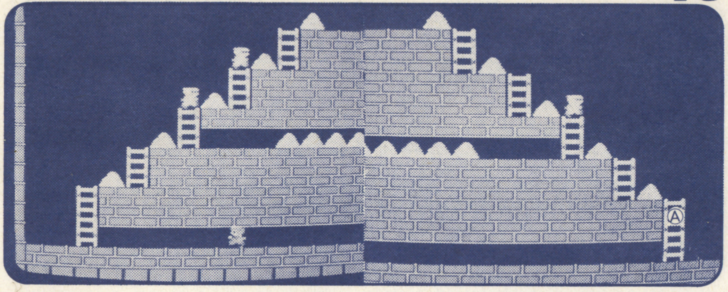
ステージ18

●の所には落とし穴があるので、左のハシゴを使って上へは行けないので注意すること。なるべく早いうちにⒶの金塊を取っておこう。取る前にロボットが四角くかこった内部分にとじ込められたり、ロボットが金塊を持ったまま、落ちたりすると、クリア困難となる。



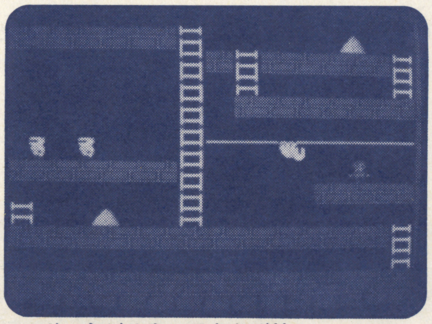
ステージ19

ゲーム開始後、Ⓐでしばらくまつ。ロボットが左のほうへ集まるので右側の金塊を全部取ってから右下へ行く。ロボットを十分ひきつけておいて中段を通って左へ行く。へたにロボットをうめると、ハシゴでハサミ打ちになってしまうので、注意すること。

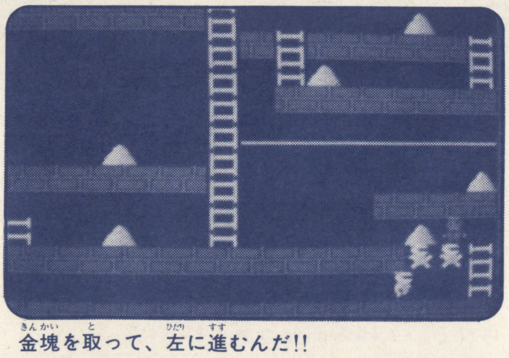


ステージ20

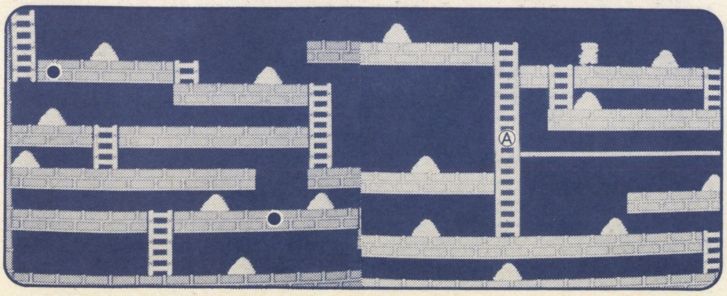
●の所に、落とし穴があるので、いちばん右のハシゴからでなければ上に登ることができない。このステージでは、Ⓐのハシゴ付近でロボットの追撃をどうかわすかがポイントになってくる。とくにステージの右側ではレバーやボタンの操作がとてもいそがしくなる。長いハシゴでは、ロボットを上に追い上げるテクニックを使おう!!



ロボットがせまってきたぞ!!

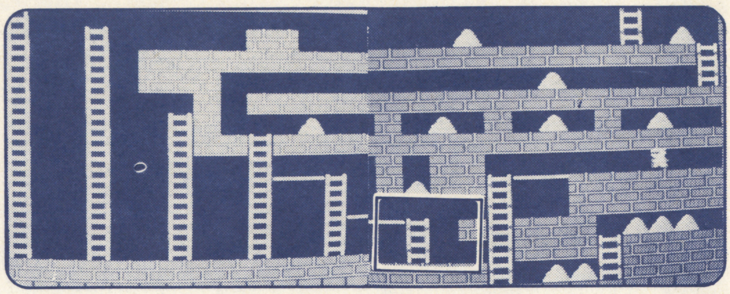


金塊を取って、左に進むんだ!!



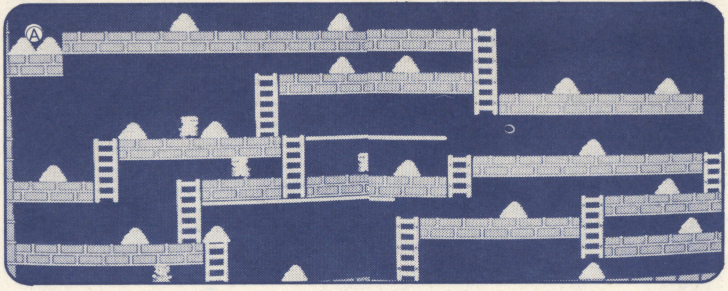
ステージ21

このステージで注意しなければならないことは、右下の金塊を取りにいく時である。ロボットが角線の付近に集まってしまい、脱出が困難となるのだ。同じことは右上の金塊を取って下におりてくる時にもいえる。とにかく、ロボットの動きに十分注意すること。



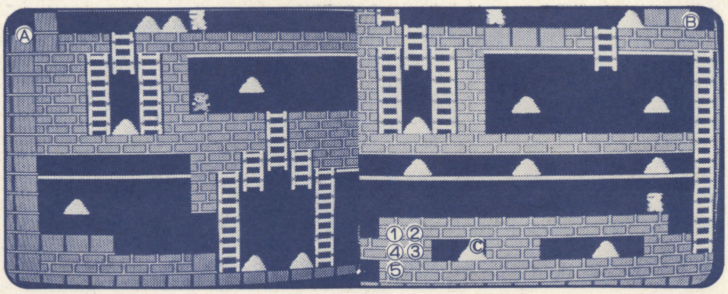
ステージ22

なるべく早くⒶの金塊を取って、ロボットをうめまくると、Ⓐの部分に2体までとじ込められる。最下段では穴を掘ってロボットをうめることができないので、うかつにおりないこと。ロボットの追撃が、なかなかきびしいステージである。



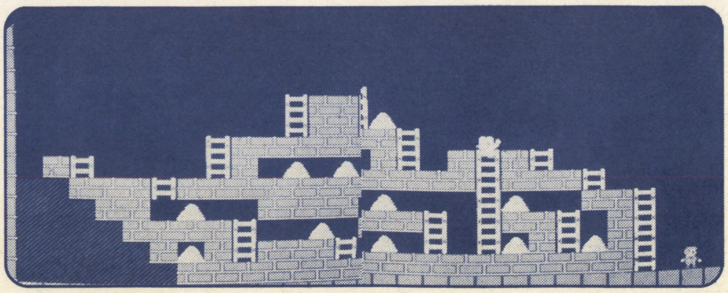
ステージ23

初心者はとにかくロボットをうめまくって、ⒶとⒷの部分にとじ込めてしまうとらくだ。Ⓒの金塊を取る時は、①②③④と順番にレンガを掘り、金塊を取ったら、す早く⑤のレンガを掘って脱出する。ちょっと複雑な迷路になっているので、ルートをよく考えて動かすこと。



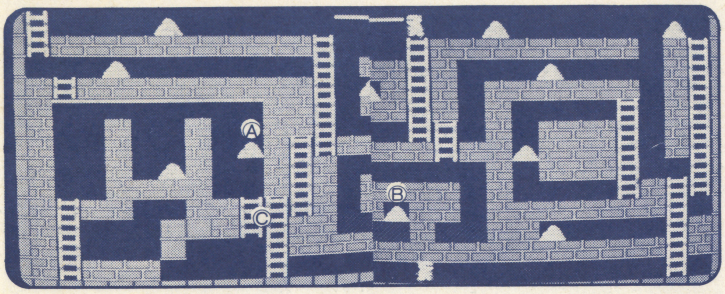
ステージ24

ロボットのアマノジャクな動きにイライラさせられるステージ。うまくロボットをうめて斜線の部分にとじ込めてしまうとらくだ。レバーを微妙に動かしてロボットをコントロールすること。全体は船の形をした迷路になっていて、最後のハシゴは煙突からケムリのように出る。



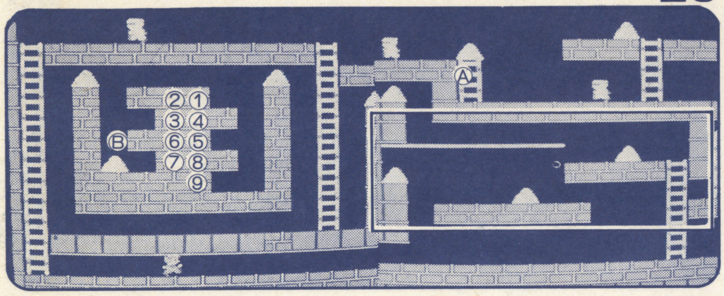
ステージ25

Ⓐの金塊を取りにいく時は、ロボットがⒸの所に、集まっていないことをたしかめて。Ⓑの金塊を取る前に斜線の部分にロボットが落ちてしまうと、クリア困難。



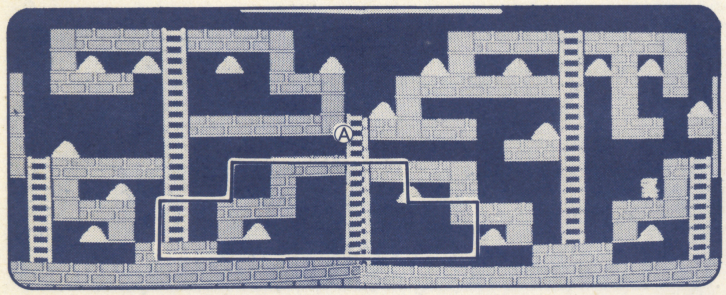
ステージ26

ランナーが四角の内部にいる時には、ロボットはⒶの所に集まるのでゆっくり金塊を取ろう。Ⓑの金塊を取る時には、①②③④⑤⑥⑦⑧⑨の順にレンガをくずしていくこと。間違えると、とじ込められ、脱出不可能となってしまう。



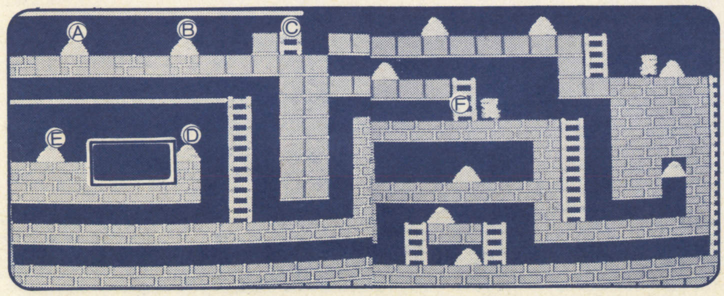
ステージ27

このステージでは3体のロボットがⒶの所に集まってしまわないようにすること。角線の内部に追いつめられると、逃げ場がないので、金塊を取る時はロボットの位置をよく確認してから飛びおりよう。Ⓐにいるロボットは左側におりてくる性質がある。



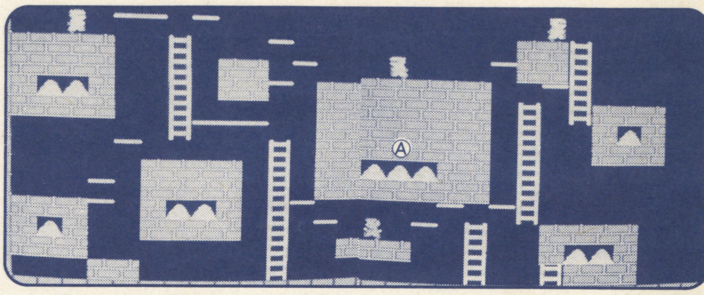
ステージ28

左上のⒶとⒷの金塊を取るまではロボットをうめてはいけない。ロボットがⒸの所にくぎづけになって、クリア不可能となる。Ⓓの金塊を取ったら、横棒を使ってⒺの金塊を取ってまっていると、Ⓕあたりにいたロボットが、四角くかこった部分に勝手に落ちてくれる。



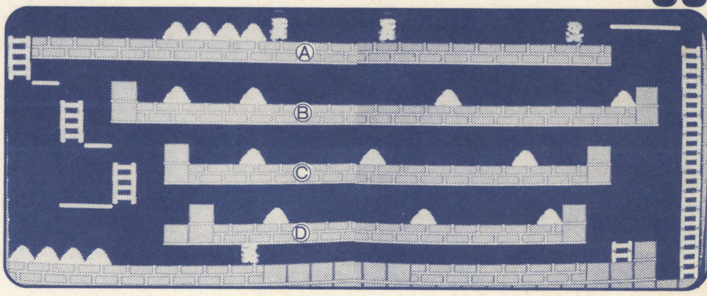
ステージ 29

初めに、ロボットをうめまくって、四角の部分にとじ込めてしまうのがいちばん、らくなやり方だ。Ⓐの所にある金塊を取る時は、初めに4つ穴を掘って、下に掘り進んでいく。最下段におりて、ロボットにハサミ打ちにならないように注意しよう!!



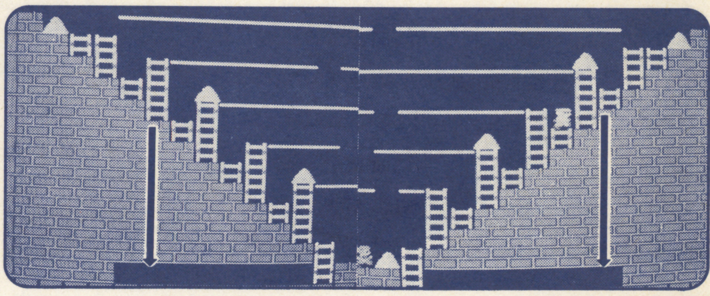
ステージ 30

ⒷとⒸの段の落とし穴に注意。ロボットはⒹの段にとじ込められるが、ランナーは何度かⒹの段におりることになるので、そのたびに、す早く穴を掘って下に逃げること。最下段にいるロボットは上には追ってこないので安心。



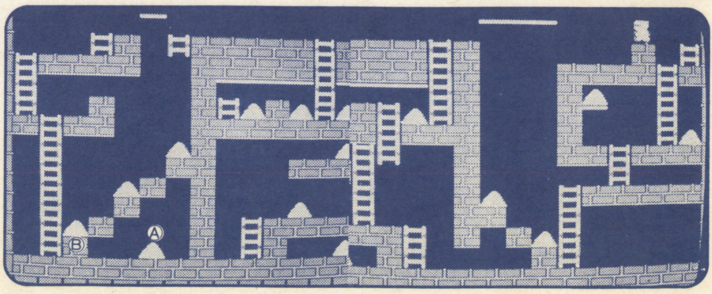
ステージ 31

横棒とハシゴのちょっとハードなステージだ。右上や左上に追いつめられないように注意する。ロボットをうまくコントロールして金塊を取っていこう。矢印の所には落とし穴があって下にぬけられるが、へたにおりて、ロボットにつかまらないように!!



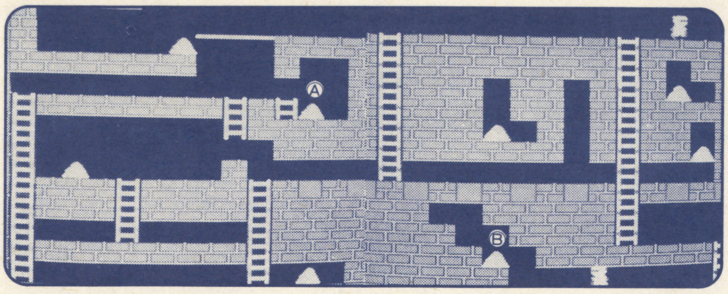
ステージ 32

Ⓐの金塊を取りにいく時は上からロボットがおりてこないことを確認してからいくこと。Ⓑにロボットが落ちると脱出不可能となる。ステージの右上は行きどまりになっているので、ロボットに追われないように、気をつけよう。



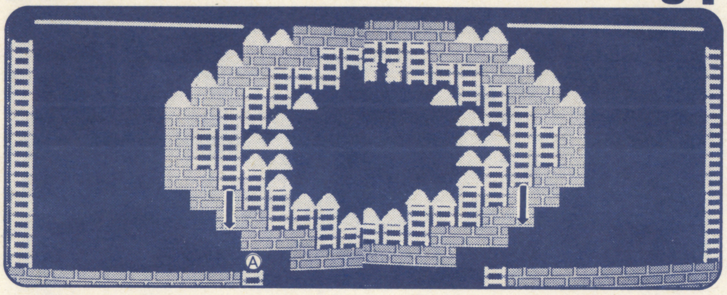
ステージ 33

見せかけほどむずかしくないステージだ。最下段でロボットにハサミ打ちにされないように気をつけよう。ロボットをうまくひきつけて左側へ集まるようにすると、らくにクリアできる。ⒶやⒷの金塊を取りにいく時は、複数のロボットに追われないように注意する。



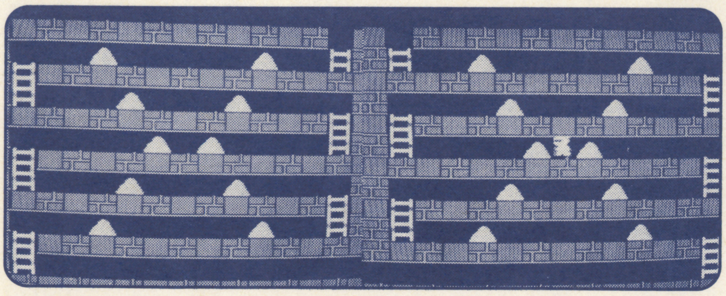
ステージ 34

まず左上の金塊を全部取ってから、す早くⒶへ行く。ロボットは左下に集まるので右のハシゴを登って、上の金塊を取ってから、レンガを掘って中へ。外に出たロボットは入ることができないので、ゆっくり内側の金塊を取る。矢印の落とし穴から外へ出て、残った金塊を取る。



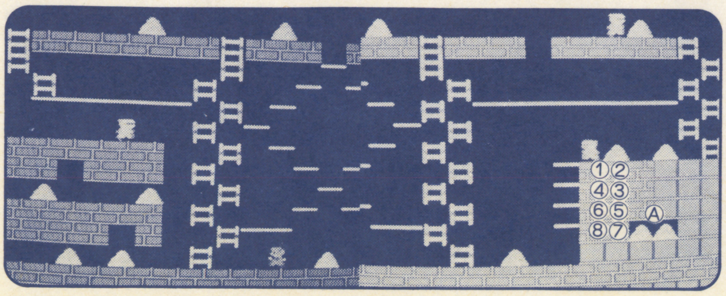
ステージ 35

3体のロボットが集まらないように注意する。穴を掘るタイミングを間違えなければらくにクリアできる面だ。初めに左側の金塊から取りにいくとやりやすい。最後のハシゴは中央から2本出るので、どちら側からいってもだいじょうぶだ!!



ステージ 36

Ⓐの金塊を取るには、ロボットが追ってこないことをたしかめてからまず、①②と掘り、あとは横棒を利用して③④⑤⑥⑦⑧と掘っていく。ロボットは左側に行こうとする性質がある。左下の行きどまりに追いつめられないようにすること!!

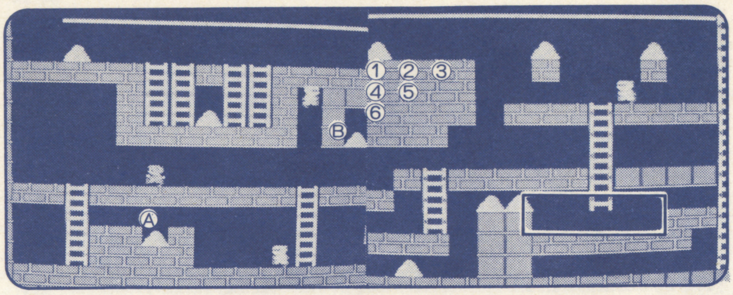


2大人気ファミコンゲーム

てってい解ぼう!!

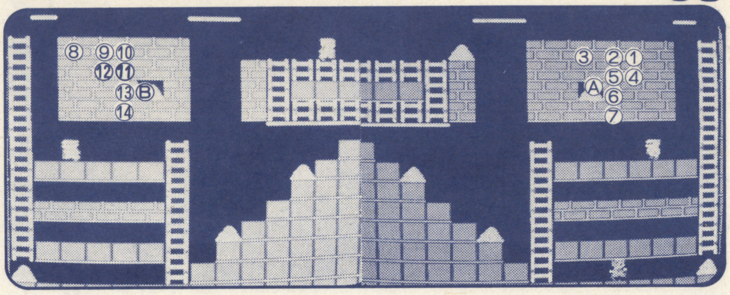
ステージ 37

初めに、Ⓐの金塊を取っておく。ロボットをうまくコントロールして四角の部分に落としてしまおう。Ⓑの金塊を取るには、①②③④⑤⑥と掘りさげていき、飛びおりて取る。最下段は行きどまりばかりなので、追いつめられないように気をつけよう!!



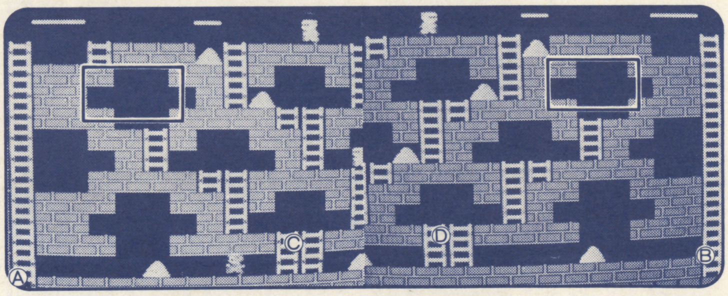
ステージ 38

穴を掘れないところが多いのでハサミ打ちにされないように気をつけること。Ⓐの金塊を取る時は、①②③④⑤⑥と掘り、⑦を掘って下に脱出する。Ⓑを取る時も同様に、⑧⑨⑩⑪⑫⑬と掘って、⑭から脱出する。ロボットの動きをよく見ながら動こう。



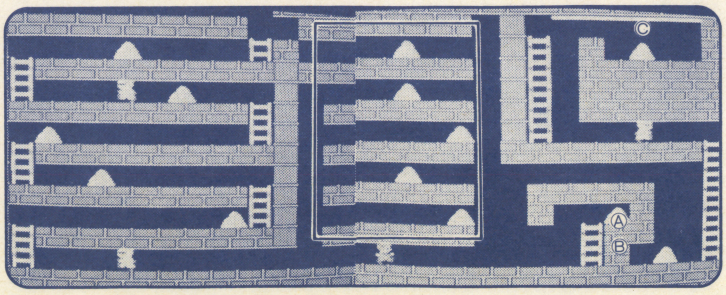
ステージ 39

この面も見かけだおしのステージ。行きどまりになっている場所（四角の部分）に逃げ込まないように注意すれば、それほどむずかしいステージではない。ⒶまたはⒷの位置に行くと、ロボットはⒸまたは、Ⓓに集まる。ロボットをうまくコントロールしよう!!



ステージ 40

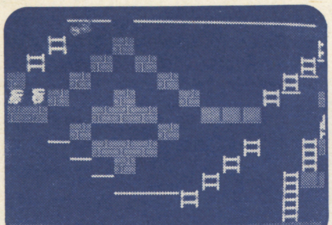
右上へはⒶⒷのレンガをくずさなければ行けない。Ⓒの金塊を取ったら、多層掘りで下へ脱出する。ロボットはうめないでとじ込めたままにしておこう。四角の部分には落とし穴がたくさんあるので注意しよう。最後のハシゴは、左のほうから出るぞ。



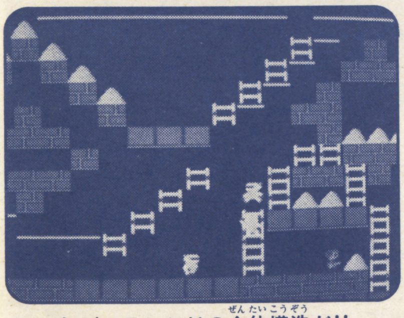
ステージ 41

●印は落とし穴になっている。このステージもそれほどむずかしい面ではないので、比較的、らくにクリアすることができるだろう。

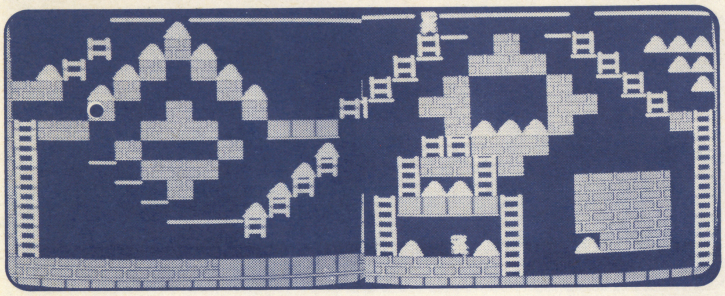
下のほうには穴の掘れないレンガがいくつかある。ここでロボットにハサミ打ちにされると、逃げようがない。この点に気をつけることが第一だ。



上の横棒を利用して、移動しよう!!

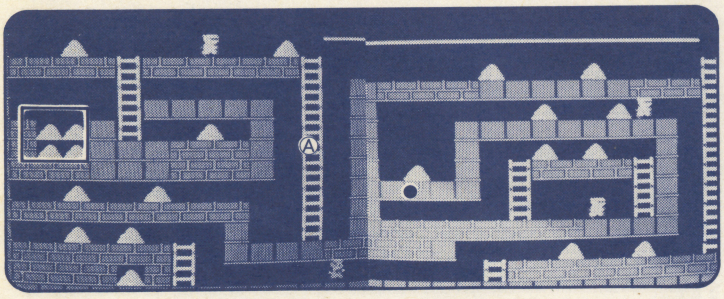


これがステージ41の全体構造だ!!



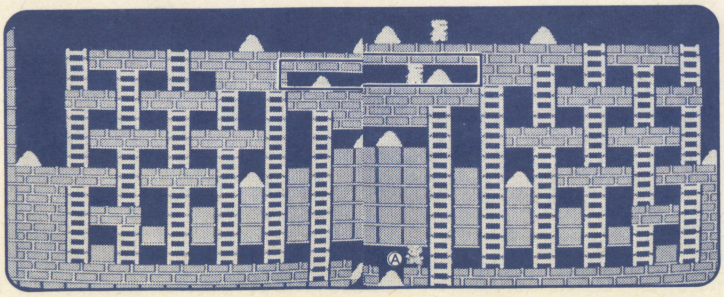
ステージ 42

四角部分の金塊はなるべく早く取っておく。金塊を取る前に、その部分にロボットが落ちてしまうと、クリア不可能になるぞ。このステージも穴を掘れる場所が少ないので注意しよう。●は落とし穴。ロボットが左上にいる時、ランナーがⒶにくると、勝手に穴に落ちるぞ。



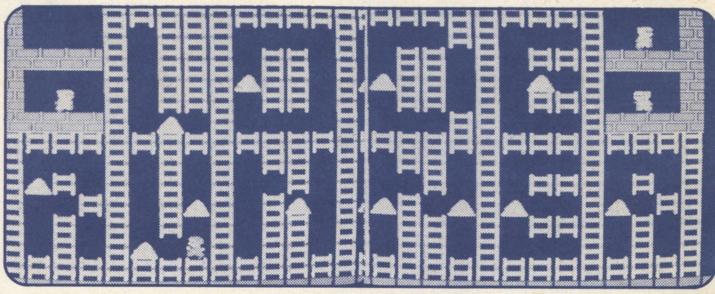
ステージ 43

ランナーの操作がちょっと大変なステージ。Ⓐに落ちないように注意しよう。四角の部分にある金塊を取るには、左側から飛びおりて、す早く穴を掘り、ロボットの頭上を通って右の金塊を取り、穴を掘って下へ脱出する。ランナーの操縦テクニックが決め手だ!!



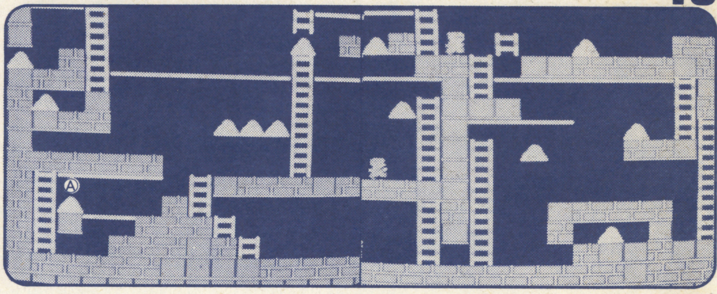
ステージ 44

その名の通り、ただひたすら走り回るステージだ。ロボットの動きをよく見て金塊を取っていこう。このステージでもランナーの操縦テクニックが大切だ。画面をよく見ると、ハシゴのない所がLODE RUNNER、となっているのがわかるよ。



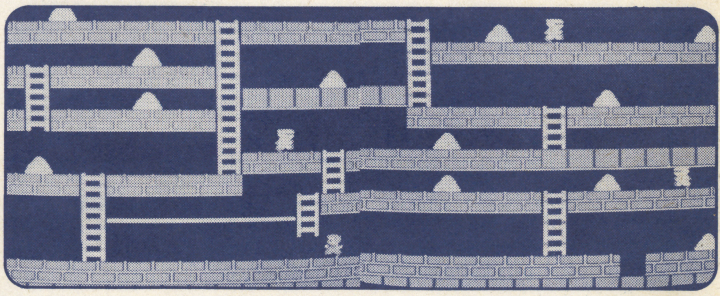
ステージ 45

初めに、Ⓐの金塊を取っておき、ロボットをひきよせる。ロボットはそこでくぎづけにされる。上のほうの金塊を全部取ったら下へおり、ロボットをうめる。左上から出現したロボットは、左下のほうへ行ってしまい、ランナーが近づかないかぎり出てこないぞ。



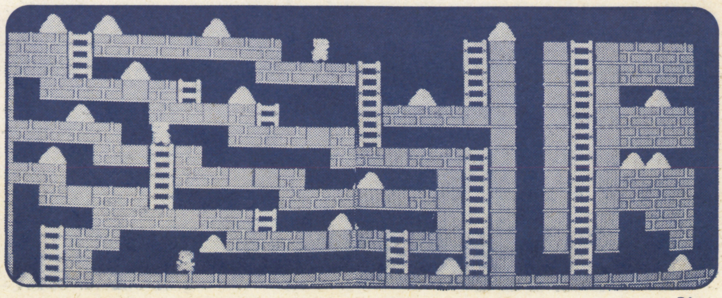
ステージ 46

一見何のへんてつもないステージだが、ロボットの追撃がしつこく、なかなかハードなステージである。ロボットをうまくコントロールして、金塊を集めよう。右下の金塊はいちばん最後に取りにいこう。穴のところにハシゴが出現するのだ!!



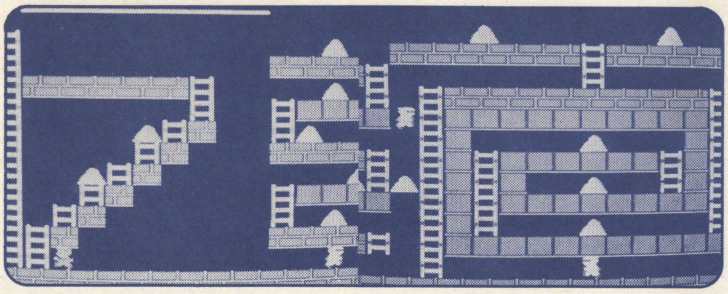
ステージ 47

左側金塊を全部取るまで右側へ行ってはいけない。右側に行くと、左側へはもどれなくなるからだ。また、左側ではなるべくロボットをうめないようにすること。ロボットが3体とも右側に集まると、クリアが不可能となるからだ!!



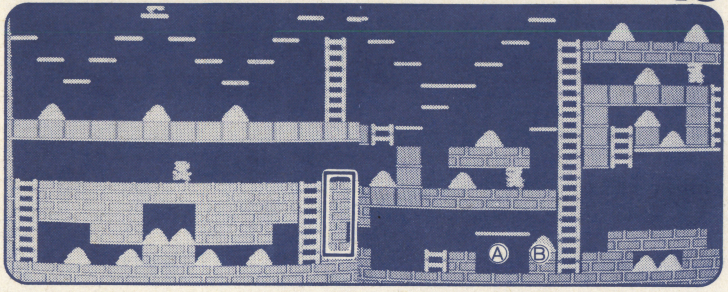
ステージ 48

右側の金塊を取りにいく時は、ロボットが追ってこないことをたしかめてから取りにいくこと。右の3つの、金塊を取ってしまえば、あとはらくにクリアできるステージである。ロボットをうまくコントロールして右側にこないようにしよう!!



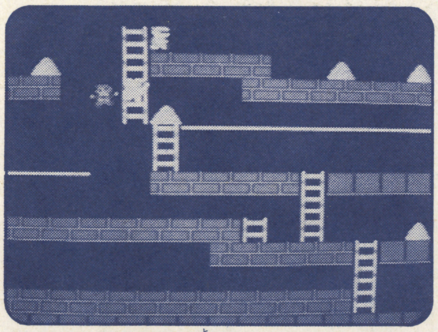
ステージ 49

初めに、左下の金塊を取る。全部取ったら、四角内の部分のレンガをくずし、右へ行くロボットをⒶにとじ込めてから右の金塊を取る。Ⓑをくずして、ロボットを解放してから、金塊を取りもどす。右のハシゴから左上へいって、金塊をすべて取ってクリアだ!!

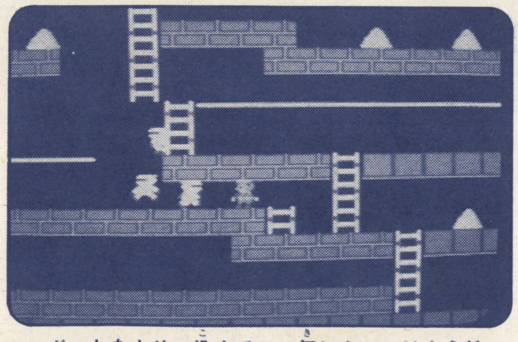


ステージ 50

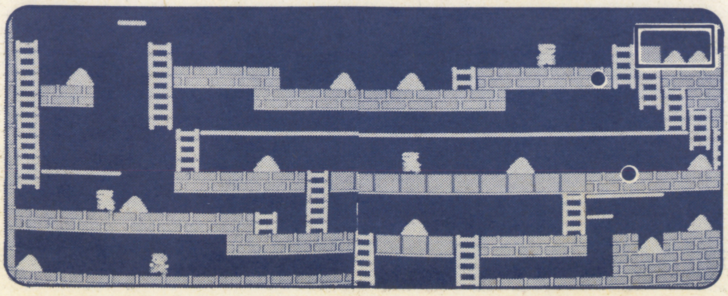
なるべく早いうちに四角内の部分にある金塊を取る。金塊が残っているうちにロボットがそこに落ちてしまうと、クリア不可能になるからだ。●は落とし穴がある所だ!! 右下の金塊は横棒を使ってレンガをくずしておいてから取りにいく。急がないと、脱出不可能となるぞ!!



ロボットのわきを飛びおりよう!!

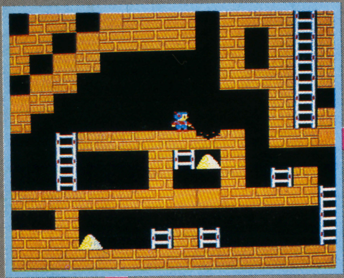


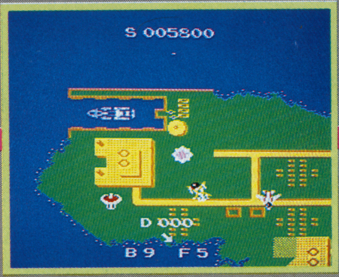
ロボットをさそい込んで、一気にやっつけよう!!

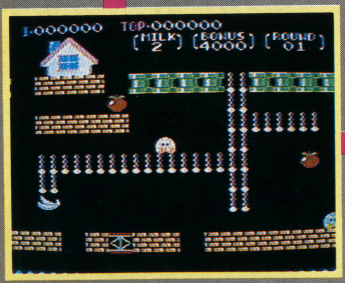


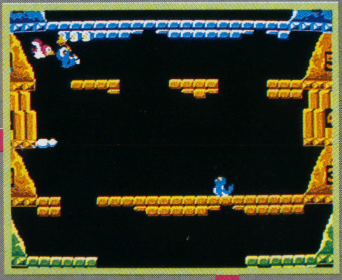
ファミリーコンピュータ ALL GAME（オールゲーム） カタログ

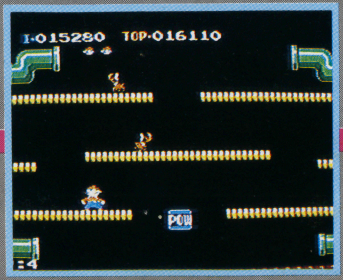
ファミコンゲームがギッシリコン!!

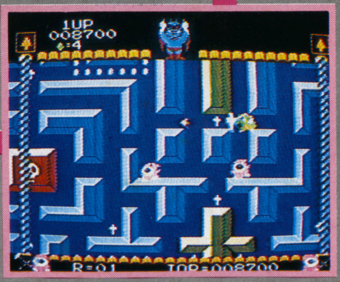


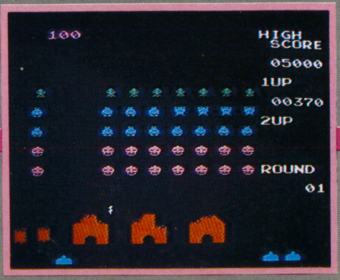








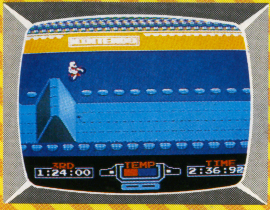
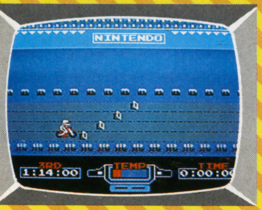




エキサイトバイク

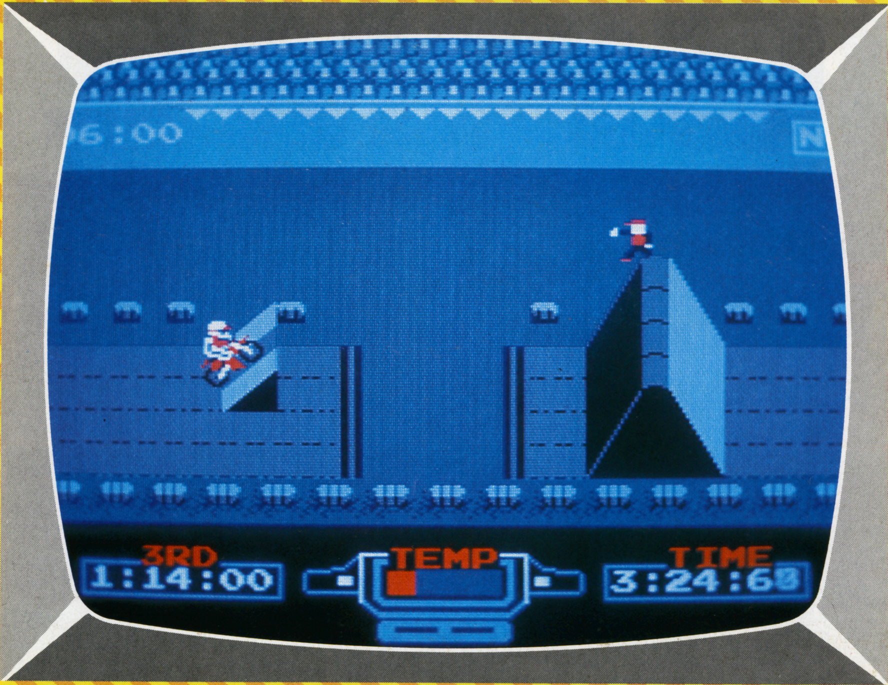
任天堂　5,500円

エキサイティングなモトクロス・レースが楽しめる、迫力満点のゲームだ!!

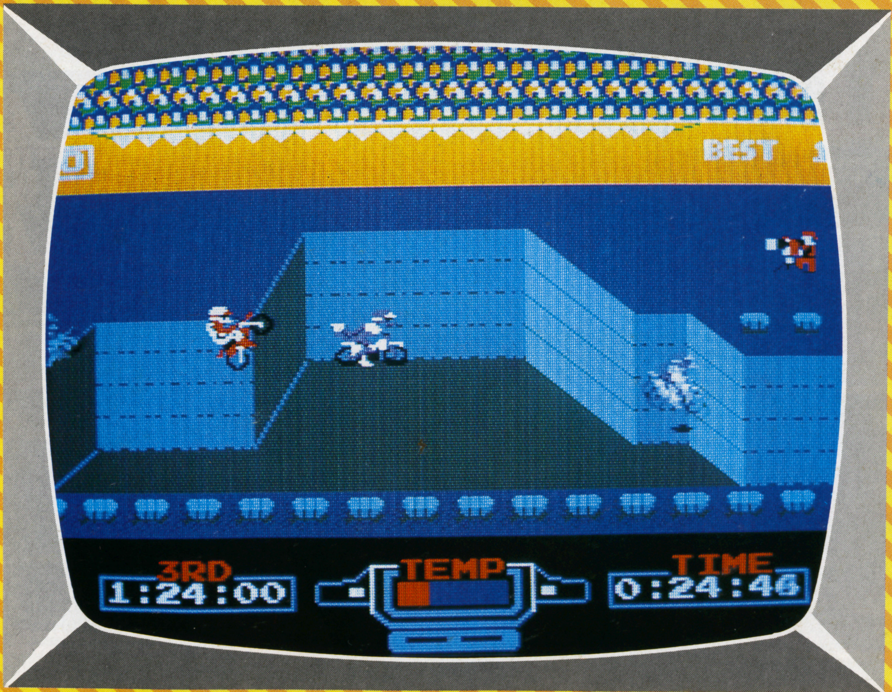
©任天堂

セレクションAは単独走行だ。色々な障害を乗りこえて、ベストタイムを出そう!!



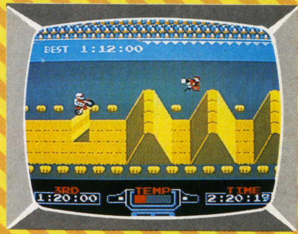
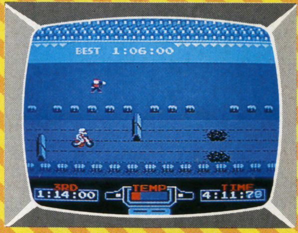
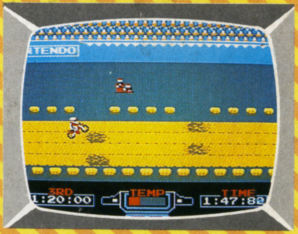
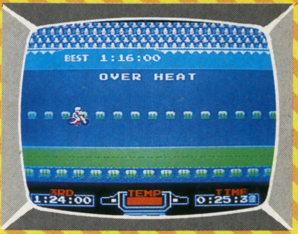
スーパーモトクロッサーをうまくコントロールして、エキサイトバイクの栄光のウィナーを目ざすゲームだ。

エキサイトバイクに出場するためには、まず国内のチャレンジレース（予選）に入賞しなければならない。予選で3位以内に入ると、そのトラックの本選に挑戦できるぞ!!

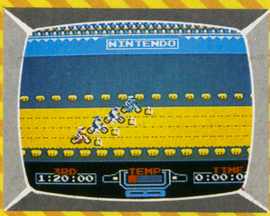


スーパーモトクロッサーはジャンプ、ウイリー走行などができるぞ。ただし着地に失敗すると、転倒してしまうから気をつけよう。ぬかるみに入ったり、トラック外に出てしまうとスピードが落ちてしまうぞ。転倒した時は、Aボタンを何度も押して、すみやかにレースに復帰しよう。

ジャンプにもさまざまな方法がある。着地したあとのことを考えてジャンプ角度を変えよう。

セレクションBは、対抗モトクロッサーが出てくるぞ。ぶつからないよう気をつけよう。



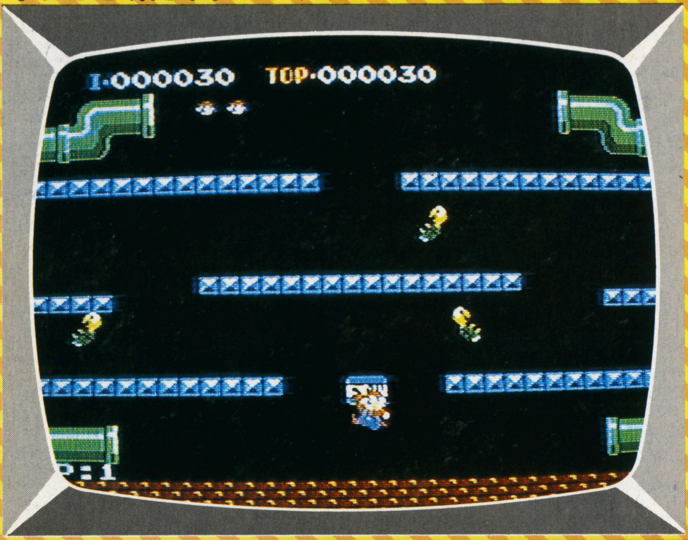
マリオブラザーズ

任天堂　4,500円

パイプから飛び出してくる敵をパンチでひっくり返せ！　2種類の遊び方が楽しめるゲームだ。

©任天堂

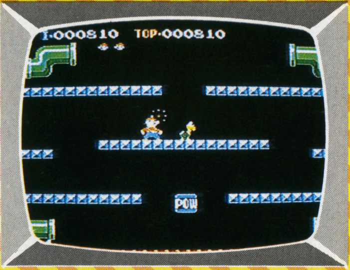
マリオをコントロールして、パイプから飛び出してくるカメさん、カニさん、ファイターフライなどの敵をひっくり返して、けり落とすゲームだ。ひっくり返された敵は、しばらくの間はじっとしているけど、一定時間がすぎると、またおき上がって、よりす早い攻撃をしかけてくるから、注意しよう!! また、弟のルイージが登場する2人用ゲームも、楽しむことができるぞ。敵を1ぴきやっつけるとパイプからコインが出てくる。これを取るか、パンチで消すことができれば高得点だ。床をこおらせてしまうフリーズなんていうばけ物も出てくるから、気をつけよう。床がこおると、マリオはスリップしてしまうんだ。

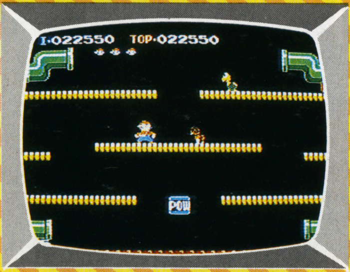


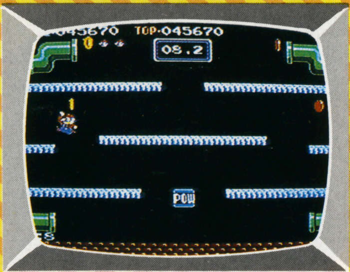
パワー床を使うと、いっぺんに敵を退治することができる

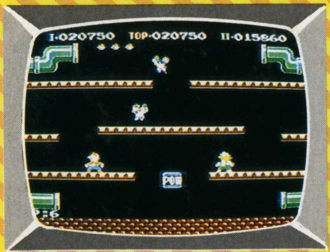
©任天堂

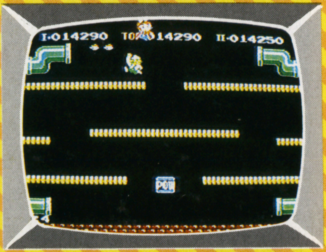
3画面目。最初のボーナスステージだ。

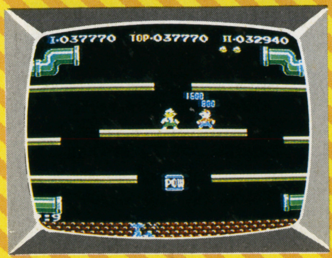


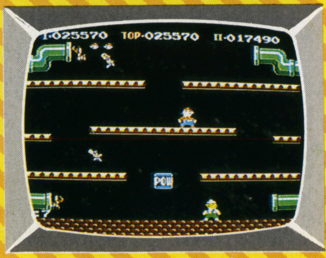




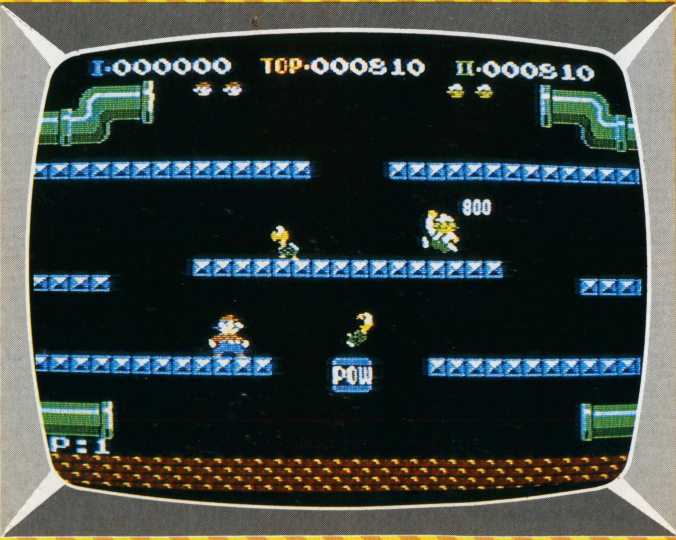








兄弟で力を合わせて、敵をやっつけよう!!



ベースボール

自分の家で、プロ野球のペナントレースが楽しめるぞ!!

任天堂　4,500円

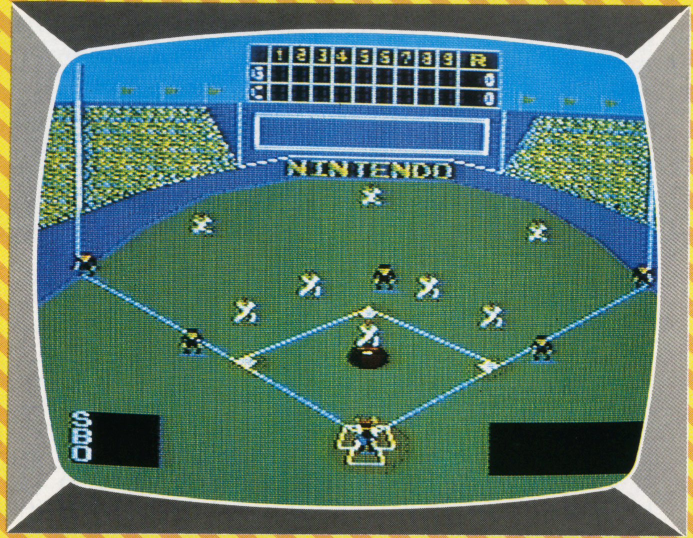
©任天堂

セ・リーグの6球団の中から自分の好きなチームを選んで、プレーできる野球ゲームだ。

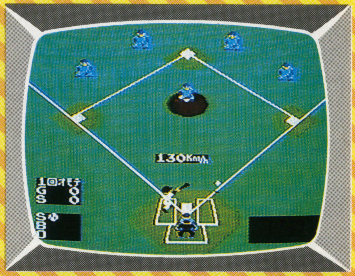
コントローラーの操作によって、走塁、盗塁、バッティング、送球、投球、けん制などができるので、本格的なプレーも思いのままだ。

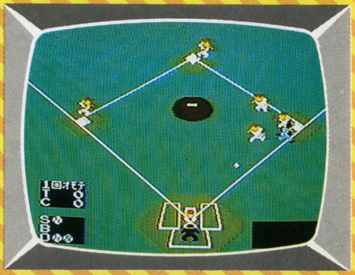
もちろん、敵のチームの戦力もなかなかのもの。変化球や剛速球を使いわけてくるし、守備もかたい。攻撃力もバツグンで、自分のチームが得点を上げたからといって油断していると、逆転されてしまうから、気をつけよう。

ゲーム必勝のコツは、ボールを打つタイミングをつかむことだ。スイングボタンの押し方ひとつで、打球は色々な飛び方をするから、よーく研究しよう。

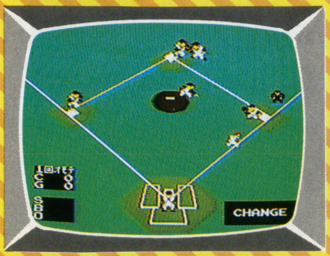


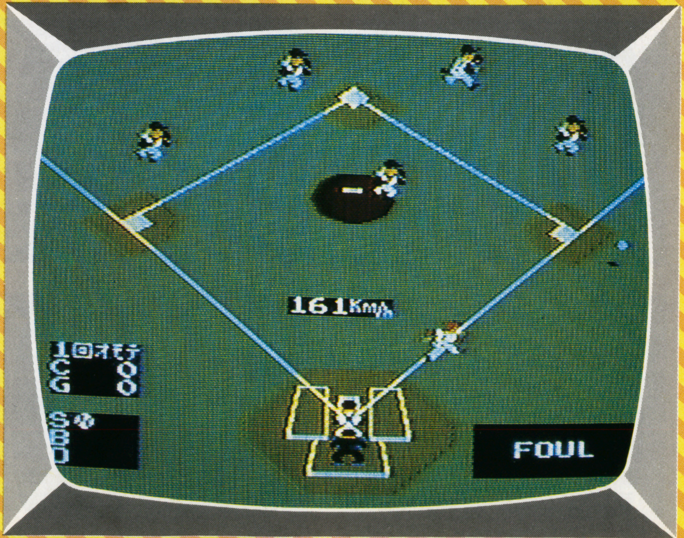
変化球はボールがカーブする前に打つのがコツだ。





Aボタンと+ボタンの操作によって、色々な変化球が投げられるぞ。





2人で対戦することもできるんだ。

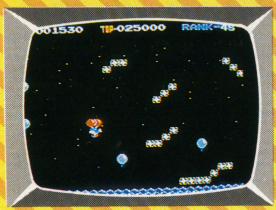
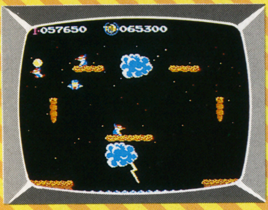
バルーンファイト

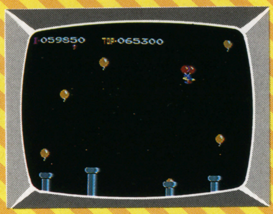
任天堂　4,500円

風船の上昇力を利用してフワフワ空中戦。敵の風船をわって水中に落下させよう!!

©任天堂

水面近くを飛んでいると、水中から魚が現われてプレーヤーを食べてしまうので注意!!



ゲームが始まると、床にいる敵が風船をふくらまし、空中を飛び回るぞ。プレーヤーは敵の風船に体当たりして、わってしまおう。風船をわられた敵はパラシュートで落下していくから、そこにもう一度体当たり。水中に落ちた敵は消滅してしまうんだ。

時間がたつと、雷雲が光り、稲光りが現われるぞ。稲光りに当たると、プレーヤーはやられてしまうので、早くゲームを進めるようにしよう。

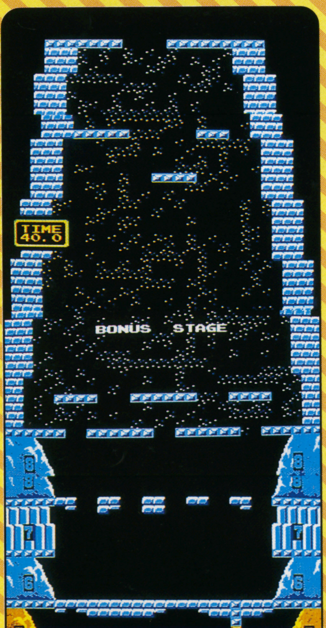
アイスクライマー

任天堂　4,500円

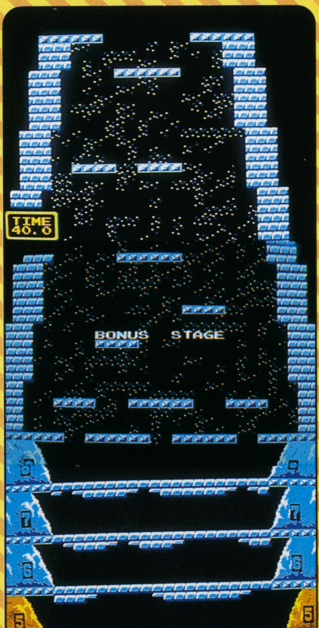
©任天堂

ハンマーひとつで氷山の壁に挑戦だ!!

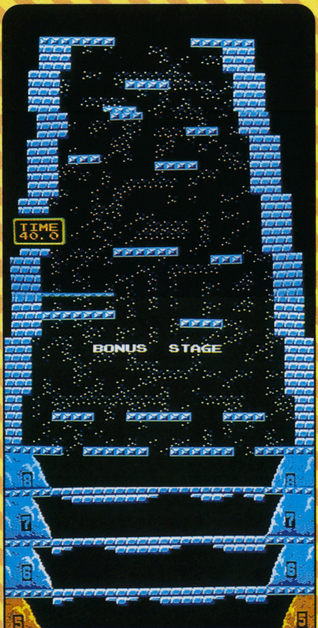
最後に飛び上がってコンドルにつかまれば、ボーナス得点だ。



雲に乗って、上のフロアへジャンプしよう!!



上のフロアのブロックをくずし、ジャンプして穴を通りぬけよう。



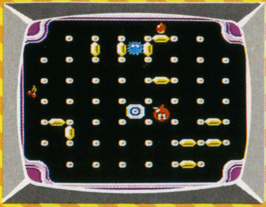
ポポとナナが、32種類の山を次々と征服していくゲーム。ただしポポとナナの持ち物は1このハンマーだけ。このハンマーを使って、道を切り開き、頂上に登っていかなければならないのだ。

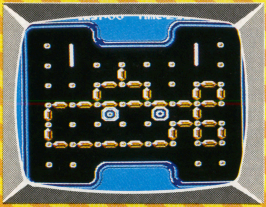
と中にはトッピーやニットピッカー、それにホワイトベアといったじゃま者が続々と登場。それらの攻撃をかわしながら、8フロアまで登ることができれば、ボーナスステージにチャレンジできるぞ!!

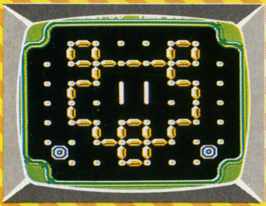
クルクルランド

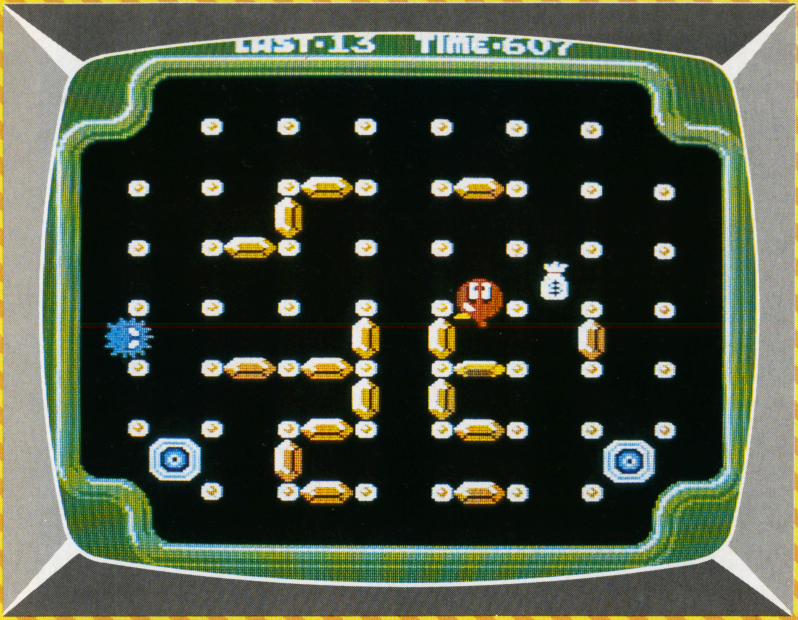
任天堂　4,500円

不思議な力が働くクルクルランド。この中にかくされた金塊をさがし出せ、グルッピー!!



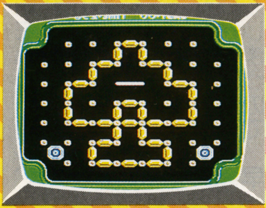


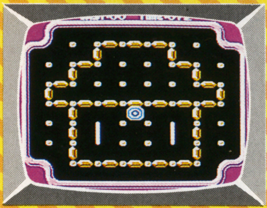


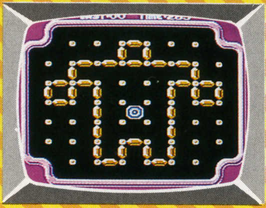


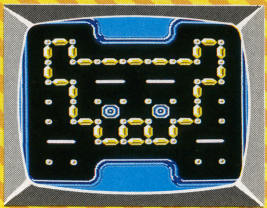
ウニラがかくした金塊の上をグルッピーが通過すると、画面に金塊が現われるぞ。

©任天堂







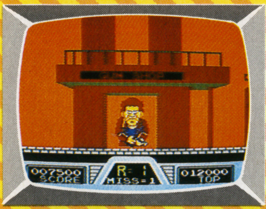


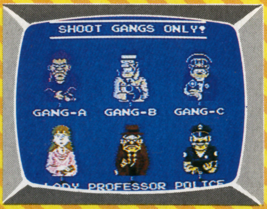
クルクルランドの中にウニラが金塊をかくしてしまったぞ。グルッピーの使命は、この金塊をさがし出すこと。ところが問題なのはこのクルクルランド。ここには不思議な力が作用していて、グルッピーが自由に動き回ることができないのだ!! 進行方向を変える方法は、ターンポストに手をかけてクルクル回るか、壁に体当たりしてバウンドするか、のどちらかだけ。早くコツをおぼえて、クルクルランドの不思議な力を逆利用しよう。

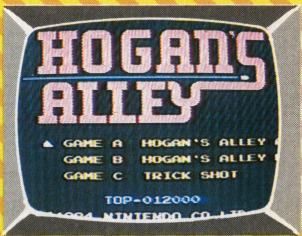
ホーガンズアレイ

任天堂　4,500円

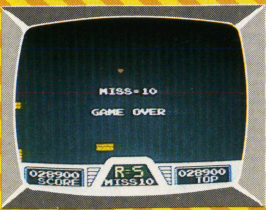
3人の中にギャングがまじっているぞ。光線銃でギャングだけをねらい撃て！







©任天堂



飛んできた空カンをねらい撃って、ブロック台に乗せるゲームもできるぞ。

ゲームが始まると、画面に3枚のパネルが現われて、同時に表を向くぞ。この3枚の中にギャングがまじっているから、決められた時間内にギャングをねらい撃とう。ギャングを撃ちそこねたり、間違えて、ポリス、プロフェッサー、レディを撃ってしまうと、ミスになるぞ。このゲームで何よりも大事なのは、瞬間の判断力だ。パネルが表を向いた瞬間に、ギャングを見わけられる訓練をつもう!!

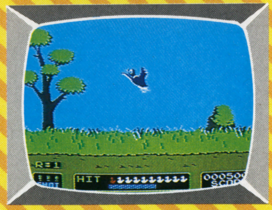
ダックハント

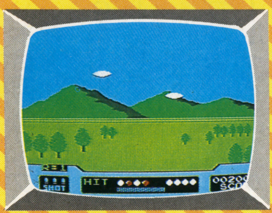
任天堂　4,500円

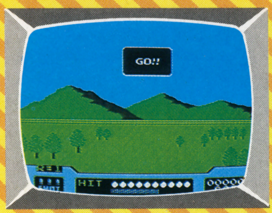
ダックをハントするゲームと、クレー射撃のトラップ競技が楽しめるぞ!!

©任天堂

ダックが草むらから飛び出した瞬間を、ねらい撃つのがコツだ。







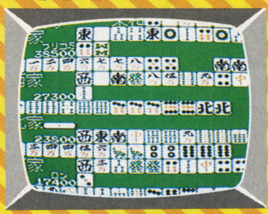
猟犬が草むらに飛び込むと、ダックが飛び出してくるぞ。このダックをガンで仕とめるのがダックハントゲームだ。ただし、ダックが草むらのどこから飛び出してくるかはわからない。そのうえ、ダックの動きはす早く、すぐに方向転換をして飛びさってしまうので、撃つタイミングを逃がすと、ミスしてしまうぞ。

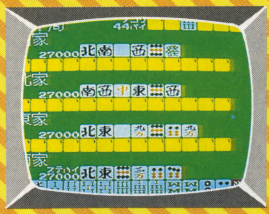
クレー射撃ゲームも、動くものが標的だ。とっさの判断力が勝負を決めるんだ!!

4人打ちマージャン

任天堂　4,500円

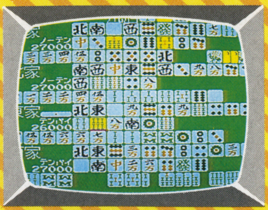
本物と同じく、東南西北の4家でゲームができるコンピュータ麻雀だ!!

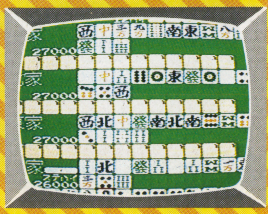




©任天堂

やればやるほど、おもしろくなってくるのが麻雀だ。





2人用麻雀にあきたらなくなったら、4人打ち麻雀に挑戦してみよう。本物の麻雀のように東南西北の4家で勝敗をあらそうことになるから、ゲームのゆくえはよりこんとんとしてきて、熱中すること、うけ合いだ。

役の計算などは、すべてコンピュータがやってくれるので、遊び方はとても簡単だ。基本的なルールさえおぼえていれば、麻雀の楽しさを家庭でも十分に味わうことができるぞ!!

ゴルフ

任天堂　4,500円

ねらいを正確にさだめて、ホールイン・ワン!!

コース上に吹いている、風の方向と強さにも気をつけよう。

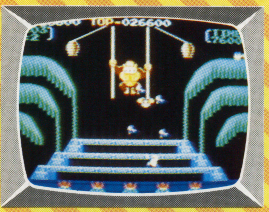
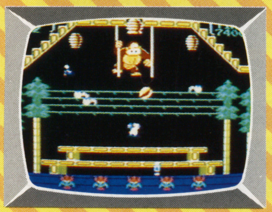
©任天堂

クラブの種類を選ぶことのできる、本格的なゴルフゲームだ。
コースは、アウト9ホール、イン9ホールの合計18ホール。できるだけ少ない打数で各コースをクリアすることが、勝負のポイントだ。
飛距離表をよく見て、適切なクラブを選び、ねらいを正確にさだめてボールを打とう。ホールイン・ワンができれば、高得点だ。

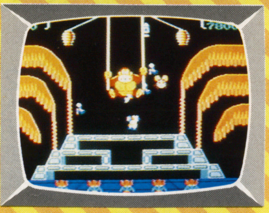
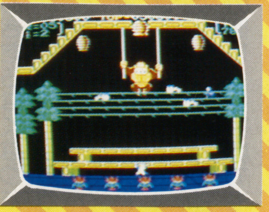
ドンキーコング3

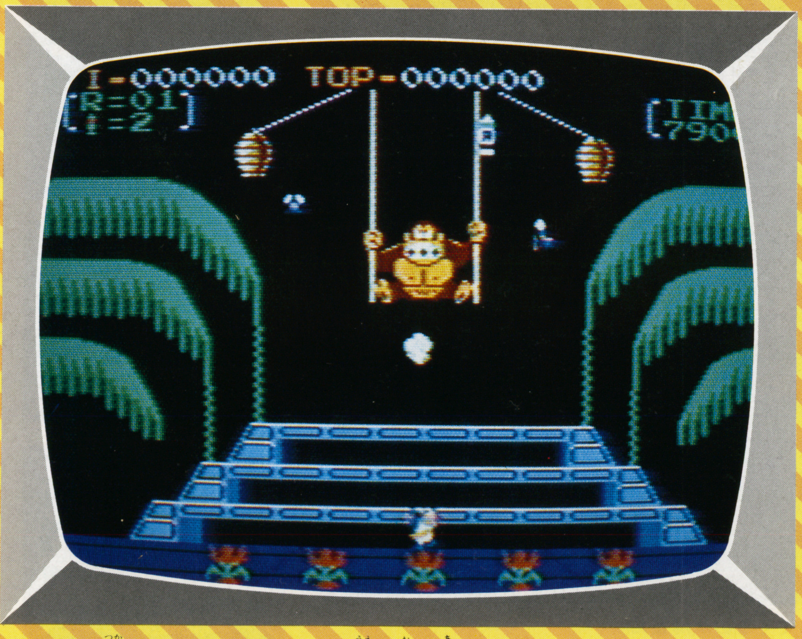
任天堂　4,500円

フラワーガーデンであばれ出した、ドンキーコングを退治しろ!!

©任天堂



スプレーを使って、ドンキーコングを上へ押し上げよう。

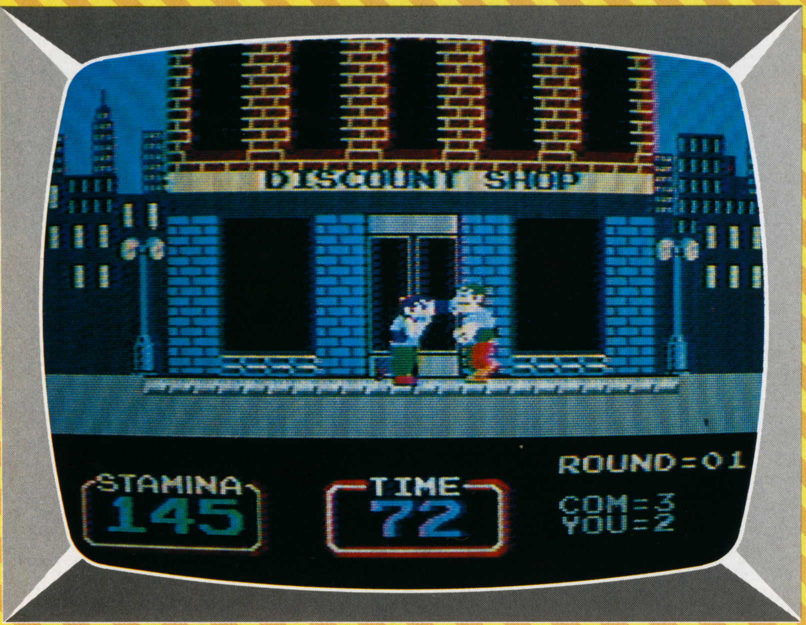
フラワーガーデンでドンキーコングがあばれ出した。
フラワーガーデンの守り主スタンリーは、手にしたパワースプレーを使って、ドンキーコングを退治しなければならない。
だけど、やっかいなのは、フラワーガーデンに現われるハチやおじゃま虫。こいつらをほおっておくと、花が荒らされてしまうんだ。次々と登場する敵を相手に、スタンリーはガーデンを守りぬけるか!?

アーバンチャンピオン

任天堂 4,500円

強烈パンチで相手をノックダウン。路上のボクシングゲームだ!!

©任天堂



相手を倒すと、紙吹雪がまって祝福してもらえるぞ。

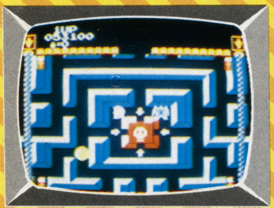
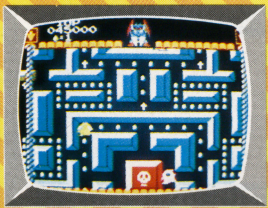
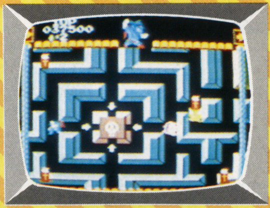
パンチをくり出して、相手をマンホールに落とすゲーム。スタミナは200点から、タイムは99からゲーム・スタート。弱いパンチを当てると相手は一歩後退、強いパンチを当てると相手は倒れるぞ。ただし、パンチをはなつごとに、こちらもスタミナが1点ずつマイナスされるんだ。
気をつけなければならないのは、上から落ちてくる植木鉢。これに当たるとグロッキーになってしまうぞ。パンチをくり出すタイミングが、勝負のカギだ。

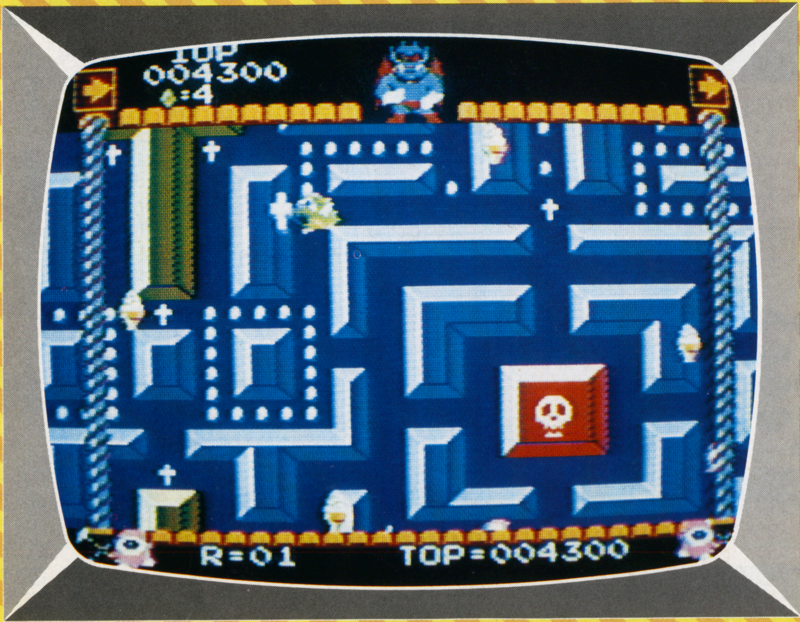
デビルワールド

任天堂 4,500円

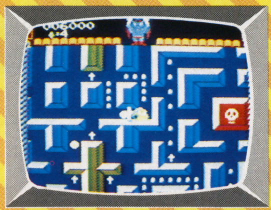
デビルワールドにまよい込んだタマゴン。次々と現われる敵たちをやっつけろ!!

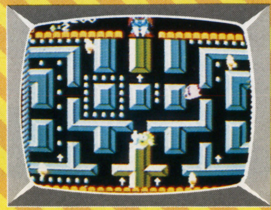
©任天堂



迷路の画面は、デビルの指示によって上下左右にスクロールするぞ。



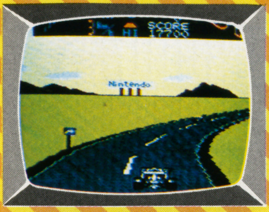
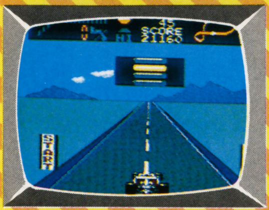
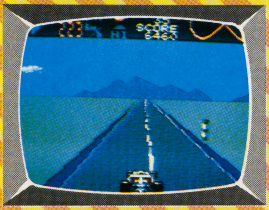


迷路の世界デビルワールドには危険がいっぱいだ。デビルを初めとして、子デビル、メダマン、ボンボンなどの敵が、ウヨウヨしているし、迷路の壁はタマゴンを押しつぶそうとするんだ。
これらの危機を切りぬけながら、タマゴンは口から炎をはいて相手をやっつけなければならないんだ。また、ゲーム中に現われるソフトクリームを取れば、得点がアップするぞ。

F－1レース

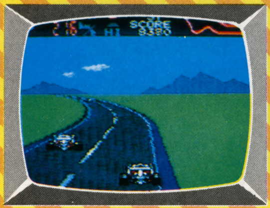
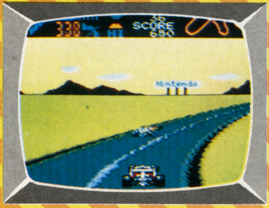
任天堂　4,500円

最高峰の自動車レース、F－1レースが家庭で楽しめるぞ。プロのレーサー気分で、GO!!

コースと表示板をよく見ながら、正確な運転をしよう!!

©任天堂

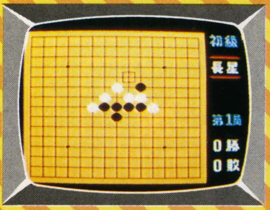



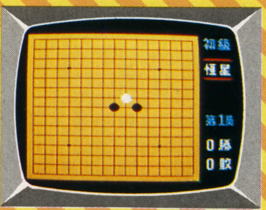
10種類のコースを楽しめるレーシングゲームだ。まずはコース№1からスタート。これを一定時間内に走破すれば、コース№2へ進める。最初のうちはカーブも少なく、ほかの車の妨害もあまりないので、比較的らくにクリアできるけど、コースが進むにしたがって、複雑なカーブがふえてくるので、ハイテクニックが要求されてくるぞ。ハイとローのギヤをうまく使いわけて、無事故で突っ走ろう!!

五目ならべ

任天堂　4,500円

日本の古典的ゲームをコンピュータで楽しもう!!





©任天堂

五目ならべは頭の体操だ。つねに先を読んで、有利にゲームを展開させよう!!

スタートボタンを押すと、盤面に基本珠型がセットされるぞ。基本珠型は全部で19種類。この基本珠型にしたがって、先手・黒石、後手・白石の順で交互に石を打っていく。ルールはふつうの五目ならべとまったく同じ。タテ、ヨコ、ナナメのいずれかに五連を早くならべたほうが勝ちだ。ただし、活四などの禁じ手があるから、注意しよう。きみの頭脳はコンピュータに勝つことができるか!?

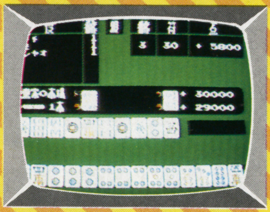
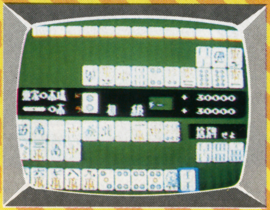
麻雀（マージャン）

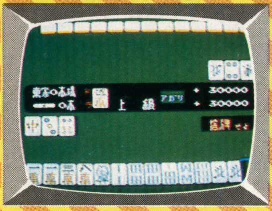
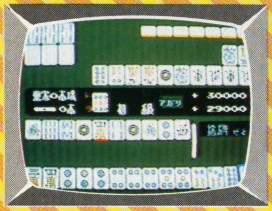
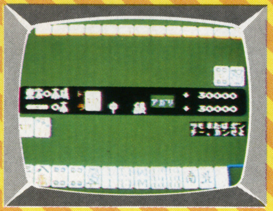
任天堂　4,500円

麻雀は運と度胸のゲームだ。思い切った判断で、コンピュータを打ち負かそう!!

©任天堂

半荘は東1局→東2局→南1局→南2局で終了。この時点で点数の多いほうが勝ちだ。

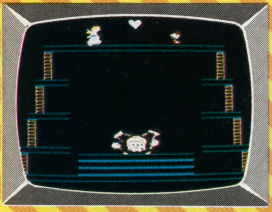
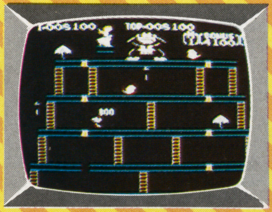
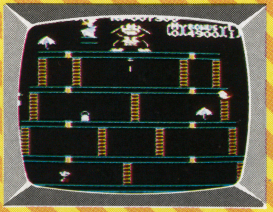
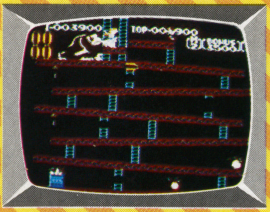
初、中、上級と3つのレベルが用意された2人麻雀だ。きみの腕前に合った級を選んで、勝負をしよう。ゲームは、13この牌が配牌されたところからスタート。交互に牌をツモっていき、いらない牌を捨てていく。これをくり返しながら、ルールで決められた役を先に作ったほうが勝ちだ。色々な役をおぼえて、腕をみがいていこう。ただし、チョンボには気をつけようね。

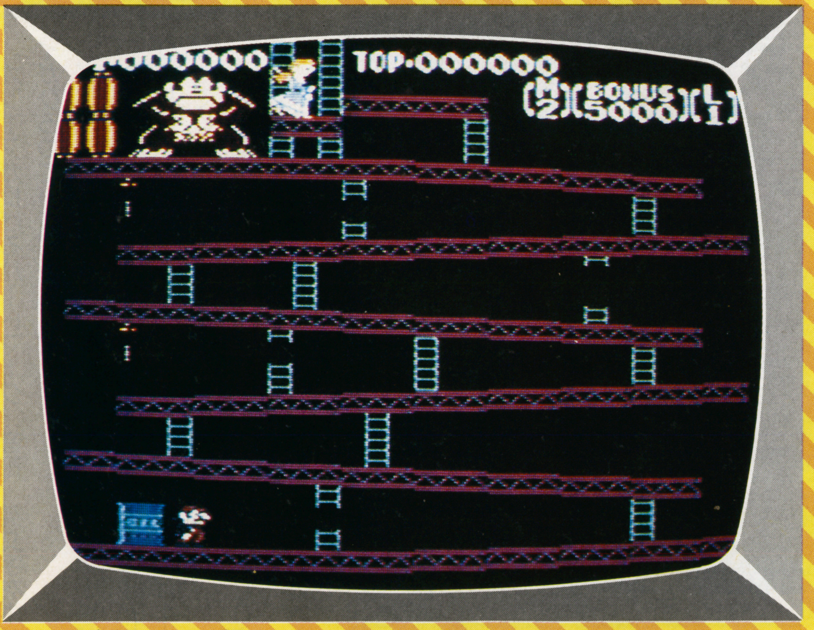
ドンキーコング

任天堂　4,500円

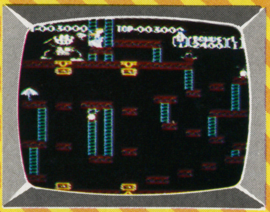
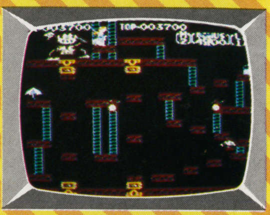
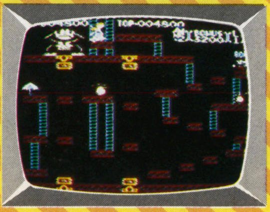
ドンキーコングにさらわれたレディを助け出すのがマリオの使命だ!!

©任天堂



コングの投げるタルに当たると、マリオはやられてしまうんだ!!

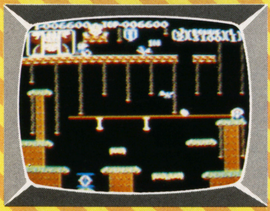




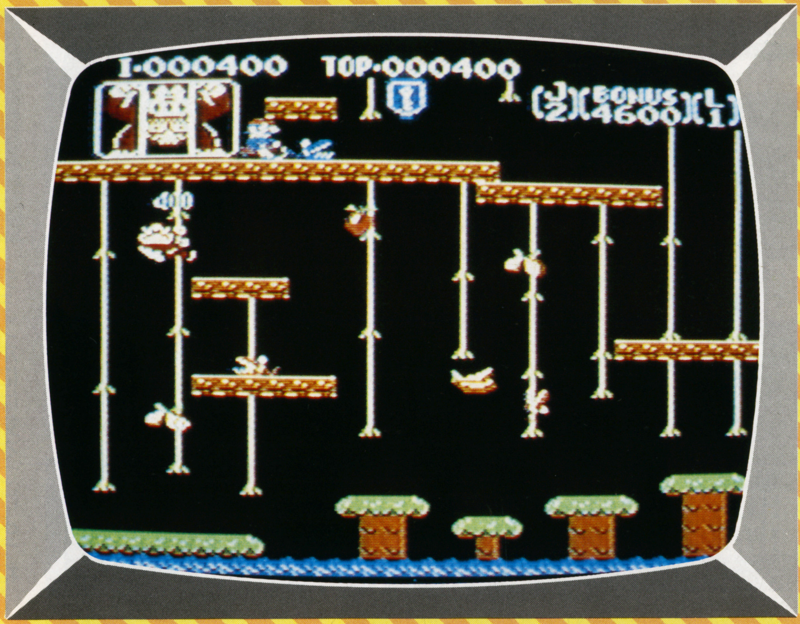
巨猿ドンキーコングがレディをさらって建築中のビルに逃げ込んでしまったぞ。レディを助けるために、ビルの中に入ったマリオの前には、タル、おじゃま虫、ジャッキなど、色々なじゃま者が現われる。これらの妨害物をうまくかわしながら、ドンキーコングを追いつめ、レディを無事助け出すのが、マリオの使命だ。パラソル、バッグをひろい上げればポイントアップ。テクニックをみがいて、一刻も早くレディを救出しよう。

ドンキーコングJr.

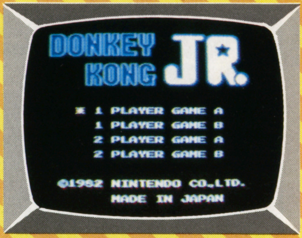
任天堂　4,500円

マリオにつれさられたドンキーコングを追って、ジュニアが大活躍!!





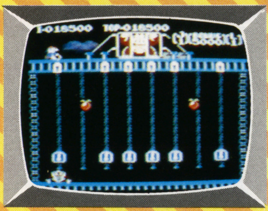
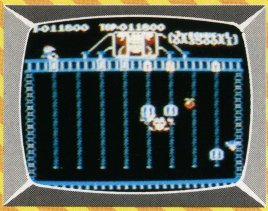
フルーツを取ると、ポイントがグーンとアップするぞ!!



©任天堂

ドンキーコングがマリオにつかまってしまったぞ。息子のジュニアは、早くドンキーコングを助け出さなくてはいけないのだ!!

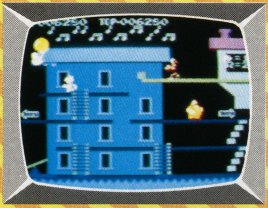
ジュニアは地面をあるいたり、ツルの間を自由に動き回れる。また、ジャンプして島から島へ飛びうつることもできるんだ。だけど敵もいっぱい。スナップジョーやニットピッカー、スパークなどが攻撃を仕かけてくるから気をつけよう!!

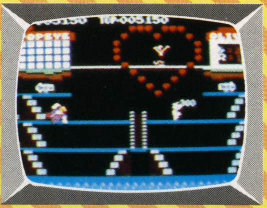



ポパイ

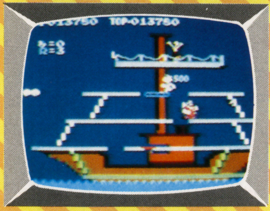
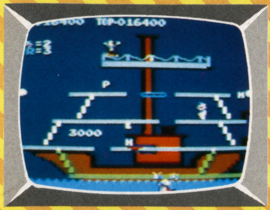
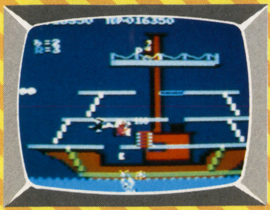
任天堂　4,500円

負けるなポパイ。ブルータスなんかやっつけろ!!





©任天堂

ポパイはホウレン草を食べると、パワーアップ。ブルータスをす手でやっつけられるぞ!!

オリーブが投げるハートマーク、音符、英文字をポパイがひろっていくゲームだ。

ポパイの敵はブルータス、シーハッグ、バーナード。ブルータスやバーナードに体当たりされたり、シーハッグの投げたドクロにぶつかったりすると、ポパイが1人へってしまうから、気をつけよう。

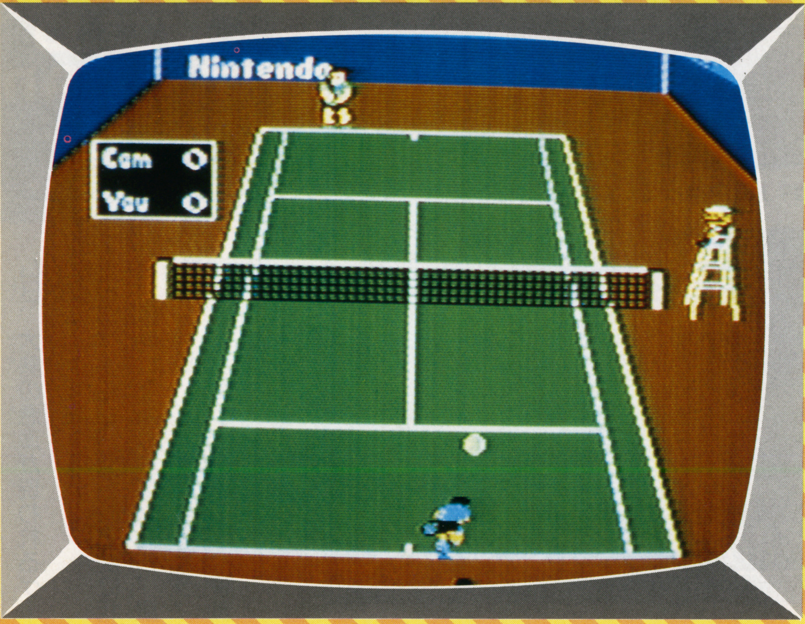
3人いるポパイが全部やられないうちに20000点をこえると、ポパイがもう1人ふえるぞ。

テニス

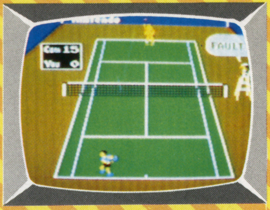
任天堂　4,500円

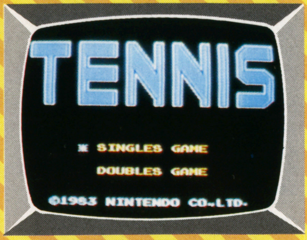
色々な高級テクニックを楽しむことができる、本格的テニスゲームだ!!

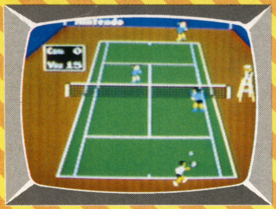
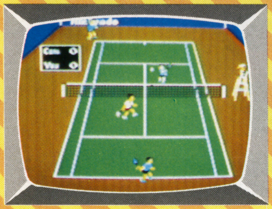
©任天堂

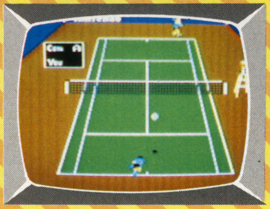


試合は3セットマッチ。先に2セット取ったほうが勝ちだ。







コンピュータを相手に、1人で対戦するシングルスと、2人で対戦するダブルスの、2通りの遊び方ができる、ゲームだ。

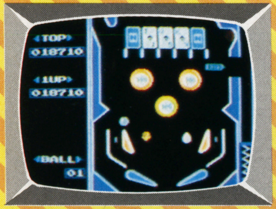
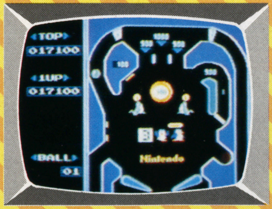
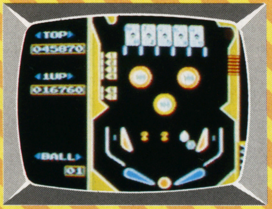
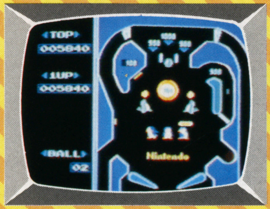
　コントローラーでプレーヤーを前後左右に移動させ、ラケットをスイングさせて、飛んでくるボールを打ち返そう。サーブ、スマッシュ、フォアハンド、バックハンド、フォアボレー、バックボレー、フォアロブ、バックロブなど、色んなショットを使いわけられるぞ。

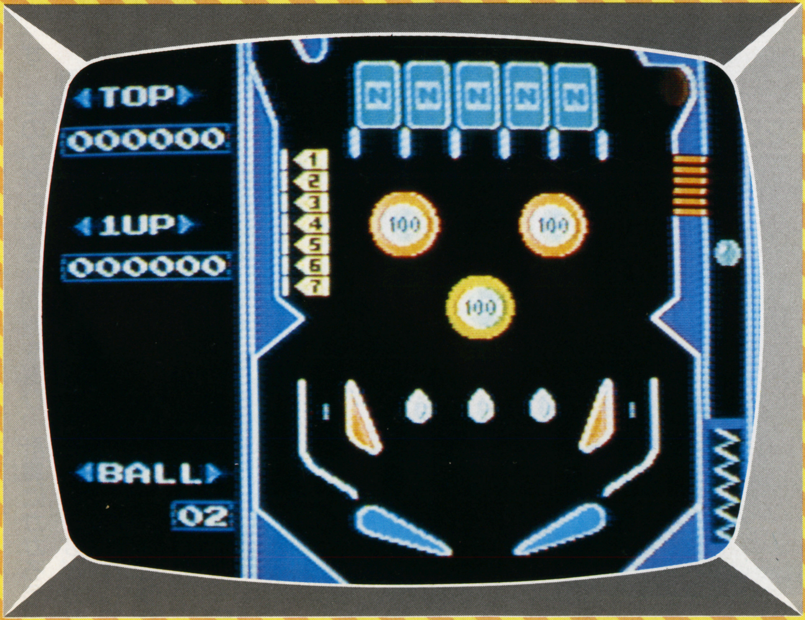
ピンボール

任天堂　4,500円

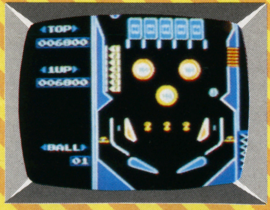
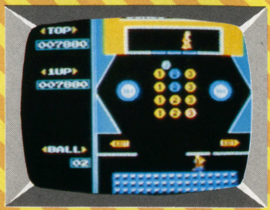
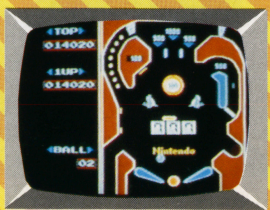
アーケードマシーンの王者"ピンボール"がコンピュータゲームで登場だ!!

©任天堂



ボールがレーンを通過したら、ポイントになるぞ!!

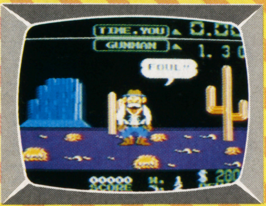
右側のストライカー（バネ）でボールを打ち出そう。ボールが盤上をころがり始めたら、コントローラーを使って左右のフリッパーを操作する。ボールがフリッパーの所まできたら、上のほうへ打ち返してやろう。ボールがスロットターゲットやレーンライトなどにぶつかると、高得点を上げることができるぞ。

　ぶつかった角度によって、ボールはさまざまなコースを走る。やり出したら、やめられないゲームだ!!

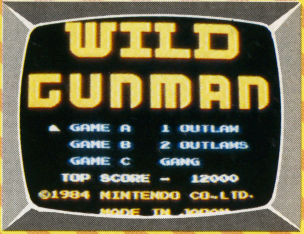
ワイルドガンマン

任天堂　4,500円

西部劇の迫力を、家庭で味わうことのできるゲームだぞ!!



やるかやられるか、0.1秒の差が勝負を決める!!



©任天堂

悪漢1人を相手にするゲームA、悪漢2人と戦うゲームB、大勢の悪漢が現れるゲームC、の3種類のゲームが楽しめるぞ。

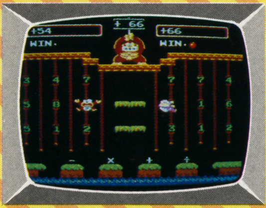
どのゲームも、やられる前に相手を撃つ早射ちゲームだ。画面に悪漢が登場したら、腰のホルスターから光線銃をひきぬいて、す早く撃とう。

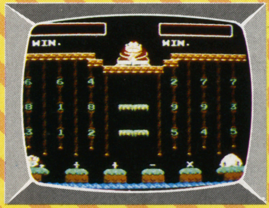
ただし、ゲームAとBは、悪漢が〝FIRE〟といってから撃つのがルールだ。

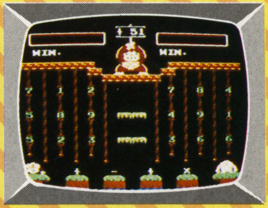
ドンキーコングJr.の算数遊び

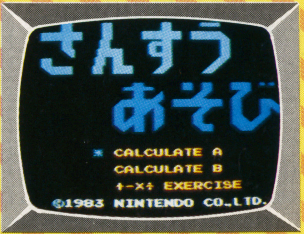
任天堂　4,500円

算数が楽しくなってしまうゆかいなゲームだ!!

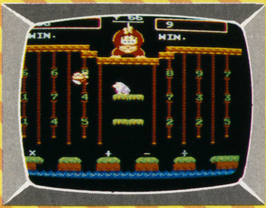


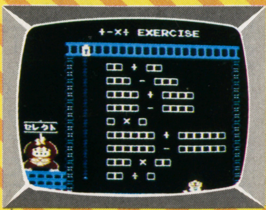


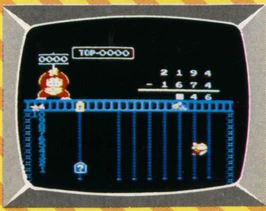


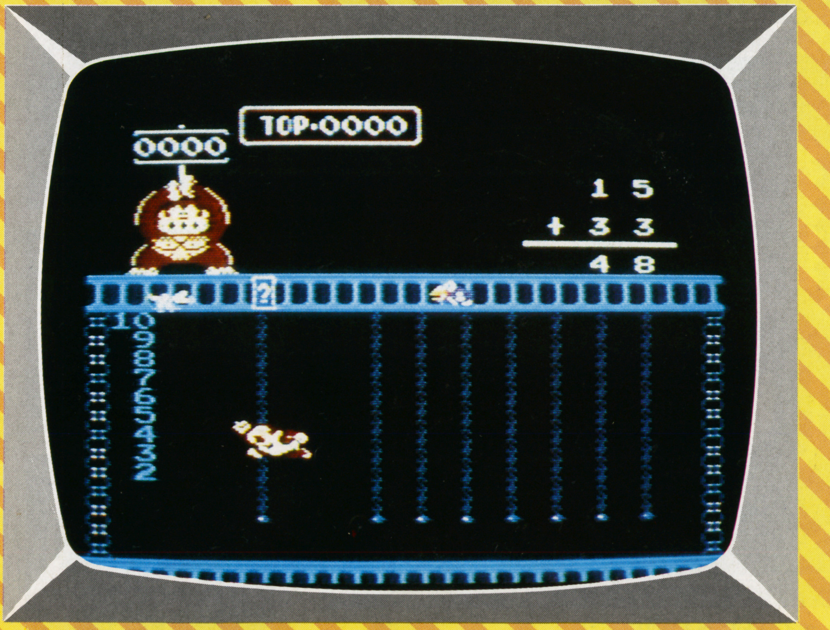


©任天堂









ドンキーコングは、8種類の計算問題を出してくる。この中から好きな問題を選ぼう。

ドンキーコングが色々な計算問題を出してくるぞ。まず、その中から好きな問題を選び、計算にかかろう。

画面が変わると、そこには数字や＋－×÷などがならんでいるぞ。必要な数字や記号をジュニアを操作して取りにいかせよう。答えが出たら、合っているかどうか、ちゃんとたしかめようね。

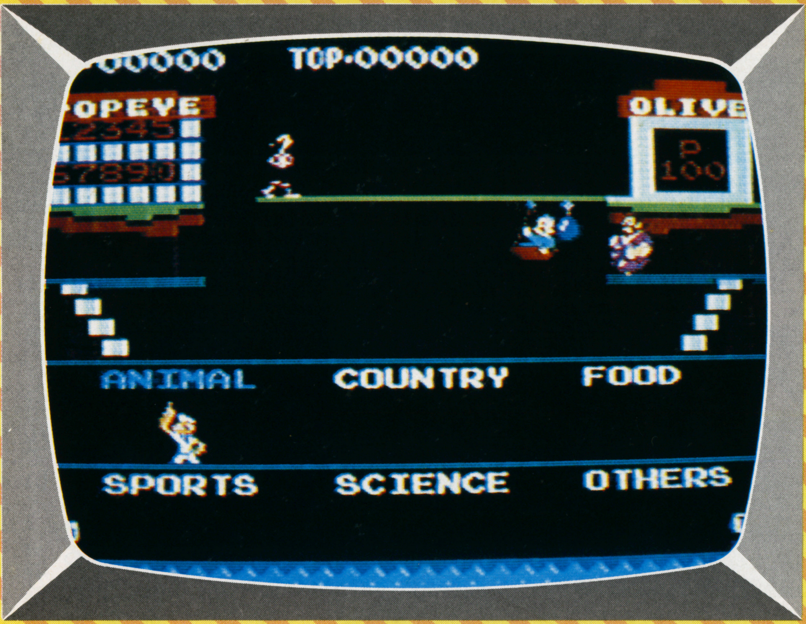
遊びながら算数の勉強ができてしまう、という一石二鳥のゲームだ。

ポパイの英語遊び

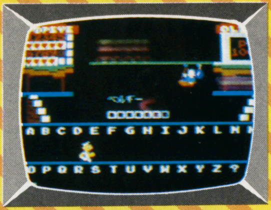
任天堂　4,500円

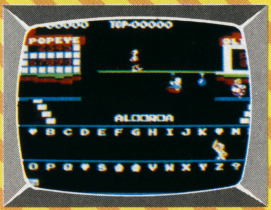
ポパイたちと遊んでいるうちに、自然と英語がおぼえられるぞ!!

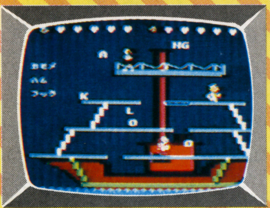
©任天堂

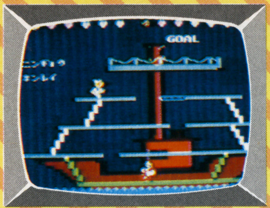


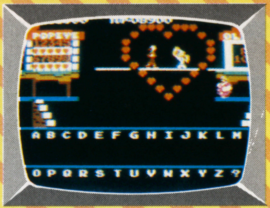
自分の好きなジャンルを選んで、英単語をおぼえるんだ!!

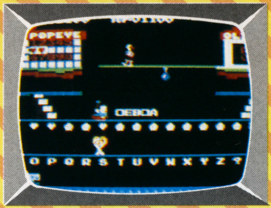












ポパイ、オリーブ、ブルータス、スイーピーが君に、英語を教えてくれるぞ。

まず、動物、国、食べ物、スポーツ、科学、その他の中から、君の好きなジャンルを選ぼう。そのジャンルに関係のある英語が出てきて、ゲームをしながら君は、英語をおぼえていくことができるんだ。

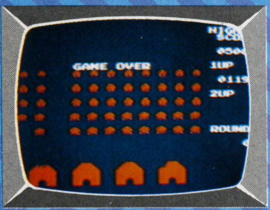
ルンルン気分で英語がおぼえられるんだから、これはもう最高だね!!

スペース・インベーダー

タイトー　4,500円

テレビゲームの傑作、スペース・インベーダーが家庭で楽しめるぞ!!

©株式会社タイトー



ビーム砲を左右に動かしながら、インベーダーをねらい撃つのだ!!

宇宙の彼方からせまりくるインベーダー軍団をやっつけて、地球を守るゲームだ。

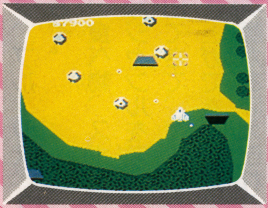
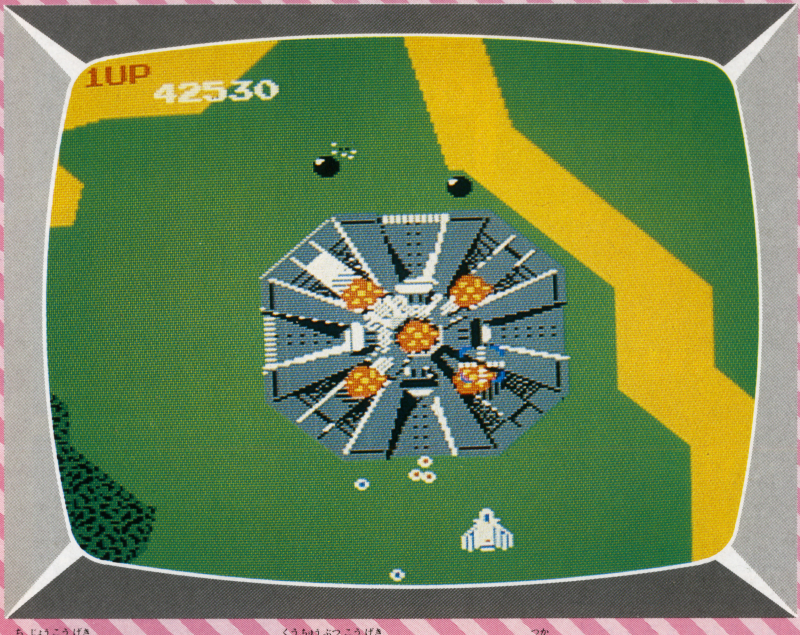
地球の主要武器はビーム砲。ビームを次々と発射してインベーダーやUFOをやっつけることができるぞ。また、画面の何カ所かにはシェルターがあって、インベーダーの攻撃をふせいでくれる。あぶなくなったら、このかげにかくれよう。ただし、ビームやミサイルが当たると、このシェルターは少しずつくずれていくから注意だ。

ゼビウス

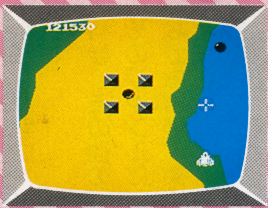
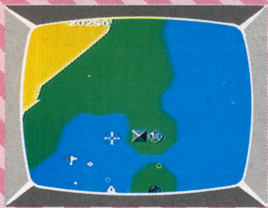
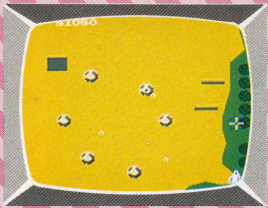
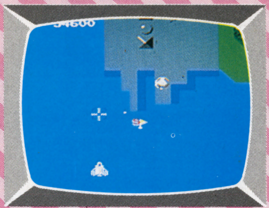
ナムコ　4,900円

ソルバルウをコントロールして敵の要塞を爆破せよ!!

©株式会社ナムコ

地上攻撃にはブラスターを、空中物攻撃にはザッパーを使おう。

地球軍の最新鋭戦闘機ソルバルウはゼビウス軍の本拠地めざして飛んでいく。だが、ゼビウス軍が持つ兵器は20種以上、それぞれが恐ろしい威力をほこっている。それらの敵の攻撃をうまくかわしながら、ゼビウス軍の地上物、空中物をことごとく破壊していくゲームが、このゼビウスだ。

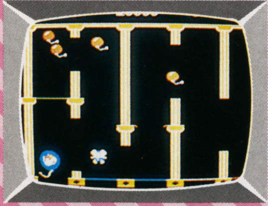
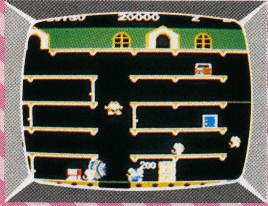
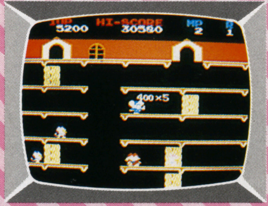
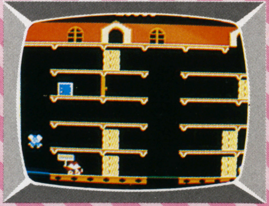
ソルバルウの武器は、ブラスターとザッパーの2つ。この2つを使いわけて、ゼビウス軍を全滅させよう!!

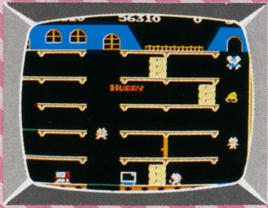
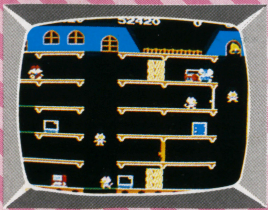
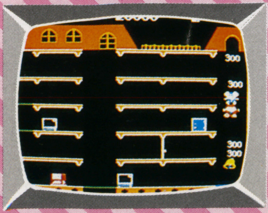
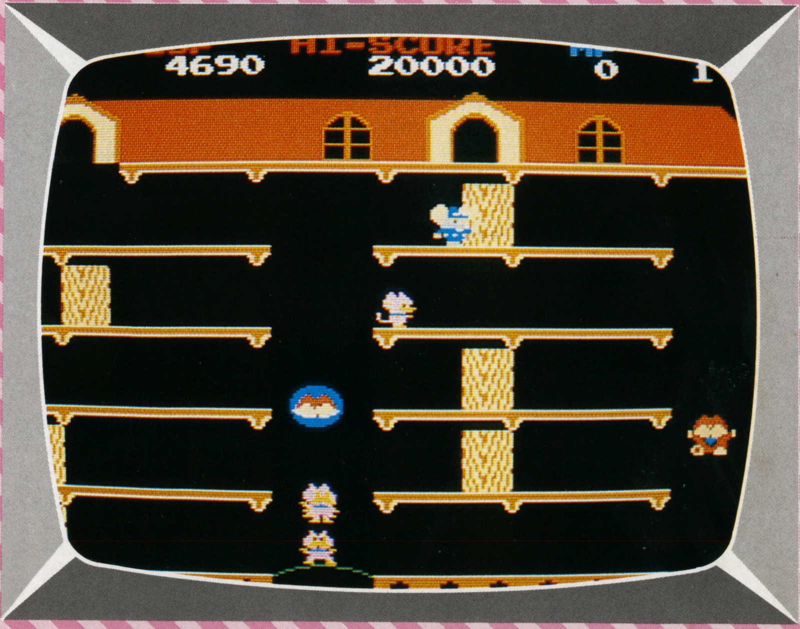
マッピー

ナムコ　4,500円

ニャームコ屋敷にしのび込んだ正義の警官マッピー。盗まれた品物を取りもどせ!!

©株式会社ナムコ

パワードアをあけると、衝撃波が出て、敵をやっつけることができるぞ!!

いたずら好きのニャームコたちが屋敷に品物を持っていってしまった。正義のポリス、マッピーの使命は、ニャームコ屋敷に乗り込んで、品物を取り返すことだ。

ニャームコやミューキーズにつかまらないよう、マッピーをうまく操作して、全部の品物を取り返すことができれば、高得点につながるぞ。

屋敷の中のトランポリンやドアの開閉を、うまく利用することが、ゲームのポイントだ!!

ギャラクシアン

ナムコ　4,500円

敵の波状攻撃にまどわされるな！　冷静な操作でエイリアンを全滅させろ!!

©株式会社ナムコ

編隊最上部にいるボスを撃破すると、約4秒間、敵の攻撃が中断するぞ!!

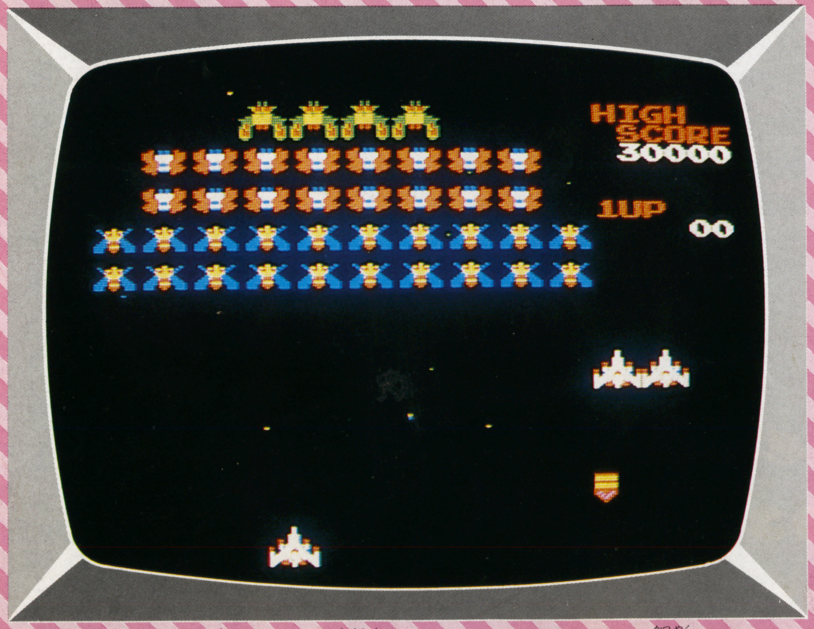
編隊飛行でおそってくるエイリアンをギャラクシップで撃退するゲームだ。敵の動きはじつにさまざま。最初は編隊で飛行してくるが、やがてそのうちの何機かが編隊を離れて、ギャラクシップめがけて急降下してくるぞ。敵の武器はミサイル攻撃と体当たり。予想のつかないコースでせまってくるから十分に注意が必要だ。敵の攻撃をうまくかわしながら、応戦しよう!!

ギャラガ

ナムコ　4,500円

せまりくる宇宙の悪魔ギャラガ。デュアルファイターでむかい撃て!!

©株式会社ナムコ



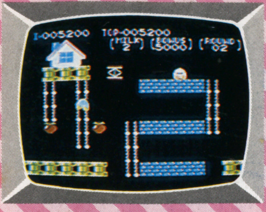
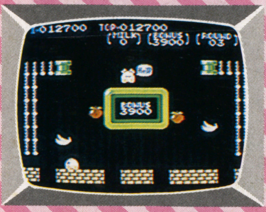
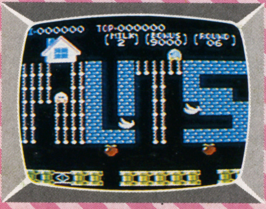
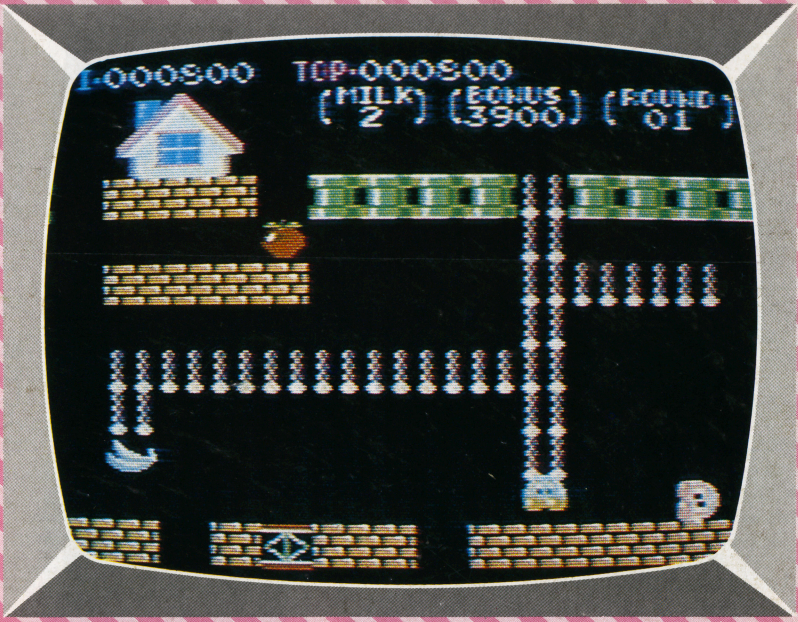
捕虜ファイターを取りもどし、強力なデュアルファイターとして活躍させよう!!

ファイターを左右に操作し、凶暴な異星人ギャラガを撃破するゲームだ。敵はミサイル、体当たり、編隊飛行など、予想もつかない攻撃を仕かけてくるぞ。それに、最上段にいるボスギャラガは、トラクタービームを発射してファイターを捕虜にしてしまうから、気をつけよう。だが、捕虜を取りもどせば、威力倍増のデュアルファイターとなって、2発並列にミサイルを発射することも可能だ。ミサイル弾でギャラガを全滅させよう!!

ナッツ&ミルク

ハドソン　4,500円

フルーツを全部食べて、恋人のヨーグルの家へ行こう!!

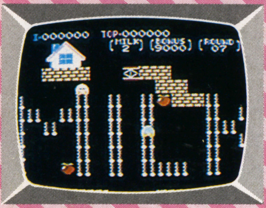





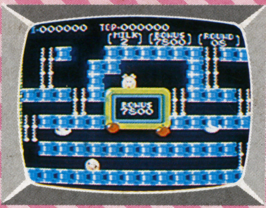
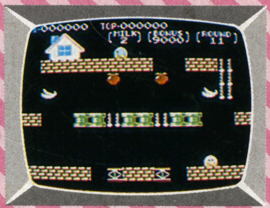
ナッツが向かってきたら、ジャンプして飛びこえてしまおう!!

©ハドソン

ミルクをコントローラーで操作して、恋人のヨーグルがまつ家までたどりつかせるゲームだ。ミルクが移動できる場所は、レンガ、土管、ロープだけ。道がつながっていない場所は、ジャンプしてわたろう。

画面の何ヵ所かにはミルクの好きなフルーツがおいてある。これらを取ることができれば高得点だ。ただし、ライバルのナッツが動き回っているから、注意が必要。つかまると、ミスになるぞ!!

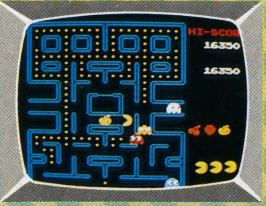
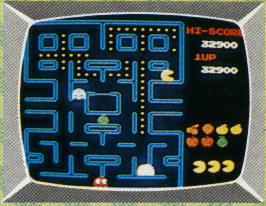
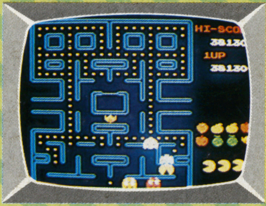
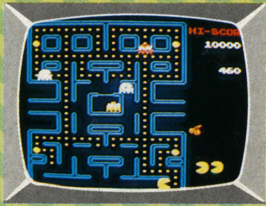


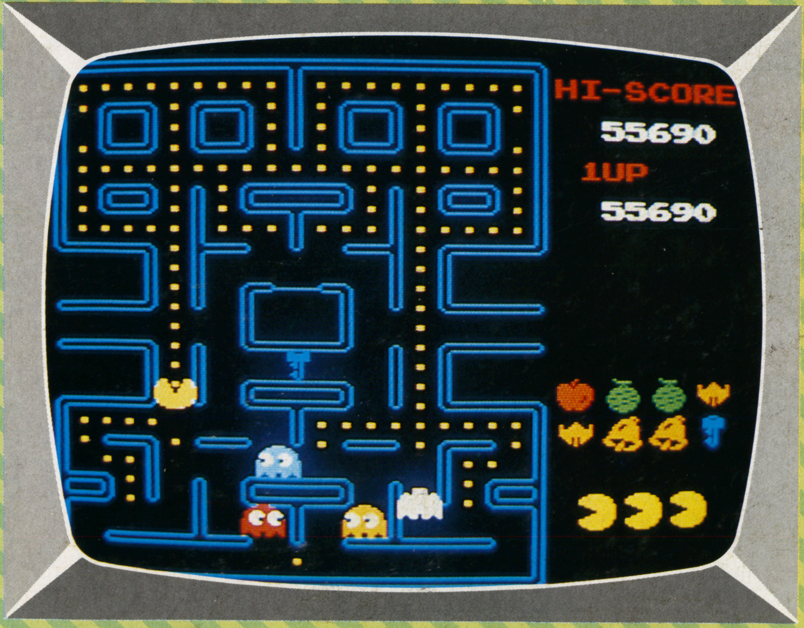
パックマン

ナムコ　4,500円

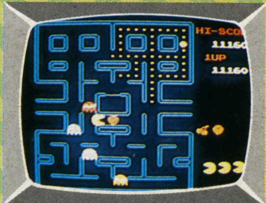
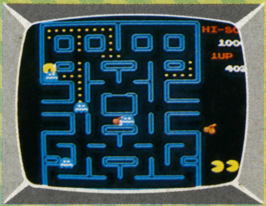
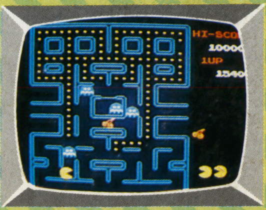
かわいらしいパックマンを操作して、画面のエサを全部クリアしよう!!

©株式会社ナムコ



最初に進むコースを考えておき、エサを食べのこさないようにしよう!!

画面中央の黄色いパックマンをコントロールして、迷路にならんだエサをすべてクリアしよう。敵は4ひきのモンスター。それぞれ性格がことなり、追いかけ方も違うので注意が必要だぞ。追いつめられた時は、点滅するエサを食べよう。パックマンがパワーアップして、モンスターたちをやっつけることができるぞ。

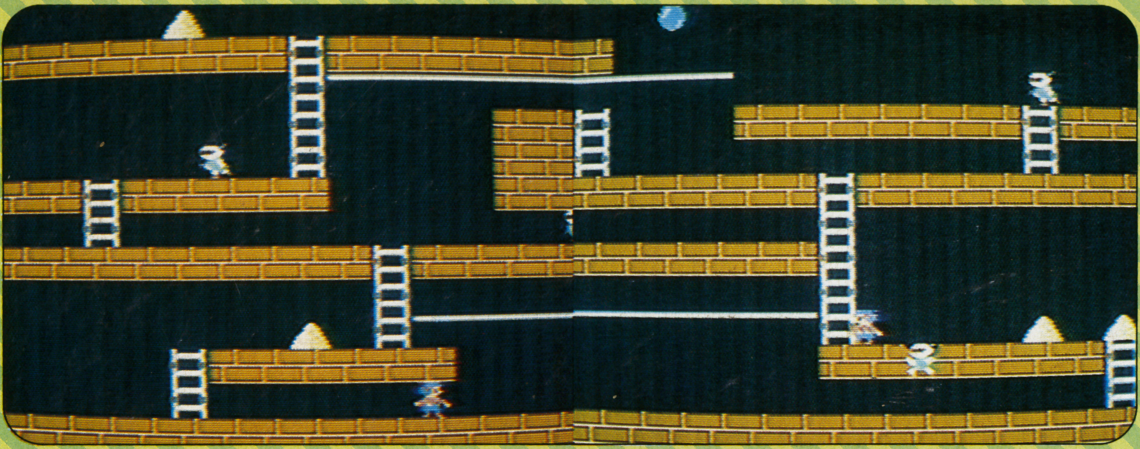
また、画面に時々、現われるフルーツをクリアすると、高得点がえられるぞ!!

ロードランナー

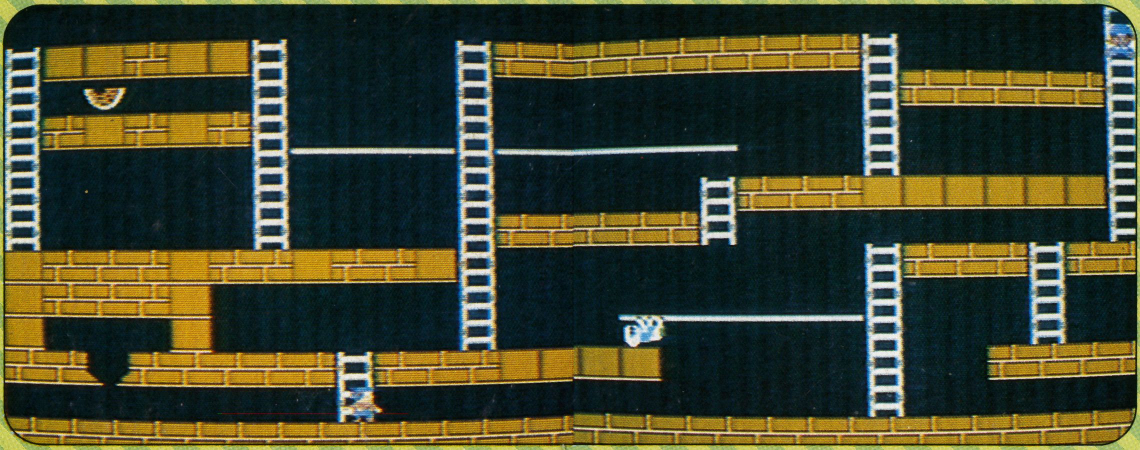
ハドソン　4,500円

地底の金鉱の中には金塊がいっぱい。ロボットをやっつけながら金塊を手に入れよう!!

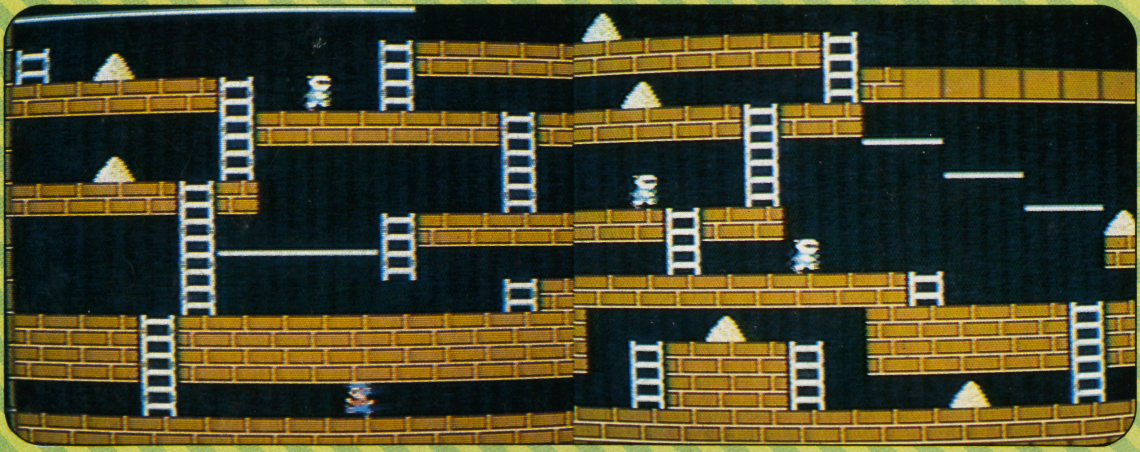
©ハドソン



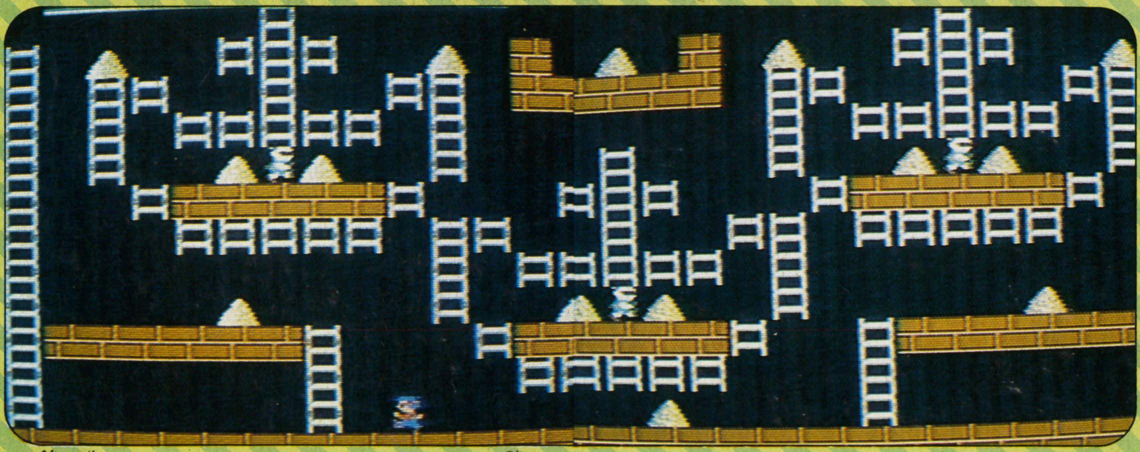
ロボットにつかまらなにように金鉱の中を移動。ロボットがきたら、穴を掘ってうめてしまおう!!



ハシゴを利用して、画面上を自由にかけめぐろう。ロボットの動きの先をよむことが大切だ。



金塊を見はっているロボットを、別の場所にさそい出す対策を考えよう!!

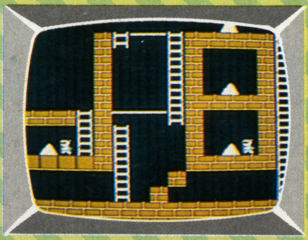


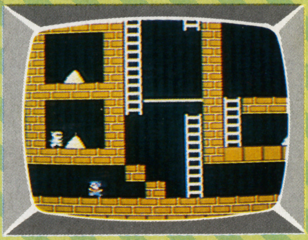
穴の掘れるレンガはかぎられているので、うまく使おう!!

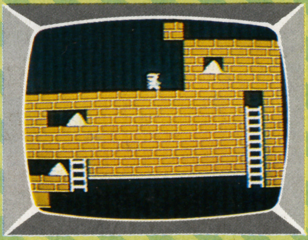
地下の金鉱の中には金塊がいくつもちらばっている。ロードランナーの目的は、この金塊をすべて集めて、地上へ脱出することだ。

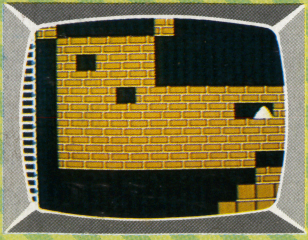
敵は、金塊を見はっているロボット。もしつかまりそうになったら、レンガに穴を掘って、ロボットを落としてしまおう。

金塊を全部集めると、ハシゴが現われて地上へ脱出、次のラウンドに進めるぞ!!





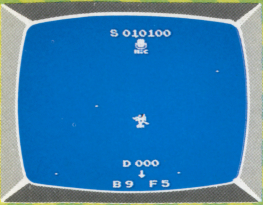


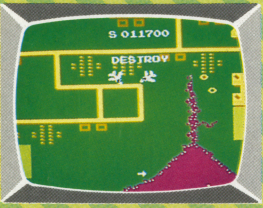


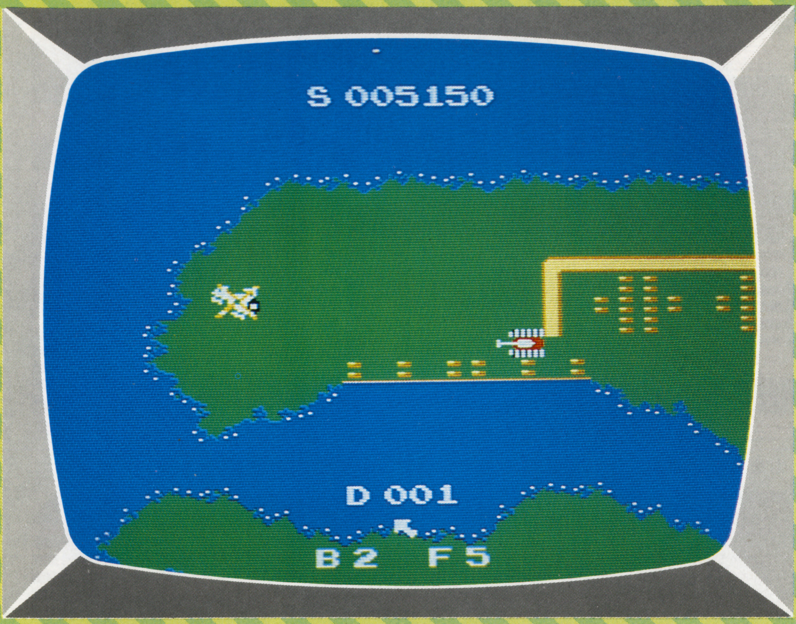
バンゲリングベイ

ハドソン　4,900円

広大なバンゲリング湾にうかぶ数々の島の中から、秘密工場をさがし出せ!!





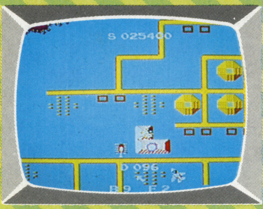


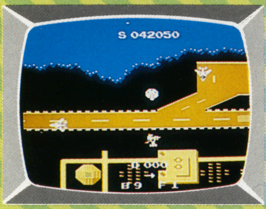
工場の耐久力は時間とともに増加していくぞ。早めに発見するのがベストだ。

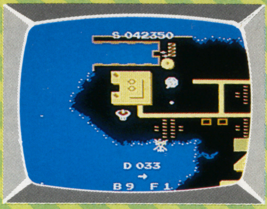
©ハドソン

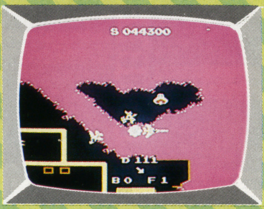
地球征服をたくらむバンゲリング帝国が恐るべき最終兵器を開発しつつある、という情報が入った。これを阻止するために、敵の本拠地バンゲリング湾に空母で潜入し、秘密工場をヘリコプターで破壊するゲームだ。

このゲームを構成しているのは合計100にもおよぶ広大な画面。この画面がヘリコプターの動きに合わせて16方向にスクロールするのだ。6つの秘密工場すべてを破壊すれば、次のラウンドに進めるぞ。







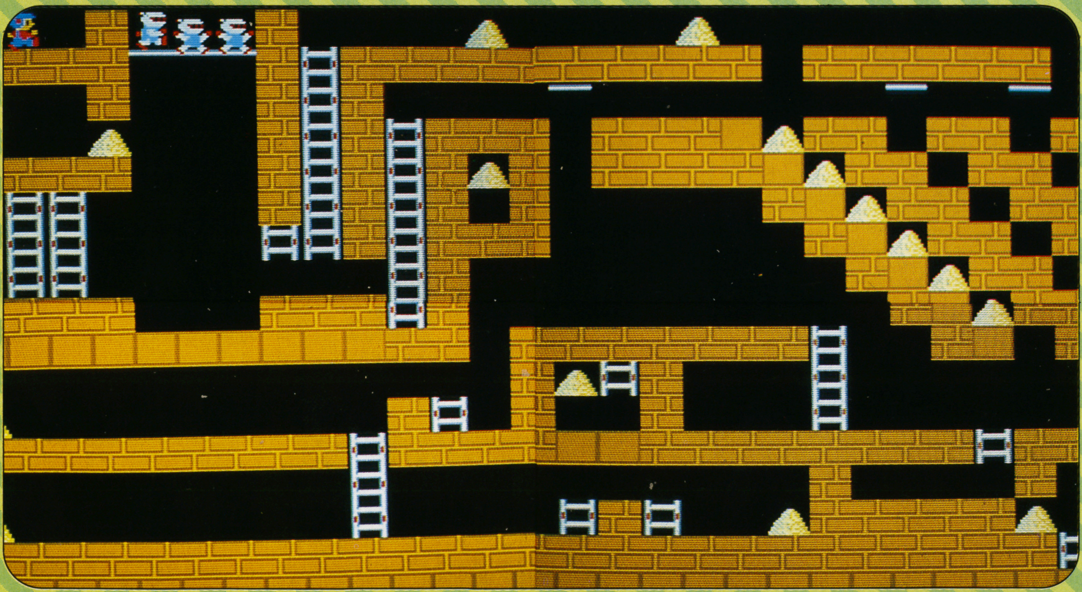


チャンピオンシップ・ロードランナー

ハドソン 4,900円

人気ゲーム、ロードランナーがよりいっそうむずかしくなったぞ!!

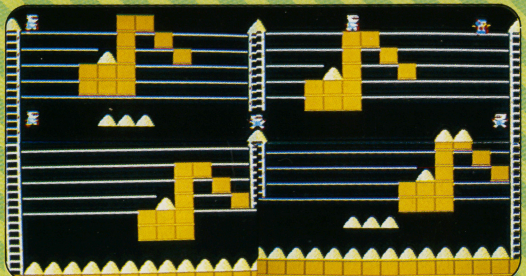
チャンピオンシップでは数々の高級テクニックが要求されるぞ。



©ハドソン

ロードランナーのすべての面をクリアした人のために作られたゲームだ。基本的な遊び方はロードランナーとまったく同じだけど、迷路とロボットの動きがよりいっそう複雑になっている。また、スクロール画面が、左右だけではなく、上下にも広がっているのが、このチャンピオンシップ・ロードランナーの特徴だ。金塊を取る順番や穴の掘り方をひとつまちがえるだけで、クリアできなくなるステージもあるので、慎重にプレーしよう。

穴の掘り方を考えよう。



ハシゴと横棒を利用しよう。

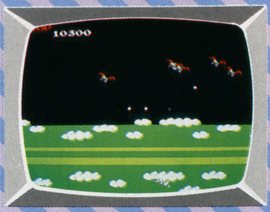
エクセリオン

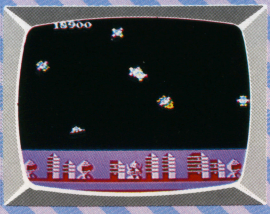
ジャレコ　4,500円

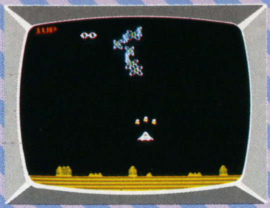
エクセリオンをねらうゾルニ軍を、ファイターEXで撃滅せよ!!

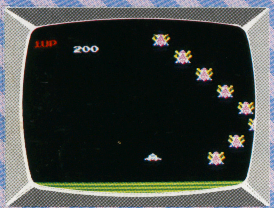
©株式会社ジャレコ

デュアルビームは無限に発射できるが、シングルビームは数にかぎりがあるぞ。









ゾルニ軍撃滅のため、エクセリオン軍の最新鋭迎撃機ファイターEXが発進。このファイターEXをコントロールし、デュアルビームとシングルビームを使って敵を倒し、得点を上げていくゲームだ。

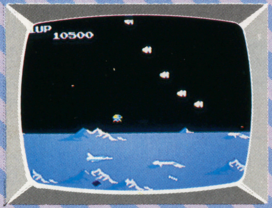
プログラムされたパターンは全部で8パターン。1、5パターンは山岳地帯、2、6パターンは草原、3、7パターンは都市、4、8パターンは遺跡というぐあいに、次々とパターンが展開するぞ!!

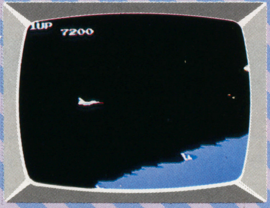
フォーメーションZ

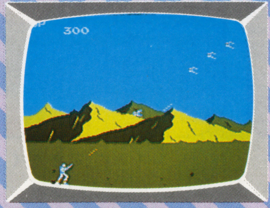
ジャレコ　4,500円

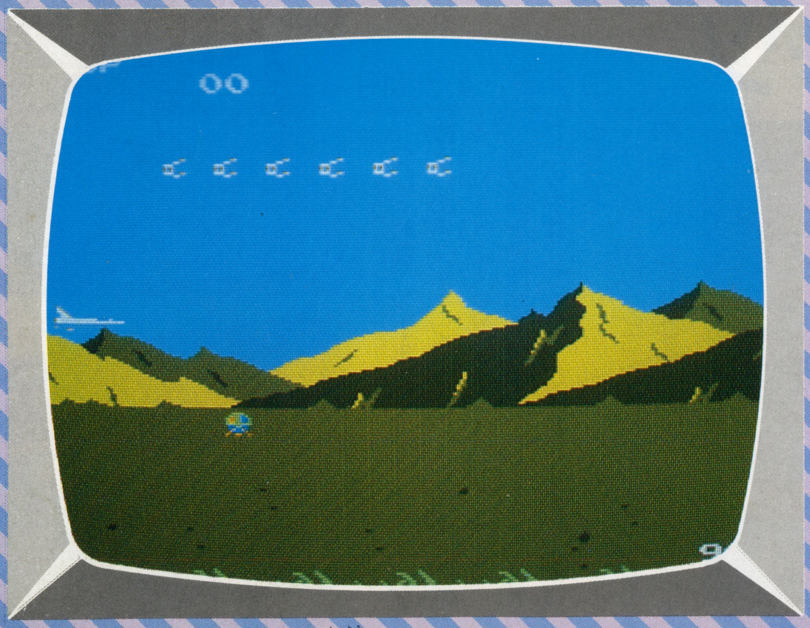
ロボットから戦闘機へと、形態を自由に変えながら敵を倒せ!!

©株式会社ジャレコ

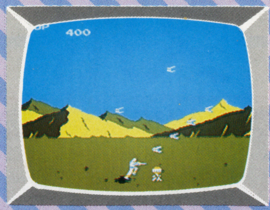








敵の大型兵器には、ビッグバンを使用しよう!!

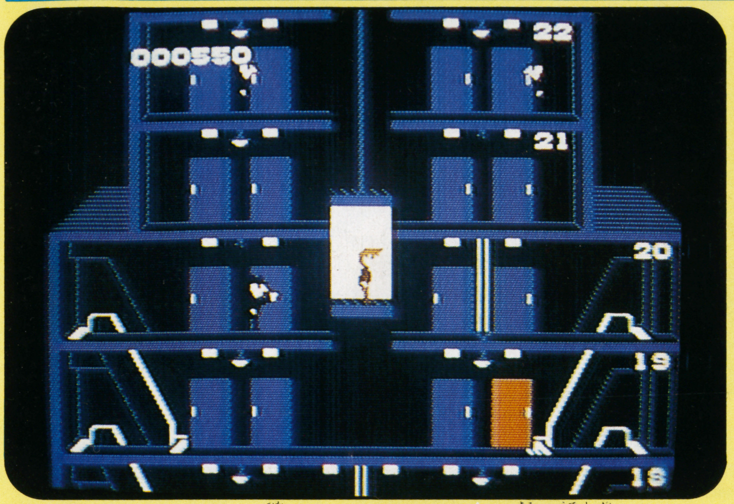


形態可変戦闘メカ、イクスペルは、ボタン操作によってロボットから戦闘機、または戦闘機からロボットへと自由に形を変えることができる。このイクスペルをコントロールし、ビームキャノンとビッグバンの2種類の武器を使って敵を倒していくゲームが、この〝フォーメーションZ〟だ。

戦いの舞台は、地上から海、砂漠、さらには宇宙空間へと進んでいくぞ!!

エレベーターアクション

タイトー 予価4,900円



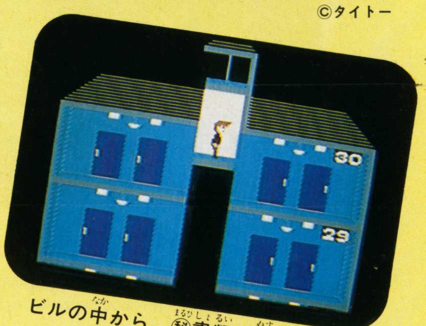
エレベーターをうまく使いこなせるかどうかは、君の腕次第だ!!

高層ビルに単身乗り込んだ某国のスパイ。彼の任務は、ビルの各所におかれた㊙書類を盗み出すことにある。

しかし、ビルの中には敏腕のガードマンたちがまちかまえている。ガードマンにやられる前に、彼らをピストルで倒し、書類を盗み出せ!!

エレベーターにつぶされたり、エレベーターの穴に落ちると、ミスになるから気をつけよう。

©タイトー



ビルの中から、㊙書類を盗み出せ!!

ハイパーオリンピック

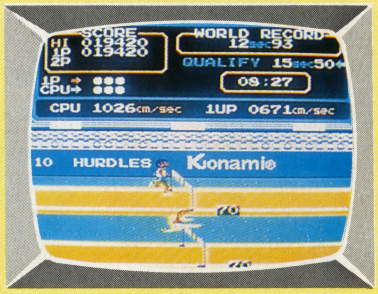
©コナミ

コントローラー付
コナミ 6,500円

コントローラーをうまく使え。

新記録にチャレンジだ!!

4年間またなくても、いつでもオリンピックが楽しめるぞ!!



100メートルダッシュ、走り幅とび、110メートルハードル、ヤリ投げの4種のオリンピック公式種目に挑戦!! 君も、オリンピック気分で、世界新記録にチャレンジしよう。臨場感あふれる画面とエキサイティングなプレーが楽しめるぞ。（専用コントローラー付）

ハイパースポーツ

©コナミ

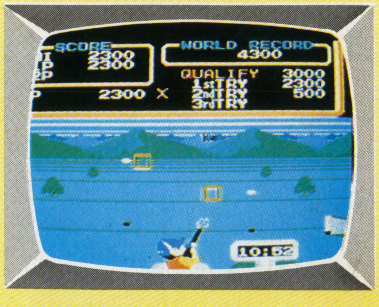
コナミ 4,500円

全部で4種類のスポーツが、自宅で楽しめちゃうゲームだ!!

クレー射撃、アーチェリー、ハイジャンプ、三段とびの各スポーツに、パワーと集中力で挑戦する。MSXの人気ゲームが登場!!

ボタンを操作するタイミングひとつで、君のテクニックは、ウルトラCにもなるし、大チョンボにもなる。

〝ハイパーオリンピック〟と合わせて、君の運動神経にみがきをかけろ!!（発売日未定）



㊟この画面はMSXの画面です。

スターフォース

©ハドソン

ハドソン　発売日未定

時空歴2010年、暗黒の宇宙を進む、謎の浮遊大陸があった。その名は暗黒星ゴーデス。このゴーデスに戦いを挑んだのが、スペース・パトローラーに乗り込んだ最後の戦士、ファイナルスターだ。
20種以上にもおよぶゴーデスの超兵器を相手に、ファイナルスターは、勝利をえられるか!?

㊟この画面はビデオゲームのものです。

“スターフォース”の画面はさまざまに変化していく。ファイナルスターの行手には、何がまっているのか!?

ゴーデスの秘密は、地上にえがかれた謎の象形文字にかくされているという。ゴーデスの正体をあばけるのは、君だけだ!

忍者くん(魔城の冒険)

©ジャレコ

ジャレコ　4,500円

呪いに取りつかれた魔城を背景に、忍者くんのシ裂な戦いがくり広げられる。忍者くんに次々と襲いかかる敵の忍軍。ショートジャンプ、ロングジャンプをたくみに使いわけ、忍者くんを敵の攻撃からかわし、手裏剣で逆襲しよう!!

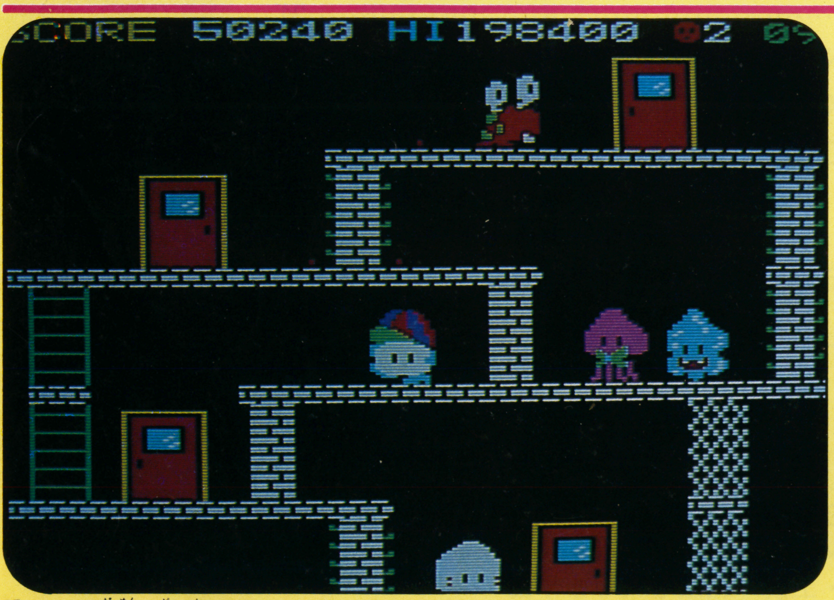
ジャンプしながら手裏剣を投げて、敵を倒せ!!

まき物を取ることができれば、ボーナスポイント。一気に高得点だ。

ドアドアmkII

©エニックス

エニックス　6月下旬発売　予価4,800円



ロングセラーを続ける、ファンタジー思考型反射ゲーム“ドアドア”を、よりいっそうグレードアップした別バージョン版だ。
内容やBGMも一新され、新しいエーリアンも登場。味方も敵もかわいらしいキャラクターばかりで、おもしろさも満点!!
だけど、BGMや画面に見とれてウッカリしていると、すぐに敵にやられてしまうから、注意すること。
どれだけ高得点を上げることができるかは、君の腕次第。色々なテクニックをマスターしちゃおうぜ!!

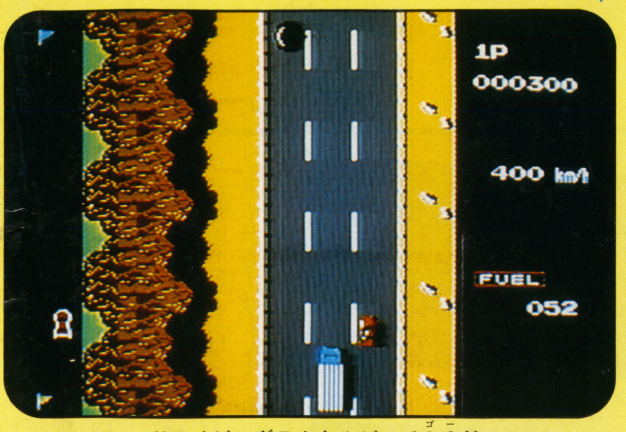
新しいエーリアンも登場するぞ!!

㊟この画面はP-C6000シリーズのものです。

ロードファイター

©コナミ

コナミ　4,500円



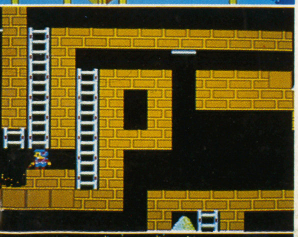
ドライビングテクをみがいてGO!!

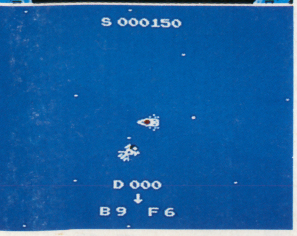
君は、ハイパワーカーのドライバーだ。あらゆるドライビング・テクニックを駆使して、美しい住宅街や橋や海岸、山道などあらゆる条件の道を走破する!!　しかし、と中で乗用車やトラックなどが妨害をしてくるぞ。さあ、ここが、君のテクニックの見せどころ。時速400キロで突っ走れ。ブッチギれ!!　スピードとスリル満点のドライビングゲームがファミコンに新登場するぞ!!

妨害車をうまくよけて、とにかく走り回るんだ!!

美しい市街地や山道を時速400キロで突っ走る!!

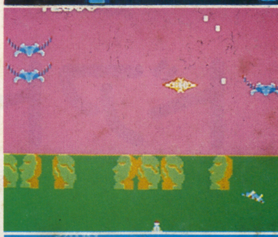
■この本のお問い合わせは、03―237―9291ワークハウスまで。(火曜～金曜の5時～7時)

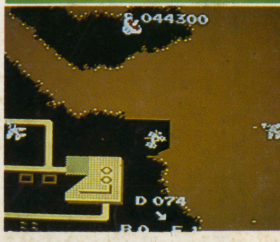




ファミリーコンピュータスペシャル　もくじ

ファミリーコンピュータ・ジオラマポスター …… 3
ファミコンゲームぜ～んぶプレゼント!! …… 6
アンケートカード …… 9
いちばん早い最新ファミコンゲーム情報!! …… 11
ファミコンベスト9・必勝法スペシャル!! …… 17
　エキサイトバイク …… 18
　F―1レース …… 20
　アイスクライマー …… 21
　バルーンファイト／スペース・インベーダー …… 22
　エクセリオン／フォーメーションZ …… 23
　チャンピオンシップ・ロードランナー …… 24
　バンゲリングベイ …… 28
ファミコンまんが …… 35
ファミリーベーシック大研究 …… 47
2大人気ファミコンゲームてってい解ぼう!! …… 63
　マリオブラザーズ …… 64
　ロードランナー …… 68
ファミリーコンピュータ・ALL GAME・カタログ …… 75
いちばん早い最新ファミコンゲーム情報!! …… 96





■本誌掲載のまんが・記事・グラフの無断上映・上演・転載を禁じます■

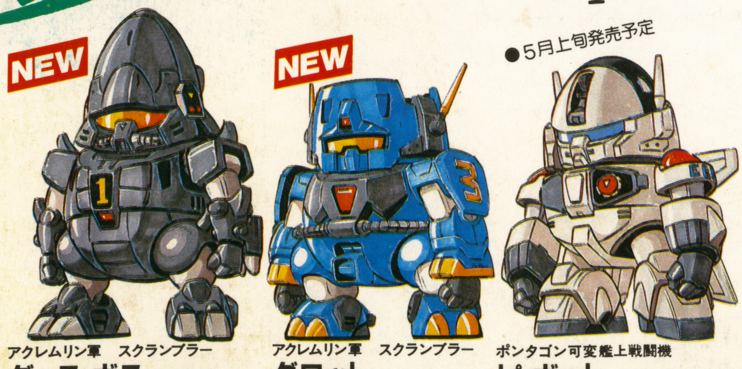
●表紙／写真・ピッカリ高木　イラスト・岡崎忠彦　レイアウト・高木信義　●写真／ピッカリ高木　高田泉　石川泰士　田中モサク　小池一郎　●編集協力／野村宏平　座敷童
●構成／ワークハウス　●写植／パンアート　●取材協力／任天堂　ハドソン　ジャレコ　ナムコ　タイトー　コナミ　エニックス　●編集担当／鈴木正誼

C ARMSTRONG/OFFICE-K

イラストレーション/大河原邦男

★突然 平和なディフォルメ・アースにアクレムリン軍が侵略を開始した！
★アクレムリン軍は強力なスクランブラー達（可変戦闘ロボ）で攻めてくる！
★むかえうて 防衛軍ポンタゴン！主力メカ可変戦闘機ピ・ボットで応戦だ！

あの、メカデザイナーの大河原邦男先生が、今度、新しくとっても楽しいギャグロボットをデザインしたんだ。どれもこれも、あっとおどろく変型メカを内蔵していて、一つで２倍も楽しめて、おもしろいことこの上ないぞっ。ほかにも先生はどんどんメカを考えてくれているから、楽しみにまっててね。第一弾は４月から新発売。２弾、３弾とおもしろメカワールドが広がります。
●発売時期と価格は２月末現在のもので、多少変わることがございます。



アクレムリン軍 スクランブラー
ダース・ボス ¥400

アクレムリン軍 スクランブラー
グロット ¥400

ポンタゴン可変艦上戦闘機
ピ・ボット（予）¥400

大河原邦男おもしろメカワールド
オモロイド
OMOROID'S

株式会社 日東科学
〒133 東京都江戸川区本一色13番地

NITTO

別冊テレビランド
ファミリーコンピュータスペシャル
昭和60年5月25日発行
編集人 佐々木崇夫・発行人 尾形英夫
発行所 徳間書店
東京都港区新橋4-10-1
☎東京(433)6231代
定価 四八〇円

Konami®

わたしに
おしえて、
あなたの
ふぁみこん。

新発売！
おもしろ、ぶったま
コナミの ファミリー コンピュータ™ 用カセット
うわさのゲームがキミのもの

イー・アル・カンフー™

こいつは、すごい。棒使いに火ふき男、くさりに手裏剣。こいつら相手に君はどこまで戦えるか。

好評発売中

¥4,500

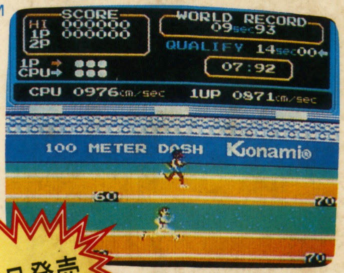
けっきょく南極大冒険™

みんな知ってるよね。ペンギン君の大冒険。こんどは プロペラが付いてパワーアップ。うれしいね。

好評発売中

¥4,500

ハイパーオリンピック™

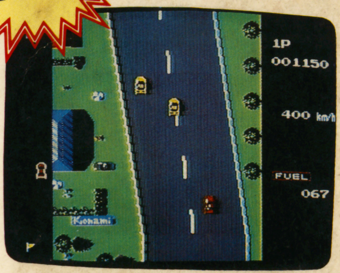


おまたせしました。あのソフトが、帰ってきた。100m走、走り幅飛 110mハードル、ヤリ投げの４種目。

（コントローラー付）¥6,500

近日発売

ロードファイター™



時速400kmで、つっ走れ。君のドライビングテクを見せてくれ。ゲームセンターの大迫力だね。

¥4,500

全国の百貨店、玩具店でお求め下さい。

Konami®
SOFTWARE

コナミ株式会社
〒102 東京都千代田区九段南2丁目3番14号 靖国九段南ビル4F
TEL03-262-9111（代） TELEX2323325 KONAMT.J
●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。
●この商品は、弊社（コナミ）の応諾なしに海外への出荷はできません。

Konami
CHICAGO (U.S.A) TEL312-364-6633 FAX312-364-1368
LONDON (U.K.) TEL01-429-2446 FAX01-429-2069
FRANKFURT (W.Germany) TEL069-5076168 FAX069-5076160
TOKYO (Japan) TEL03-262-9111 FAX03-261-6211
OSAKA (Japan) TEL06-380-1331 FAX06-380-1360

雑誌 06493―5 ©徳間書店 1985
印刷・大日本印刷 Printed in Japan